

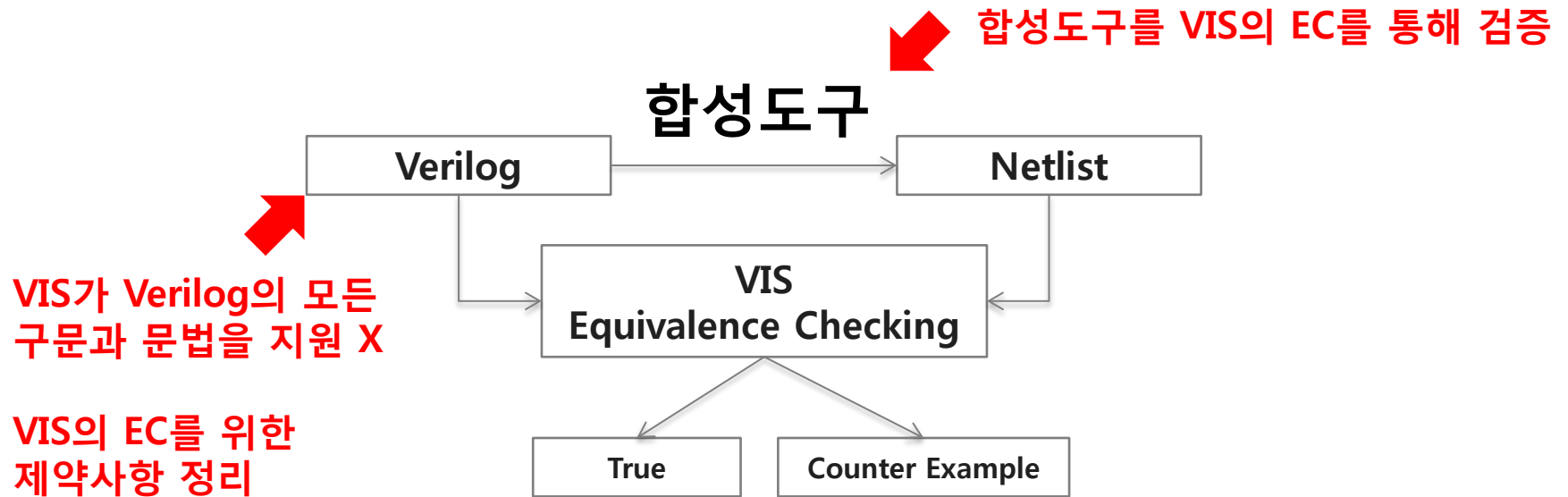
Verilog4VIS – EC: VIS의 동치성 검사를 위한 Verilog의 정제된 포맷

건국대학교

김의섭, 정세진, 김재엽, 유준범, 장찬현

Verilog4VIS - EC:

VIS의 동치성 검사를 위한 Verilog의 정제된 포맷



- 원자로보호시스템(RPS)의 플랫폼 변경 요구 수용 (PLC → FPGA)
 - 기존 PLC 기반 소프트웨어의 유지보수 비용과 새로운 RPS 개발의 복잡성 증가
 - 부품조달과 기술력확보의 어려움 예상
 - 원전 디지털 계측제어시스템에서 공통원인고장(Common Cause Failure) 발생 가능성이 증가
 - 이를 방지하기 위해 다양성 확보 필요



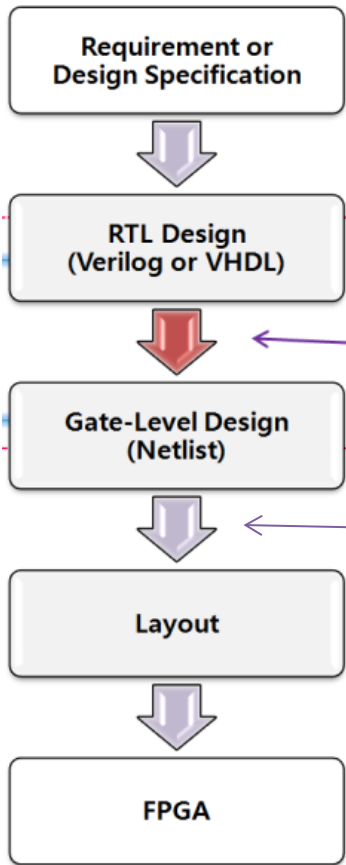
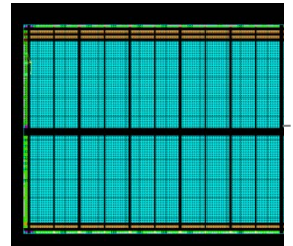
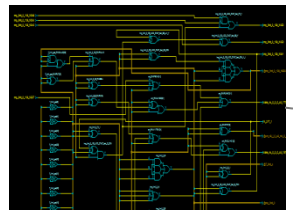
PLC (Programmable Logic Controller)



FPGA (Field Programmable Gate Array)

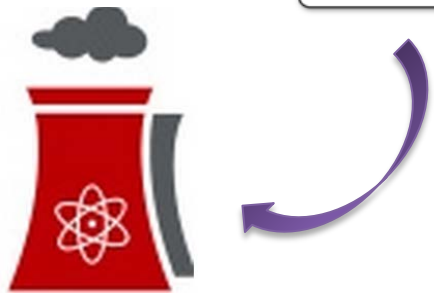
FPGA 개발 프로세스

```
module tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic(tick, reset, f_10_001_LEVEL_val_out)
input tick;
input reset;
input [1:0] f_10_001_LEVEL_val_out;
output tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic;
wire count_A;
wire count_B;
wire count_C;
wire count_D;
reg [1:0] prev_status;
initial prev_status = 0'b00000000000000000000000000000000;
count_A tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic_M0 tick;
count_B tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic_M1 tick;
count_C tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic_M2 tick;
count_D tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic_M3 tick;
tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic_Processing tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic tb_10_001_LEVEL_Trip_Logic;
always # 10ns @ 100MHz begin
  prev_status = 0'b00000000000000000000000000000000;
end
```



Logic Synthesis
(3rd Party Tools)

P&R



FPGA 개발 프로세스

Synthesis (합성)

HDL을 gate-level로 변환

사용자가 고려 해야 하는 복잡한 과정 대신 수행

Optimization

칩의 speed, cost, power 측면에서 최적화

Correct ?

설계의 질적 향상

사용자는 위와 같은 복잡한 고려 없이 디자인 및 설계에 집중하여 칩 개발이 가능해짐



Requirement or Design Specification



RTL Design (Verilog or VHDL)



Gate-Level Design (Netlist)



Layout








FPGA

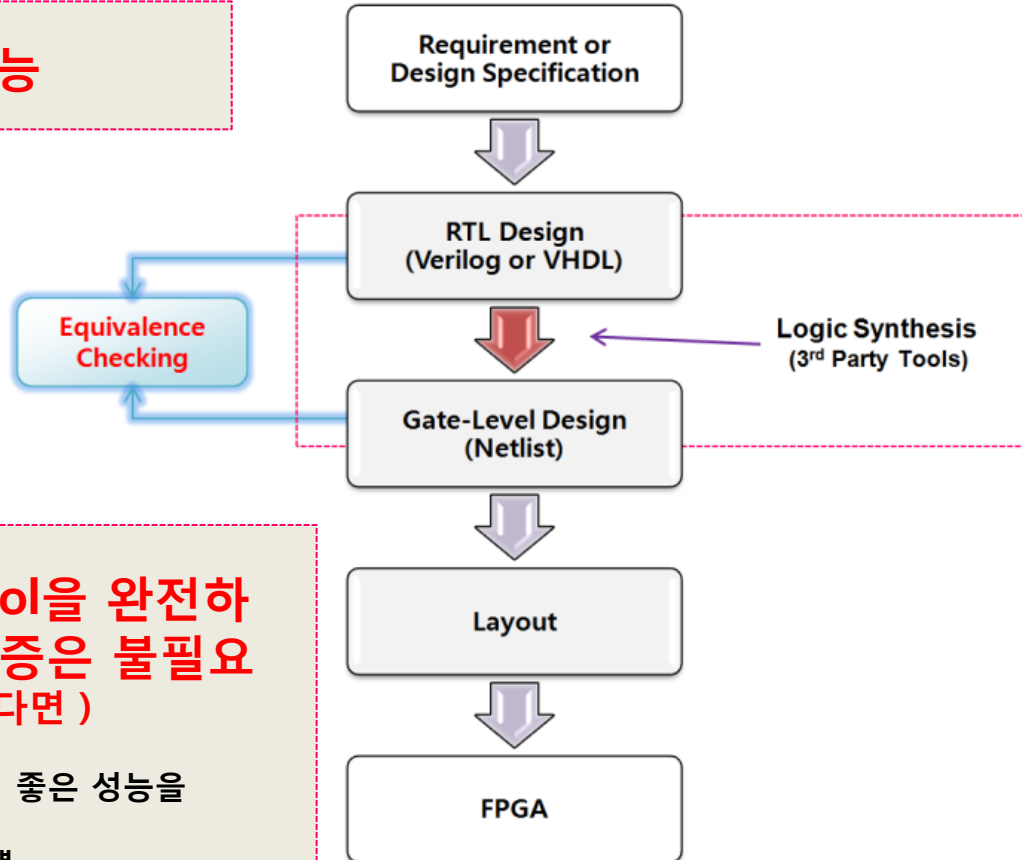
Vendor에 의해 제공되는 Synthesis !!

Logic Synthesis (3rd Party Tools)

상용 합성 도구

- Synplify Pro (Synopsis) 
- XST (Xilinx) 
- Quartus 2 (Altera) 
- Encounter RTL Compiler (Cadence) 
- Precision RTL (Mentor Graphics) 

EC를 통해 검증 가능



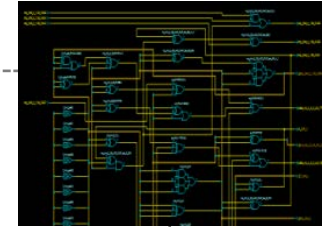
만약 Synthesis Tool을 완전하게 믿는다면 EC 검증은 불필요 (또는 이미 인증이 되었다면)

- 대부분의 합성 도구들이 좋은 성능을 보여주지만,
- 아직 밝혀지지 않았을 뿐, 오류가 존재 할 수 있기 때문에 검증 필요
- 개발자가 의도한 구조의 정형성 파괴
- 아직 국내에 FPGA가 원자력에(계측제어) 사용된 이력이 없음
- 인증 된 적 없음

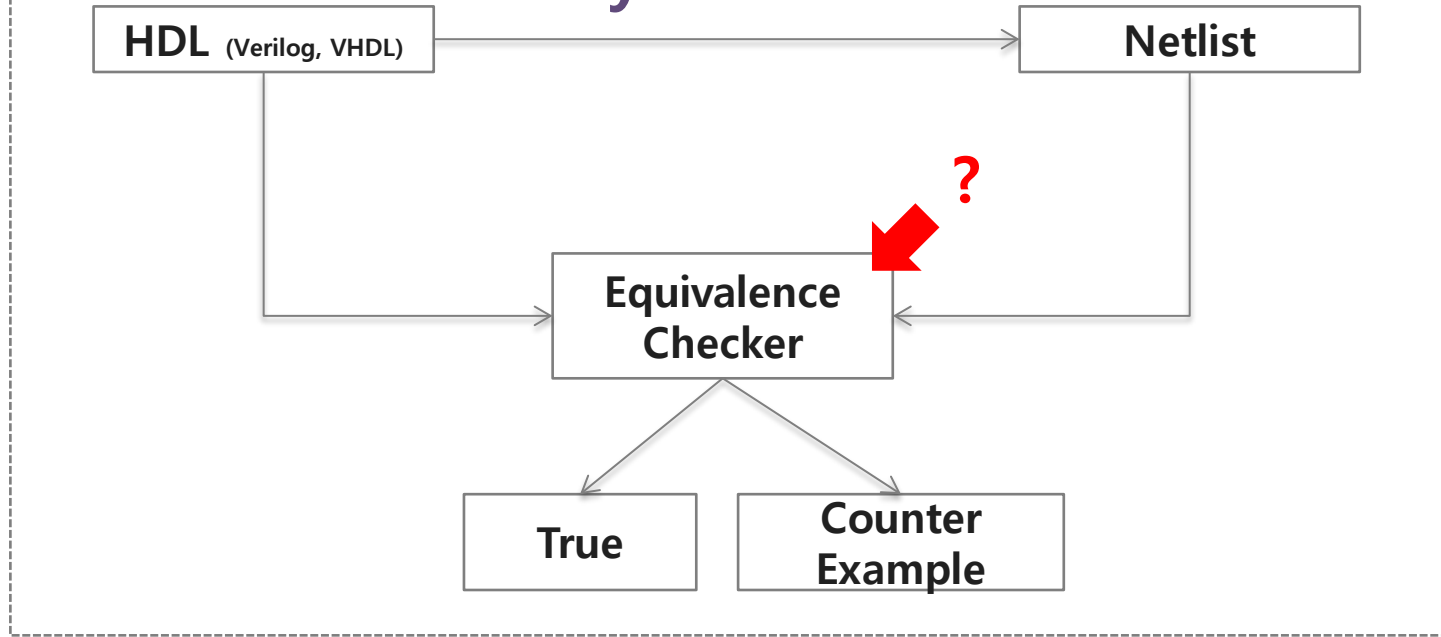


Equivalence Checking

```
module kh_50_001_SEVES_Trip_Signalsck (reset, f_50_001_SEVES_Val_Out,
  output clk);
  output enable;
  output [1:0] f_50_001_SEVES_Val_Out;
  output kh_50_001_SEVES_Trip_Sign;
  wire count_A;
  wire count_C;
  wire count_D;
  wire [1:0] status;
  reg [1:0] prev_status;
  initial prev_status = 0;
  always @(posedge clk)
  begin
    count_A <- kh_50_001_SEVES_Trip_Signic;
    count_B <- kh_50_001_SEVES_Trip_Signic;
    count_C <- kh_50_001_SEVES_Trip_Signic;
    count_D <- kh_50_001_SEVES_Trip_Signic;
    status <- kh_50_001_SEVES_Trip_Signic;
    prev_status <- status;
  end
endmodule
```



Synthesis



주어진 HDL 로직이
기능이 일치하는 Netlist로 변환 되었다는 것을 증명 가능

Commercial Equivalence Checkers

다양한 Equivalence Checker 존재

- 하지만 특정 개발 환경과 특정 합성 도구의 조합에 한해서만 검증 지원
- 지원되지 않는 상황도 존재

Logic Synthesis	IDE	Mentor Graphics FormalPro	Cadence Encounter Conformal EC	Synopsys Formality
Mentor Graphics Precision RTL	Xilinx ISE	O		
	Actel Libero Soc	O		
	Xilinx ISE	O	O	
Synopsys Synplify Pro	Actel Libero Soc			
	Altera Quartus II		O	
Xilinx XST	Xilinx ISE		O	O
Synopsys DC Ultra	-			O

No LEC available

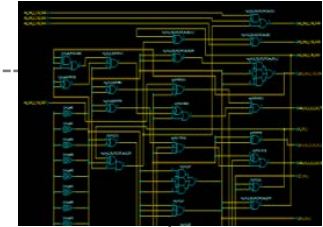
VIS

를 이용해 검증을 해보자.

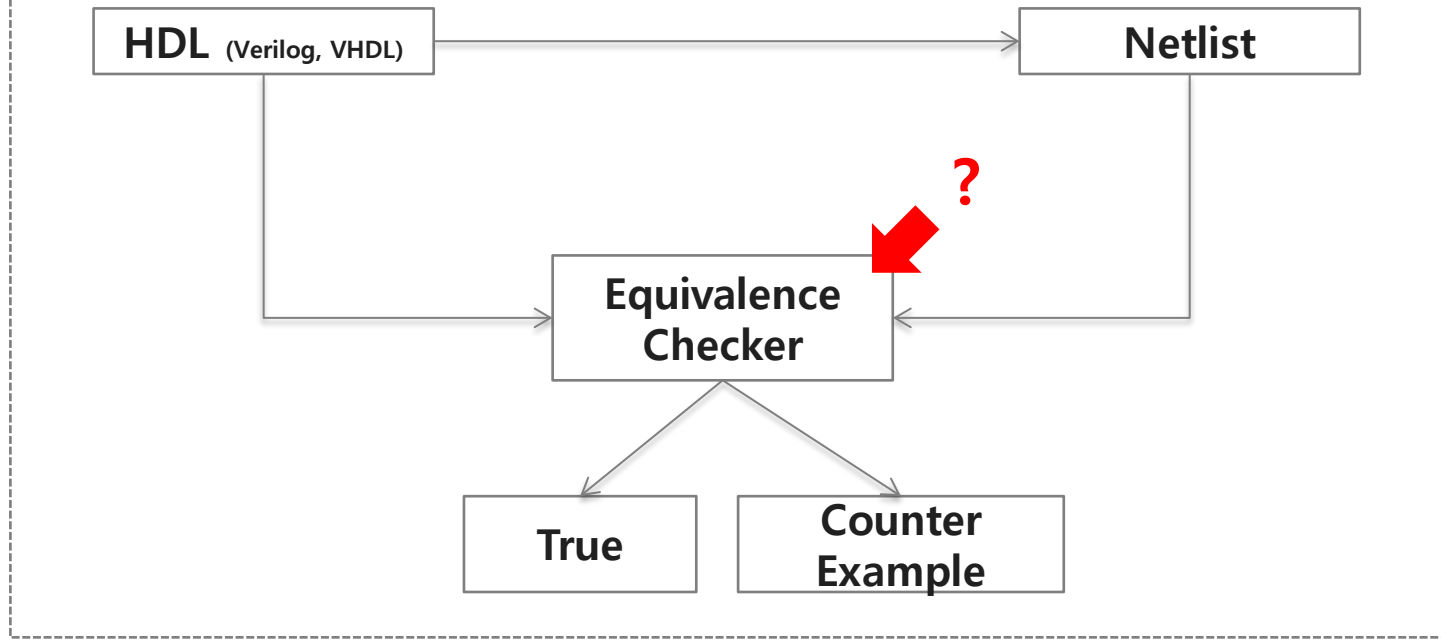
- 무료
- 소스 오픈 (공개적인 검증 가능)

VIS 기반의 Equivalence Checking 방법 사용

```
module tb_00_001_SEVES_Trip_Logic (clk, reset, f_00_001_SEVES_Val, Out)
input clk;
input reset;
input [1:0] f_00_001_SEVES_Val; Out;
output tb_00_001_SEVES_Trip_Logic;
wire count_0;
wire count_1;
wire count_2;
wire count_3;
wire [1:0] status;
reg [1:0] prev_status;
initial prev_status = 0;
always @(posedge clk)
begin
count_0 <= f_00_001_SEVES_Trip_Logic;
count_1 <= f_00_001_SEVES_Trip_Logic;
count_2 <= f_00_001_SEVES_Trip_Logic;
count_3 <= f_00_001_SEVES_Trip_Logic;
status <= f_00_001_SEVES_Trip_Logic;
prev_status <= status;
end
endmodule
```



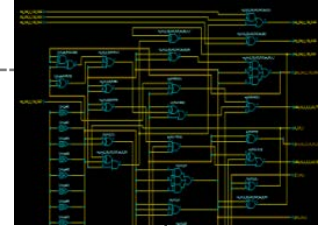
Synplfy Pro, Libero SoC



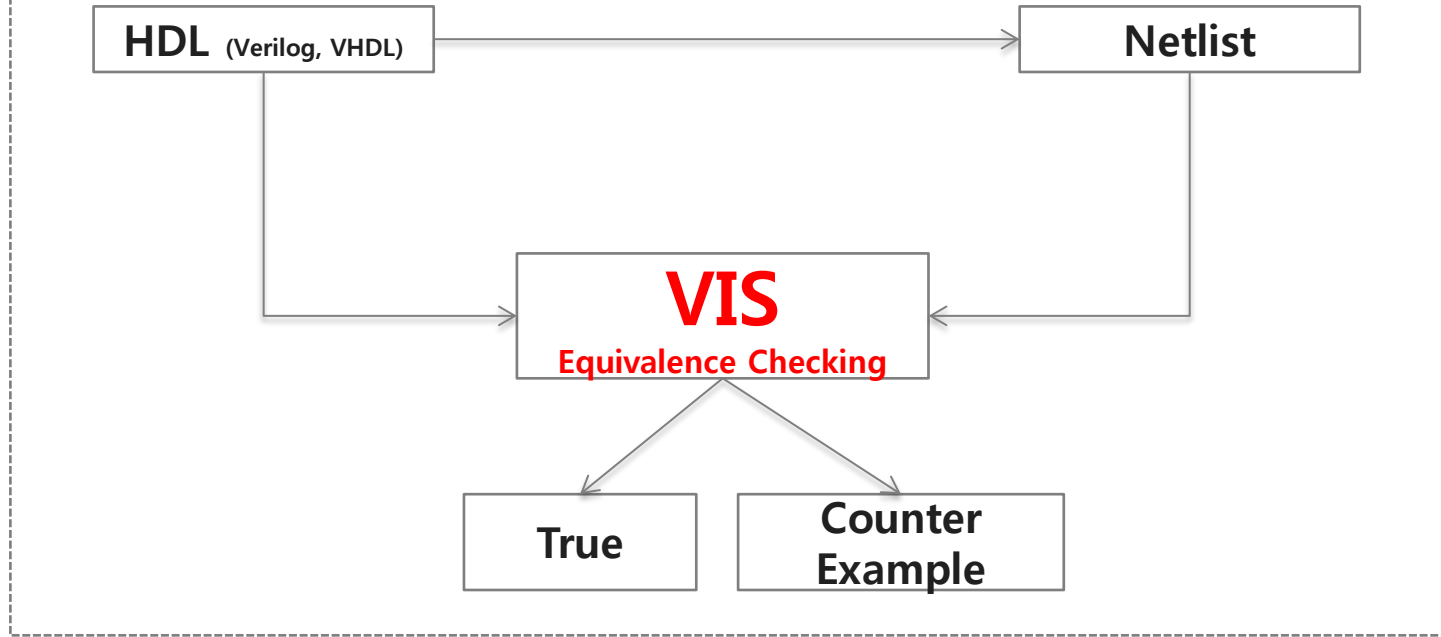
VIS가 Verilog의 모든 구문과 문법을 지원 X

```

module kh_50_MSI_SEVES_Trip_LogicMk1k_ceset_0_50_MSI_SEVES_Val_Out
(input clk)
(input reset)
output [1:0] F_50_MSI_SEVES_Val_Out;
output kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic;
wire count_A;
wire count_C;
wire count_D;
wire [1:0] status;
reg [1:0] prev_status;
initial prev_status = {0,0};
always @(posedge clk) begin
    count_A <- kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic_Mk1k;
    count_B <- kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic_Mk1k;
    count_C <- kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic_Mk1k;
    count_D <- kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic_Mk1k;
    kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic_preceding kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic kh_50_MSI_SEVES_Trip_Logic_Mk1k;
    status < {count_A, count_B};
end
endmodule
    
```



Synplify Pro, Libero SoC



- (1) 클럭 관련 제약사항
 - always 구문 안에는 오직 하나의 클럭(clk)만 사용
 - negedge에 동기화된 클럭의 사용 불가
 - always 구문 안에 딜레이와 관련된 구문 사용 불가
- (2) 비결정성 관련 제약사항
 - non-blocking 구문 사용 불가
 - register 변수 사용 시 0으로 초기화
- (3) 구문 오류 관련 제약사항
 - integer형 변수의 register 사용 불가
 - parameter 변수 사용 시 bits 의 크기 지정 불가

예 1)

always 구문 안에는 오직 하나의 클럭(clk)만 사용 가능

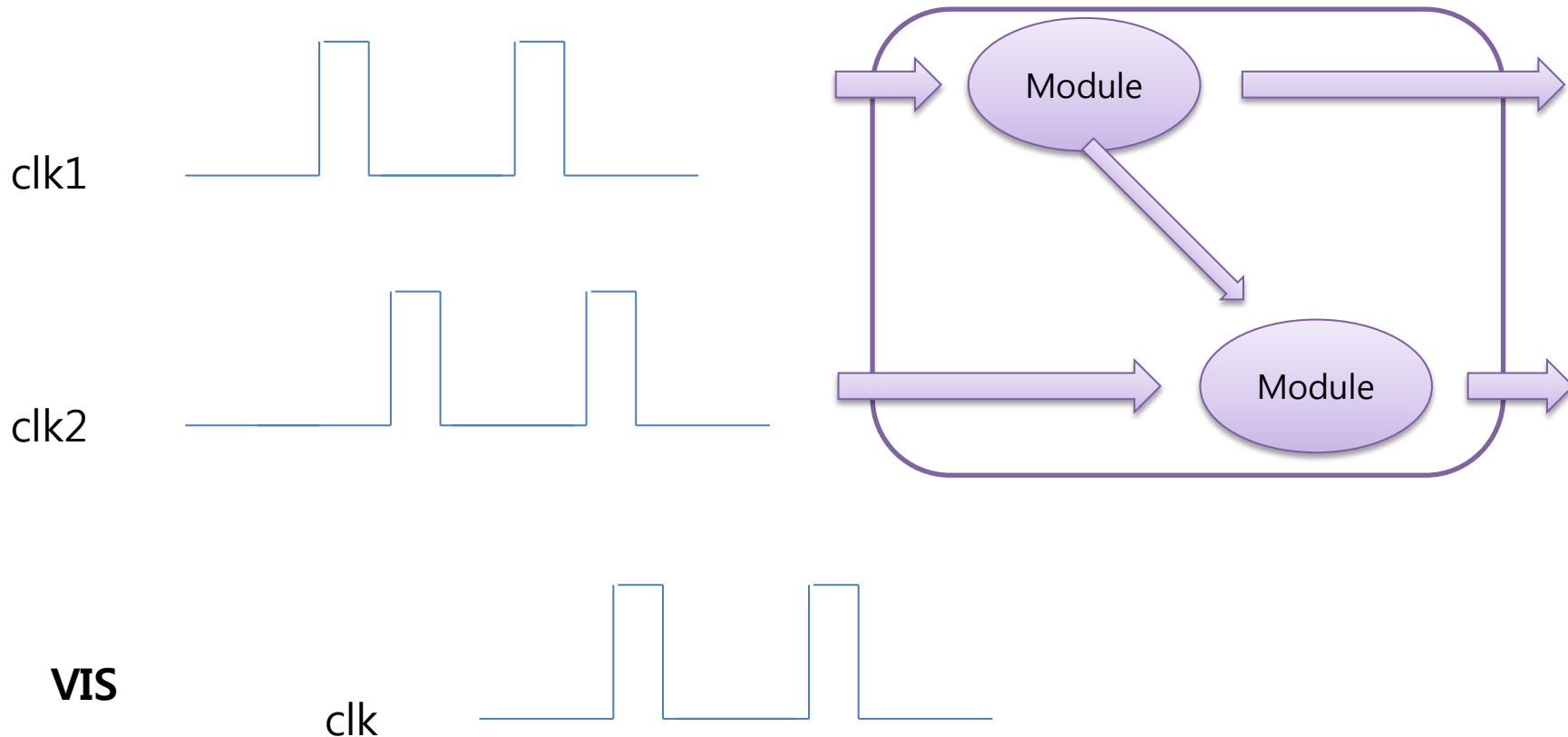
VIS는 always 구문 안의 signal들을 clk로 취급
+ 다중 클럭의 사용 X

```
always @(posedge rst or posedge clk)
begin
    if(rst) begin
        out_tmp <= 0;
        R_o <= 0;
    end else if(clk) begin
        out_tmp <= (A_i + B_i);
        R_o <= (A_i + B_i);
    end
end
```

```
always @(posedge clk)
begin
    if(rst) begin
        out_tmp = 0;
        R_o = 0;
    end else begin
        out_tmp = (A_i + B_i);
        R_o = (A_i + B_i);
    end
end
```

예 1)

원래, HDL 작성 때 다중 클럭을 사용하여 개발 하는 것이 가능
하지만, VIS는 하나의 clk 만 있는 것으로 취급
다양한 기능 사용 VS 검증



예 2)

register 변수 사용 시 초기화를 해 주어야 함

사실 HDL 작성 때 초기화를 하지 않아도 됨

합성도구가 초기화 구문을 삭제

하지만, VIS는 Equivalence Checking 때 값이 할당되지 않았다는
메시지 출력

```
output [31:0] R_o;    reg [31:0] R_o;
```

```
initial begin③  
    R_o = 0;  
    out_tmp④ = 0;  
end
```

The original Verilog program

```

module ADD_INT_2(rst, clk, A_i, B_i, R_o, E_o);
  input rst;
  input clk;
  input [31:0] A_i;
  input [31:0] B_i;
  output [31:0] R_o;      reg [31:0] R_o;
  output E_o;

  parameter [31:0] INT_HI = 32767;
  parameter [31:0] INT_LO = 32767;

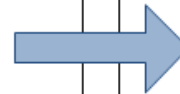
  integer out_tmp;

  always @(posedge rst or posedge clk)
  begin
    if(rst) begin
      out_tmp <= 0;
      R_o <= 0;
    end else if(clk) begin
      out_tmp <= (A_i + B_i);
      R_o <= (A_i + B_i);
    end

    end

    assign E_o = ((out_tmp > INT_HI)
      | (out_tmp < INT_LO)) ? 1'b1 : 1'b0;
endmodule

```



The Modified Verilog program

```

module ADD_INT_2(rst, clk, A_i, B_i, R_o, E_o);
  input rst;
  input clk;
  input [31:0] A_i;
  input [31:0] B_i;
  output [31:0] R_o;      reg [31:0] R_o;
  output E_o;

  parameter INT_HI = 32767;
  parameter INT_LO = 32767;

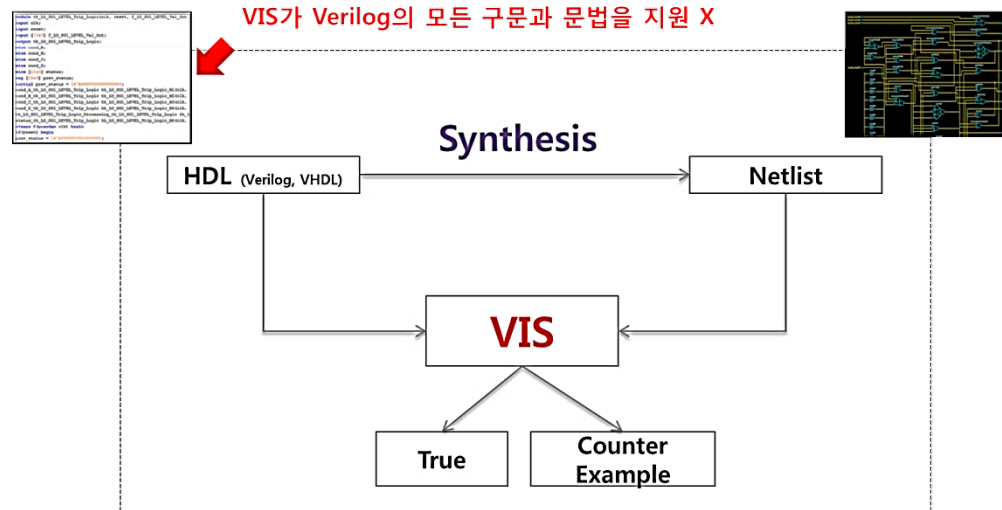
  reg [31:0] out_tmp;
  initial begin
    R_o = 0;
    out_tmp = 0;
  end

  always @(posedge clk)
  begin
    if(rst) begin
      out_tmp = 0;
      R_o = 0;
    end else begin
      out_tmp = (A_i + B_i);
      R_o = (A_i + B_i);
    end

    end

    assign E_o = ((out_tmp > INT_HI)
      | (out_tmp < INT_LO)) ? 1'b1 : 1'b0;
endmodule

```



제약사항

- (1) 클럭 관련 제약사항
 - always 구문 안에는 오직 하나의 클럭(clk)만 사용
 - negedge에 동기화된 클럭의 사용 불가
 - always 구문 안에 딜레이와 관련된 구문 사용 불가
- (2) 비결정성 관련 제약사항
 - non-blocking 구문 사용 불가
 - register 변수 사용 시 0으로 초기화
- (3) 구문 오류 관련 제약사항
 - integer형 변수의 register 사용 불가
 - parameter 변수 사용 시 bits 의 크기 지정 불가

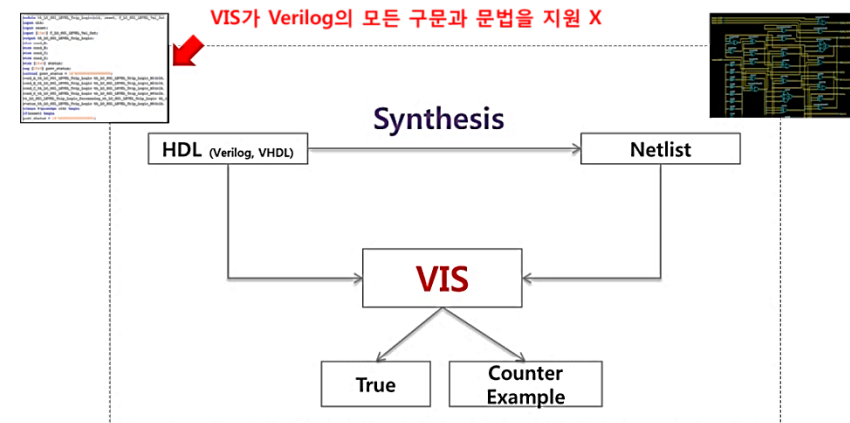
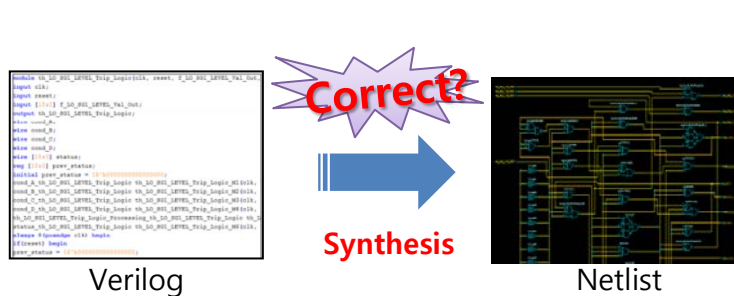


개발자의 자유로운 코딩을 방해 하는 요소일 수 있음

- 하지만 VIS EC 검증을 위해서는 필요
- 기능 VS 검증 → 선택이 필요

정리한 제약사항은
현재 발견된 제약 사항..
추가적인 제약사항이 존재할 수 있음
제약사항의 평가도 필요

- 원자력 발전소의 계측제어 시스템에 FPGA 사용에 있어...
- FPGA 개발 시 Vendor 의존적인 **Synthesis** 과정 필요 (과연 정확한 변환을 하는가?)
- **VIS**를 이용한 Equivalence Checking 을 통해 검증 수행 계획
 - 하지만, VIS가 모든 Verilog 구문과 문법을 지원하고 있지 않음
- **VIS의 Equivalence Checking을 위한 Verilog의 제약사항 제시**



- **앞으로**
 - 제약사항의 평가, 추가적인 제약사항 확인
 - 합성도구의 검증 진행, 인증 진행

감사합니다

<http://dslab.konkuk.ac.kr>
atang34@konkuk.ac.kr