

Software Requirements Specification

1. Introduction (소개)

1.1. Purpose (목적)

본 문서의 목적은 DB 침입 탐지 시스템(Database Intrusion Detection System, DB-IDS)에 대한 요구사항을 명확히 정의하여, 설계(SDS) 및 구현 단계에서 참조할 수 있는 기준을 제시하는 것이다.

DB-IDS는 데이터베이스에 대한 비정상적인 접근 시도를 탐지하고 관리자에게 알림을 제공하여, 데이터베이스의 보안을 강화하는 것을 목표로 한다.

1.2. Scope (범위)

- 시스템 이름: DB 침입 탐지 시스템 (DB-IDS)
- 시스템 기능
 - 모든 SQL 쿼리를 로깅한다.
 - SQL Injection, DROP TABLE, UNION SELECT 등 패턴 기반 공격을 탐지한다.
 - 평소와 다른 쿼리 빈도, 행 반환 수, 쿼리 실행 시간 등을 이용한 행동 기반 이상 탐지를 수행한다.
 - 비인가 계정의 시스템 테이블 접근, DELETE/INSERT 시도를 권한 기반 탐지한다.
 - 탐지 이벤트 발생 시 관리자에게 실시간 알림을 전송한다.
 - 관리자는 웹 기반 대시보드를 통해 로그 및 탐지 이벤트를 조회할 수 있다.
- 시스템 범위
 - DB 서버 앞 단의 프록시 형태로 동작한다.
 - 관리자는 웹 UI를 통해 시스템을 제어하고 결과를 확인한다.
- 시스템 장점

- 데이터베이스 보안 사고를 조기 탐지하여 데이터 손실 및 피해를 최소화할 수 있다.
 - 기존 DB 로그만으로는 파악하기 어려운 이상 행위 패턴을 시각적으로 제공한다.
 - 관리자가 실시간으로 보안 위협을 인지할 수 있어 운영 효율성을 높인다.
- 시스템 목적
 - 데이터베이스에 대한 침입 시도를 신속하게 탐지하고, 관리자에게 알림을 제공함으로써 정보 자산을 보호한다.
 - 개발 및 운영 환경에서 보안성을 강화하고, 내·외부 보안 감사에 활용할 수 있는 근거 데이터를 제공한다.

1.3. Definitions, acronyms and abbreviations (용어 및 약어 정의)

- IDS (Intrusion Detection System): 네트워크나 시스템에서 발생하는 이벤트를 모니터링하여 비인가된 접근이나 이상 행위를 탐지하는 시스템.
- DB-IDS (Database Intrusion Detection System): 데이터베이스 쿼리와 접근 패턴을 감시하여 침입 시도를 탐지하는 특화된 IDS.
- SQL (Structured Query Language): 관계형 데이터베이스 관리 시스템(RDBMS)에서 데이터 질의와 조작에 사용되는 표준 언어.
- SQL Injection: 사용자가 입력한 데이터를 검증하지 않고 SQL 문에 직접 포함시켜 실행하는 보안 취약점을 악용한 공격 기법.
- Proxy (프록시): 클라이언트와 서버 사이에서 통신을 중계하는 중간 계층. DB-IDS는 주로 프록시 기반으로 동작하여 쿼리를 가로채고 분석함.
- Pattern-based Detection (패턴 기반 탐지): 미리 정의된 공격 시그니처나 금지된 SQL 구문을 기반으로 탐지하는 기법.
- Behavior-based Detection (행동 기반 탐지): 정상 동작 프로파일과 비교하여 비정상적 행동(쿼리 빈도 급증, 데이터 반환량 폭증 등)을 탐지하는 기법.
- Authorization-based Detection (권한 기반 탐지): 특정 사용자나 계정이 데이터베이스 자원에 접근할 수 있도록 허용하는 과정.
- Alert (알림): 보안 이벤트가 발생했음을 관리자에게 통지하는 메시지. 이메일, Slack으로 전달 가능.

- Dashboard (대시보드): 관리자에게 탐지 이벤트, 로그, 통계 정보를 시각화하여 제공하는 UI.
- RDBMS (Relational Database Management System): 관계형 데이터 모델을 기반으로 데이터를 저장·관리하는 시스템. MySQL, PostgreSQL, Oracle 등이 포함됨.
- Admin (관리자): DB 침입을 탐지하기 위해 시스템을 사용하는 실 사용자.
- False Positive (오탐): 정상적인 쿼리를 침입으로 잘못 탐지하는 경우.
- False Negative (미탐): 실제 침입 시도를 탐지하지 못하는 경우.

1.4. References (참고자료)

- IEEE Std 830-1998, *IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications*
- Halmstad University (2022), *Anomaly Detection in SQL Databases*
- GreenSQL (오픈소스 DB 보안 프록시)
- OWASP SQL Injection Cheat Sheet, OWASP Foundation
- ISO/IEC 27001:2013, *Information Security Management*

1.5. Overview (개요)

이 문서의 나머지 부분에서는 DB-IDS의 기능 요구사항, 비기능 요구사항, 시스템 인터페이스, 사용자 특성, 제약사항 등을 상세히 설명한다.

이를 통해 개발자는 설계 단계에서 필요한 기준을 확보할 수 있고, 테스트 단계에서는 요구사항 충족 여부를 검증할 수 있다.

2. Overall Description (전반적인 기술사항)

본 장에서는 데이터베이스 침입 탐지 시스템(DB-IDS)의 일반적인 특성과 외부 환경, 그리고 제품 요구사항에 영향을 미치는 요인들을 설명한다. 이 장은 상세 요구사항을 직접 기술하지 않고, 3장에서 다를 구체적 요구사항에 대한 배경을 제공한다.

2.1. Product Perspective (제품 관점)

DB-IDS는 독립적으로 동작할 수 있으나, 실제로는 데이터베이스 관리 시스템(RDBMS) 앞단에 위치한 프록시 또는 미들웨어로서 동작한다.

2.1.1. 시스템 인터페이스 (System Interfaces)

- 데이터베이스 서버: DB-IDS는 DB 서버와 직접 연결되어 모든 SQL 요청을 감시한다.
- 관리자 대시보드: 관리자는 웹 UI를 통해 로그, 탐지 이벤트를 확인한다.
- 알림 채널: 이메일, Slack을 통해 탐지 이벤트를 전달한다.

2.1.2. 사용자 인터페이스 (User Interfaces)

- 웹 기반 대시보드(UI)
 - 로그인 화면 (관리자 인증)
 - 실시간 쿼리 로그 모니터링 화면
 - 탐지 이벤트 목록/상세 화면
 - 사용자별/시간대별 통계 그래프
 - 알림 설정 메뉴 (이메일, Slack 등)

2.1.3. 하드웨어 인터페이스 (Hardware Interfaces)

- 지원 하드웨어:
 - x86 기반 서버 및 클라우드 VM (AWS EC2 t3.medium)
 - 최소 2 Core CPU, 4GB RAM
- 지원 장비:
 - 네트워크 인터페이스 카드(NIC) 1Gbps 이상
 - 스토리지 SSD 20GB 이상 (로그 저장용)

2.1.4. 소프트웨어 인터페이스 (Software Interfaces)

- 운영체제: Linux 기반(Ubuntu 20.04+)
- 시각화 및 대시보드: React 19+
- 백엔드(IDS): SpringBoot 3.5+
- 내부 데이터베이스: SQLite 3.35+

- 대상 데이터베이스: MySQL 8.0+
- 오브젝트 스토리지: Amazon S3
- API 연동: Slack Webhook API, SMTP 서버
- 사용 목적: 데이터 수집, 분석, 알림 전송, 관리자 UI 제공

2.1.5. 통신 인터페이스 (Communications Interfaces)

- DB 통신: TCP/IP, 포트 3306(MySQL)
- 웹 대시보드: HTTPS (TLS 1.2 이상)
- 알림 연동: HTTPS REST API (Slack), SMTP (메일 서버)
- 내부 통신: 로그 수집기 → 탐지 엔진 → 저장소 → 대시보드 간 gRPC/REST 통신
- 로그 백업/아카이빙 통신: HTTPS

2.1.6. 메모리 제약사항 (Memory Constraints)

- 최소 4GB RAM 필요
- DB 로그 저장소는 일일 평균 1GB 이상 필요
- 탐지 엔진은 쿼리당 50MB 이하 메모리를 사용해야 함 (성능 보장 목적)

2.1.7. 운영 (Operations)

- 운영 모드: 쿼리를 실시간 분석 및 조회 가능하고, 관리자에게 즉시 알림
- 백업 방안: 로그 및 탐지 이벤트 데이터는 매일 S3로 충분 백업하며, 버전닝을 활성화한다. 수명주기 정책으로 30일 이후 비용 효율적인 스토리지 클래스로 자동 이전한다.

2.1.8. 사이트 적용 요건 (Site Adaptation Requirements)

- 설치 환경:
 - 클라우드 환경: VM/Container로 배포
- 초기화 요구사항:
 - 모니터링 대상 DB 연결 정보 입력
 - 관리자 계정 등록
 - 알림 채널 설정

- S3 버킷명/리전, 라이프사이클 정책, 버전ning 옵션 설정
- IAM 역할/정책 연결

2.2. Product functions (제품 기능)

DB-IDS가 제공해야 할 주요 기능은 다음과 같다. 이는 설계를 설명하기 위함이 아니라, 제품이 수행할 기능의 논리적 관계를 상위 수준에서 요약한 것이다.

- 쿼리 로깅 기능
 - 모든 SQL 쿼리(SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE 등)를 기록한다.
 - 사용자 ID, 실행 시간, 반환 행 수 등의 메타데이터를 포함한다.
- 패턴 기반 탐지 기능
 - SQL Injection, DROP TABLE, UNION SELECT 등 사전에 정의된 금지 패턴을 탐지한다.
- 행동 기반 탐지 기능
 - 정상 패턴과 비교하여 쿼리 빈도 급증, 반환 행 수 폭증 등 이상 행위를 탐지한다.
- 권한 기반 탐지 기능
 - 권한이 없는 계정이 민감한 테이블에 접근하거나 삭제/삽입 명령을 수행하려 할 경우 탐지한다.
- 알림 및 차단 기능
 - 비정상 쿼리가 탐지되면 관리자에게 실시간으로 알림(이메일, Slack 등)을 전송한다.
 - 필요 시 해당 세션을 강제 종료하거나 차단할 수 있다.
- 관리자 대시보드 기능
 - 탐지 이벤트 및 로그를 시각화하여 제공한다.
 - 사용자별/시간대별 통계 차트를 제공한다.

2.3. User Characteristics (사용자 특성)

DB-IDS의 주요 사용자는 다음과 같은 특성을 가진다.

- DB 관리자 (Primary User)

- 교육 수준: 대학 학사 이상의 IT 관련 전공자 또는 이에 준하는 지식 보유자
- 경험: DBMS 운영 경험 1년 이상
- 기술적 전문 지식: SQL 기본 지식, 서버 운영 경험, 보안 정책 이해 능력
- 보안 담당자 (Secondary User)
 - 교육 수준: 보안 관련 자격 또는 교육 이수자
 - 경험: 네트워크 및 시스템 보안 관리 경험 1년 이상
 - 기술적 전문 지식: IDS/IPS 기본 지식, 보안 이벤트 분석 능력
- 일반 개발자 (Occasional User)
 - 교육 수준: 소프트웨어 개발자
 - 경험: DB 연동 애플리케이션 개발 경험
 - 기술적 전문 지식: SQL 문법 이해, 간단한 로그 분석 능력
 - 사용 목적: 테스트 환경에서 시스템 탐지 결과 검증

2.4. Constraints (제약 사항)

- 규제 정책 (Regulatory policies)
 - 개인정보 보호법 및 ISMS 보안 규정 준수한다.
 - 로그에는 주민번호, 계좌번호 등 민감정보를 직접 저장하지 않는다.
- 하드웨어 제한 (Hardware limitations)
 - 최소 2 Core CPU, 4GB RAM 환경에서 정상 동작해야 한다.
 - DB 서버에 과도한 성능 저하를 유발하지 않아야 한다.
- 소프트웨어 인터페이스 (Software interfaces)
 - Spring Boot 3.5+, React 19+, MySQL 8.0+, Ubuntu 20.04+ 환경에서 호환되어야 한다.
 - Slack(HTTPS REST API), SMTP(메일) 연동이 가능해야 한다.
 - S3 서비스 가용성에 따라 백업 작업이 영향 받을 수 있다.
- 운영 제약 (Operational constraints)

- 탐지 지연은 1초 이내여야 하며, 장애 발생 시 1시간 이내 복구 가능해야 한다.
- 시스템은 동시에 다수의 요청을 병렬로 처리할 수 있어야 한다.
- 신뢰성 요구 (Reliability requirements)
 - 오탐(False Positive) ≤ 5%, 미탐(False Negative) ≤ 2%를 목표로 한다.
- 보안 고려 (Security considerations)
 - 탐지 로그는 관리자 외 접근 불가해야 하며, 무결성을 보장해야 한다.

2.5. Assumptions and dependencies (가정 및 의존성)

- 가정
 - 데이터베이스 서버는 정상적으로 동작하며, DB-IDS는 해당 서버와의 네트워크 연결이 가능하다.
 - 관리자는 기본적인 SQL 지식을 가지고 있으며, 대시보드 사용에 어려움이 없다.
 - 탐지 규칙은 사전에 정의된 패턴 및 정책을 기준으로 한다.
- 의존성
 - DB-IDS는 특정 DBMS(MySQL 8.0)에 의존한다.
 - 외부 알림 채널(Slack, SMTP 등)의 가용성에 따라 알림 기능이 영향을 받을 수 있다.
 - 운영 환경(OS, 하드웨어)에 따라 성능이 달라질 수 있다.
 - AWS S3 및 관련 IAM 서비스의 가용성
 - VPC → S3 접근 경로 구성

2.6. Apportioning of Requirements (단계별 요구사항)

아래 요구사항은 향후 버전에서 확장될 수 있으며, 현재 MVP 범위에는 포함되지 않는다.

- 멀티 DBMS 지원: PostgreSQL, Oracle 등 추가 지원 (현재는 MySQL만 지원).
- 자동 차단 기능: 탐지된 공격 세션을 자동으로 종료하거나 방화벽 연동.
- 머신러닝 기반 탐지: 이상 탐지 알고리즘을 AI 모델 기반으로 고도화.
- 고급 리포팅 기능: 시각화 대시보드 외에도 PDF 보고서 자동 생성.
- 다국어 지원: 영어, 일본어 등 다국어 UI 확장.

3. Specific Requirements (구체적 요구사항)

3.1. External Interface Requirements (외부 인터페이스 요구사항)

DB-IDS는 데이터베이스 서버, 관리자, 외부 알림 채널과 상호작용하며, 각 인터페이스에 대한 입력 및 출력, 데이터 형식, 타이밍 요구사항은 다음과 같다.

3.1.1. 사용자 인터페이스 (User Interfaces)

- 로그인 화면
 - 목적: 관리자 인증 수행
 - 입력: 사용자 ID, 비밀번호
 - 출력: 인증 성공 시 대시보드 진입, 실패 시 오류 메시지
 - 형식: 웹 브라우저 HTML5, HTTPS POST 요청
 - 제약: 비밀번호 최소 8자, 대소문자+숫자 포함
 - 타이밍: 응답 2초 이내
- 실시간 모니터링 화면
 - 목적: 현재 실행되는 SQL 쿼리 및 탐지 이벤트 시각화
 - 출력 항목: 사용자 ID, 실행 시간, SQL 요약, 탐지 여부(정상/이상)
 - 형식: 표(Table) + 그래프 시각화
 - 타이밍: 5초 주기 갱신
- 탐지 이벤트 상세 화면
 - 목적: 특정 이벤트 로그 상세 확인
 - 출력 항목: 사용자 ID, 이벤트 ID, 원본 쿼리, 탐지 유형(패턴/행동/권한), 심각도 (Level), 발생 시각
 - 형식: JSON 기반 API 호출 결과를 UI에 표시
 - 타이밍: 클릭 시 2초 이내 응답
- 알림 설정 화면

- 목적: 관리자별 알림 채널 설정
- 입력: 이메일 주소, Slack Webhook URL
- 출력: 저장 성공/실패 메시지
- 형식: 웹 폼(Form)
- 타이밍: 저장 요청 후 3초 이내 완료

3.1.2. 하드웨어 인터페이스 (Hardware Interfaces)

- 클라우드 컴퓨팅 리소스
 - 목적: DB-IDS가 실행될 가상화된 인스턴스 환경 제공
 - 형식: AWS EC2, GCP Compute Engine, 또는 동등한 VM 서비스
 - 최소 스펙: vCPU 2개, 메모리 4GB, 디스크 20GB SSD
 - 제약: 인스턴스는 모니터링 대상 DB와 동일 VPC/네트워크 내에 위치해야 함
- 네트워크 인터페이스 (가상 NIC)
 - 목적: DB 서버와 IDS 간 SQL 트래픽 송수신
 - 형식: 클라우드 제공 가상 NIC (1Gbps 이상)
 - 제약: 지연시간 < 10ms, VPC 내 보안 그룹/방화벽 규칙에 따라 포트(3306 등)가 열려 있어야 함

3.1.3. 소프트웨어 인터페이스 (Software Interfaces)

- 운영체제 (OS)
 - 이름: Ubuntu
 - 버전: 20.04 LTS 이상
 - 소스: Canonical 배포판
 - 목적: IDS 실행 환경 제공
 - 제약: Docker 환경 호환성 유지
- 내부 데이터베이스
 - 이름: SQLite (경량 RDB)

- 버전: SQLite 3.35+
- 소스: 오픈소스 배포판 (SQLite)
- 목적: IDS 내부 상태 관리
- 인터페이스 데이터 형식: SQL 텍스트 스트림(UTF-8 인코딩)
- 프로토콜/포트:
 - SQLite: 파일 기반 접근
- 제약:
 - 대상 DB(모니터링되는 MySQL)와는 별도로 운영되어야 하며, IDS 내부 관리용으로만 사용된다.
 - 저장 용량은 수 MB~수십 MB 수준을 목표로 하며, 주기적으로 백업/아카이브 가능해야 한다.
- 대상 데이터베이스
 - 이름: MySQL
 - 버전: 8.0 이상
 - 소스: Oracle MySQL Community Edition
 - 목적: 모니터링 대상 DB
 - 인터페이스 데이터 형식: SQL 텍스트 스트림 (UTF-8 인코딩)
 - 프로토콜/포트: TCP/IP 3306
 - 제약: 대상 DB 성능 저하 최소화
- 백엔드(IDS 엔진)
 - 이름: Spring Boot
 - 버전: 3.5+ (Java 21 LTS)
 - 소스: Spring 공식 배포
 - 목적: 탐지 룰 적용(패턴/행동/권한), 이벤트 생성 및 저장, 알림 트리거
 - 데이터 연동:
 - REST API (JSON, UTF-8)

- SSE(Web API EventSource)
 - 보안: HTTPS(TLS 1.2+) 권장, 관리자 RBAC 및 감사 로그 기록
- 시각화 및 대시보드
 - 이름: React
 - 버전: 19+
 - 소스: Meta/오픈소스
 - 목적: 실시간 모니터링 UI, 탐지 이벤트/통계 시각화
 - 데이터 연동:
 - REST API(JSON, UTF-8)
 - SSE — 실시간 이벤트 테이블 갱신
 - 호스팅 형식: 정적 파일(HTML/CSS/JS)
- 외부 API 연동
 - Slack Webhook
 - 목적: 보안 이벤트 알림 전송
 - 메시지 형식: JSON
 - 프로토콜: HTTPS POST
 - 타이밍: 탐지 후 1초 이내 전송
 - SMTP 서버
 - 목적: 이메일 알림 발송
 - 메시지 형식: MIME (Plain Text/HTML)
 - 프로토콜/포트: TCP 587(TLS)
 - 타이밍: 탐지 후 10초 이내 발송
- 오브젝트 스토리지(Amazon S3)
 - 메시지/오브젝트 형식: GZIP 압축된 JSON/CSV(UTF-8), 메타데이터 태그 포함
 - 타이밍: 일일 배치

- 보안: SSE-S3/SSE-KMS, 버킷 정책 최소 권한, 접근 로그(서버 액세스 로그/CloudTrail)

3.1.4. 통신 인터페이스 (Communications Interfaces)

- DB 서버와의 통신
 - 프로토콜: TCP/IP
 - 포트: 3306 (MySQL)
 - 데이터 형식: SQL 쿼리 문자열 (UTF-8)
 - 요구사항: 탐지 지연 ≤ 1초
- 대시보드와 브라우저 간 통신
 - 프로토콜: HTTPS (TLS 1.2 이상)
 - 포트: 443
 - 데이터 형식: JSON API 응답, HTML5 화면
 - 요구사항: 응답 시간 ≤ 2초
- 내부 모듈 간 통신
 - Collector → Detection Engine → Storage → Dashboard
 - 프로토콜: gRPC 또는 REST
 - 데이터 형식: JSON 이벤트
 - 요구사항: 모듈 간 지연 ≤ 500ms

3.2. Functional Requirements (기능 요구사항)

FR-1. 쿼리 로깅 기능

- 시스템은 모든 SQL 쿼리를 기록해야 한다. (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE 포함)
- 로그에는 사용자 ID, 실행 시간(ISO 8601 형식), SQL 원문 및 요약, 반환 행 수, 실행 결과 상태가 포함되어야 한다.
- 입력 검증: 모든 SQL 요청은 UTF-8 인코딩을 따라야 하며, 비정상 인코딩은 거부된다.

- 동작 순서: SQL 요청 수집 → 로그 기록 → DB 서버 전달 → 응답 반환 → 대시보드 반영.
- 비정상 대응: 로그 저장소가 가득 차면 오래된 로그를 자동 압축/아카이브한다.
- 출력: 로그는 대시보드에서 조회 가능하며, 필터링/검색/다운로드 기능을 제공한다.

FR-2. 패턴 기반 탐지 기능

- 시스템은 사전에 정의된 금지 패턴(SQL Injection, DROP TABLE, UNION SELECT 등)을 탐지해야 한다.
- 입력 검증: 사전에 등록된 화이트리스트/블랙리스트 규칙은 반드시 형식 검증 후 반영해야 한다.
- 동작 순서: SQL 요청 → 패턴 검사 → 정상 시 DB 전달 / 이상 시 이벤트 기록 + 알림 전송.
- 비정상 대응: 패턴 검사 모듈 오류 발생 시 경고 이벤트를 발생시킨다.
- 출력: 탐지 이벤트는 대시보드에 표시되며, 알림 채널로 즉시 전송된다.

FR-3. 행동 기반 탐지 기능

- 시스템은 정상 동작 프로파일과 비교하여 비정상 행위를 탐지해야 한다.
- 탐지 조건:
 - 쿼리 실행 시간 \geq 5초 → 느린 쿼리 경고
 - 반환 행 수 \geq 10,000건 → 대량 조회 경고
 - 사용자별 초당 쿼리 횟수 \geq 100건 → 폭주 탐지
- 동작 순서: SQL 요청 → 실행 메타데이터 수집 → 정상 범위와 비교 → Score 계산 → 이벤트 판정
- 변환 규칙:

$$\text{Score} = \alpha * (\text{쿼리 빈도 편차}) + \beta * (\text{반환 행 수 편차}) + \gamma * (\text{실행 시간 편차})$$

$(\alpha=0.4, \beta=0.3, \gamma=0.3)$

$\text{Score} \geq 0.8 \rightarrow$ 이상 탐지 이벤트 발생

- 비정상 대응:
 - 탐지 엔진 메모리 초과 시 최근 탐지 규칙만 유지하고 경고 이벤트를 발생시킨다.

- 행동 기반 탐지 모듈 오류 발생 시 경고 이벤트를 발생시킨다.
- 출력: 탐지 이벤트는 대시보드에 표시되며, 알림 채널로 즉시 전송된다.

FR-4. 권한 기반 탐지 기능

- 시스템은 권한이 없는 계정의 비인가 접근을 탐지해야 한다.
- 입력 검증: 관리자 권한 정보는 RBAC(Role-Based Access Control)에 따라 사전 등록되어야 한다.
- 동작 순서: SQL 요청 → 사용자 권한 확인 → 정상 권한일 경우 통과 / 위반 시 이벤트 기록 + 알림 전송
- 비정상 대응: DB 권한 체크 실패 시 경고 이벤트를 발생시킨다.
- 출력: 탐지 이벤트는 대시보드에 표시되며, 알림 채널로 즉시 전송된다.

FR-5. 알림 기능

- 탐지 이벤트 발생 시 사전에 등록된 채널(Slack, Email)로 알림을 전송해야 한다.
- 입력 검증: 이메일 주소는 RFC 5321 형식을 따라야 하며, Slack URL은 HTTPS 형식이어야 한다.
- 동작 순서: 이벤트 생성 → 알림 메시지 구성 → 채널 전송
- 비정상 대응: 알림 전송 실패 시 3회 재시도한다.
- 파라미터 영향: 알림 전송 시간 SLA는 1~10초 내에 완료되어야 한다.
- 출력: 알림 메시지에는 탐지 유형, 심각도, 사용자 ID, 발생 시각, 원본 쿼리가 포함된다.

FR-6. 관리자 대시보드 기능

- 관리자는 웹 기반 UI를 통해 시스템 상태를 조회 및 제어할 수 있다.
- 기능:
 - 실시간 쿼리 로그 확인
 - 탐지 이벤트 목록/상세 조회
 - 사용자별·시간대별 통계 그래프 제공
 - 알림 채널 설정 관리

- 입력 검증: 관리자 로그인 시 ID/비밀번호 규칙을 검증한다.
- 동작 순서: 로그인 인증 성공 시 대시보드 진입 → 기능 메뉴 접근 → 요청 결과 표시
- 비정상 대응: 인증 실패 시 오류 메시지를 반환한다.
- 출력: 대시보드는 HTTPS를 통해 제공되며, 모든 데이터는 JSON 기반 API 응답으로 간단화된다.

FR-7. 로그 관리 및 백업 기능

- 시스템은 로그 및 탐지 이벤트 데이터를 주기적으로 백업해야 한다.
- 입력 검증: 백업 대상 경로와 주기 설정 값은 관리자가 지정해야 하며, 형식 검증이 필요하다.
- 동작 순서: 로그 저장 → 주기적 백업 작업 실행 → 성공/실패 여부 기록
- 비정상 대응: 로그 백업 실패 시 관리자 알림 전송 및 재시도를 수행한다.
- 출력: 오래된 로그는 아카이브 파일로 압축된다.

3.3. Performance Requirements (성능 요구사항)

PR-1. 응답 시간 (Response Time)

- SQL 쿼리 탐지 지연은 1초 이내여야 한다.
- 관리자 대시보드에서의 조회 응답은 2초 이내에 반환되어야 한다.
- 탐지 이벤트 발생 시 알림은 10초 이내에 전달되어야 한다.

PR-2. 처리량 (Throughput)

- 시스템은 초당 1,000건 이상의 SQL 요청을 처리할 수 있어야 한다.
- 로그 기록과 탐지는 이 처리량에서도 정상적으로 동작해야 한다.

PR-3. 동시성 (Concurrency)

- 시스템은 100명 이상의 동시 사용자 요청을 처리할 수 있어야 한다.
- 관리자 대시보드는 동시에 10명 이상의 접근을 지원해야 한다.

PR-4. 자원 사용 (Resource Utilization)

- 최소 사양(2 vCPU, 4GB RAM)에서도 안정적으로 동작해야 한다.
- 탐지 엔진은 쿼리당 50MB 이하의 메모리만 사용해야 한다.
- 로그 저장소는 일일 평균 1GB 이상의 데이터를 저장할 수 있어야 한다.

PR-5. 가용성 및 복구 (Availability & Recovery)

- 시스템은 월 기준 99% 이상의 가용성을 유지해야 한다.
- 장애 발생 시 1시간 이내 복구 가능해야 한다.
- 로그 데이터는 장애 상황에서도 손실되지 않아야 한다.

PR-6. 신뢰성 (Reliability)

- 오탐(False Positive)은 5% 이하, 미탐(False Negative)은 2% 이하여야 한다.
- 알림 전송 성공률은 99% 이상이어야 한다.

3.4. Logical Database Requirements (논리적 데이터베이스 요구사항)

3.4.1. 데이터 저장 요구사항

- 쿼리 로그(QueryLog)
 - 저장 항목: LogID, UserID, 실행시간, SQL 원문/요약, 반환 행 수, 실행 상태(성공/실패)
 - 목적: 모든 SQL 요청을 기록하여 분석 및 감사에 활용
- 탐지 이벤트(DetectionEvent)
 - 저장 항목: EventID, 관련 LogID, 탐지유형(패턴/행동/권한), 심각도(Level), 발생 시간, 원본 쿼리
 - 목적: 비정상 행위 탐지 기록 및 알림 트리거
- 관리자 계정(User)
 - 저장 항목: AdminID, PW 해시, 이메일, 최근 로그인 시간
 - 목적: 대시보드 접근 인증 및 권한 관리
- 알림 기록(NotificationLog)

- 저장 항목: NotifyID, EventID, 채널(Slack/Email), 전송 결과(성공/실패), 전송 시간
- 목적: 알림 성공률 추적 및 장애 원인 분석

3.4.2. 논리적 데이터 관계

- AdminUser ↔ QueryLog (1:N)

하나의 관리자(AdminUser)는 여러 개의 쿼리 로그(QueryLog)를 생성할 수 있다.

- QueryLog ↔ DetectionEvent (1:0..1)

하나의 쿼리 로그는 0개 또는 1개의 탐지 이벤트(DetectionEvent)를 가진다.

모든 탐지 이벤트는 반드시 하나의 쿼리 로그에 연결된다.

- DetectionEvent ↔ NotificationLog (1:N)

하나의 탐지 이벤트는 여러 알림(NotificationLog)과 연결될 수 있다.

- ArchiveLog ↔ QueryLog (1:N)

하나의 아카이브 파일(ArchiveLog)에는 여러 개의 쿼리 로그(QueryLog)가 포함될 수 있으며,

각 쿼리 로그는 0개 또는 1개의 아카이브 파일에 연결될 수 있다.

3.4.3. 무결성 및 일관성 요구사항

- 고유성 제약 (Uniqueness)

- QueryLog.LogID, DetectionEvent.EventID, AdminUser.AdminID, NotificationLog.NotifyID는 모두 고유해야 한다.

- 참조 무결성 (Referential Integrity)

- DetectionEvent.LogID는 반드시 QueryLog.LogID를 참조해야 한다.
- NotificationLog.EventID는 반드시 DetectionEvent.EventID를 참조해야 한다.

- 데이터 일관성 (Consistency)

- 비밀번호는 평문으로 저장하지 않고 반드시 해시(SHA-256 이상) 방식으로 저장해야 한다.

- 보안 제약 (Security Constraints)

- 탐지 이벤트 및 로그 데이터는 관리자 외 접근 불가해야 한다.

- 민감정보(사용자 비밀번호)는 암호화 저장해야 한다.

3.5. Design Constraints (설계 제약사항)

3.5.1. 운영체제 및 플랫폼 제약

- 운영체제는 Linux 기반 (Ubuntu 20.04 LTS 이상)을 사용해야 한다.
- 서버는 x86-64 아키텍처에서 동작해야 하며, 클라우드 VM을 지원한다.
- 최소 하드웨어 사양은 2 vCPU, 4GB RAM, 20GB SSD를 충족해야 한다.

3.5.2. 개발 언어 및 프레임워크 제약

- 백엔드 탐지 엔진은 Java 21 (LTS) + Spring Boot 3.5+를 사용해야 한다.
- 프론트엔드 대시보드는 React 19+ 기반으로 작성되어야 한다.
- 내부 데이터베이스는 SQLite 3.35+를 사용하여 관리 데이터를 저장해야 한다.
- 대상 DBMS는 MySQL 8.0 이상을 지원해야 한다.

3.5.3. 표준 및 규격 준수

- 보안 통신은 반드시 HTTPS (TLS 1.2 이상)를 사용해야 한다.
- 비밀번호는 평문 저장이 금지되며, SHA-256 이상의 해시 알고리즘으로 저장해야 한다.
- 로그 및 이벤트 데이터는 UTF-8 인코딩을 준수해야 한다.
- 이메일 발송은 SMTP (RFC 5321)를 따라야 한다.

3.5.4. 보안 및 규제 준수

- 개인정보 보호법 및 ISMS 보안 규정을 준수해야 한다.
- 로그에는 주민등록번호, 계좌번호 등 민감정보를 직접 저장해서는 안 된다.
- 탐지 이벤트 및 로그는 관리자 외에는 접근할 수 없어야 하며, 무결성이 보장되어야 한다.

3.5.5. 운영 환경 제약

- DB-IDS는 모니터링 대상 DB와 동일 네트워크(VPC) 내에서 배치되어야 한다.
- 시스템 장애 발생 시 1시간 이내 복구(Mean Time To Recovery ≤ 1h)가 가능해야 한다.

- 로그 백업은 하루 1회 이상 수행되어야 하며, 보관 정책은 최소 30일을 보장해야 한다.

3.5.6. 외부 연동 제약

- 알림 전송은 Slack Webhook API (HTTPS POST) 및 SMTP 메일 서버(TCP 587, TLS)를 통해 이루어져야 한다.
- 외부 API 장애 발생 시 최대 3회까지 재시도 후 장애 로그를 기록해야 한다.
- 외부 서비스 의존성(Slack, SMTP 등)으로 인한 가용성 저하 가능성을 고려해야 한다.

3.6. Software System Attributes (소프트웨어 시스템 속성)

3.6.1. 신뢰성 (Reliability)

- 시스템은 월 기준 99% 이상의 가용성을 유지해야 한다.
- 탐지 오탐(False Positive)은 5% 이하, 미탐(False Negative)은 2% 이하를 목표로 한다.
- 로그 및 탐지 이벤트 데이터는 장애 상황에서도 손실되지 않아야 한다.
- 장애 발생 시 1시간 이내 복구(Mean Time To Recovery $\leq 1\text{h}$)가 가능해야 한다.

3.6.2. 가용성 (Availability)

- 시스템은 24시간 365일 상시 운영 가능해야 한다.

3.6.3. 보안성 (Security)

- 모든 통신은 HTTPS (TLS 1.2 이상)를 사용해야 한다.
- 관리자 인증은 ID/비밀번호 조합을 사용하며, 비밀번호는 SHA-256 이상의 해시 알고리즘으로 저장해야 한다.
- 관리자 계정은 5회 이상 로그인 실패 시 잠금 상태로 전환되어야 한다.
- 탐지 로그와 이벤트 데이터는 관리자 외에는 접근할 수 없어야 한다.

3.6.4. 유지보수성 (Maintainability)

- 시스템은 모듈화된 구조로 구성되어야 한다.
- 주요 기능은 독립적으로 수정·배포 가능해야 한다.

- 로그 및 설정 파일은 사람이 읽을 수 있는 형식으로 관리되어야 한다.
- 여러 메시지와 예외 로그는 표준화된 형식으로 기록되어야 한다.

3.6.5. 확장성 (Scalability)

- 단일 인스턴스로 초당 1,000건의 SQL 요청을 처리할 수 있어야 하며, 필요 시 수평 확장을 통해 처리량을 늘릴 수 있어야 한다.
- 탐지 규칙은 버전 관리가 가능해야 한다.
- 대시보드의 로그 조회 기능은 데이터 증가에 대비해 페이지네이션 및 인덱싱을 지원해야 한다.

3.6.6. 이식성 (Portability)

- DB-IDS는 Docker 기반 컨테이너 환경에서도 실행 가능해야 한다.
- 클라우드 환경(AWS EC2, GCP Compute Engine 등)에서 지원 가능해야 한다.
- 기본 지원 DBMS는 MySQL 8.0 이상이며, 향후 PostgreSQL, Oracle 등 다른 RDBMS로 확장 가능해야 한다.

4. Supporting Information (추가 정보)

4.1. Table of Contents and Index (목차와 인덱스)

1. Introduction (소개)

- 1.1. Purpose (목적)
- 1.2. Scope (범위)
- 1.3. Definitions, acronyms and abbreviations (용어 및 약어 정의)
- 1.4. References (참고자료)
- 1.5. Overview (개요)

2. Overall Description (전반적인 기술사항)

- 2.1. Product Perspective (제품 관점)
 - 2.1.1. 시스템 인터페이스 (System Interfaces)
 - 2.1.2. 사용자 인터페이스 (User Interfaces)
 - 2.1.3. 하드웨어 인터페이스 (Hardware Interfaces)
 - 2.1.4. 소프트웨어 인터페이스 (Software Interfaces)
 - 2.1.5. 통신 인터페이스 (Communications Interfaces)
 - 2.1.6. 메모리 제약사항 (Memory Constraints)

2.1.7. 운영 (Operations)

2.1.8. 사이트 적용 요건 (Site Adaptation Requirements)

2.2. Product functions (제품 기능)

2.3. User Characteristics (사용자 특성)

2.4. Constraints (제약 사항)

2.5. Assumptions and dependencies (가정 및 의존성)

2.6. Apportioning of Requirements (단계별 요구사항)

3. Specific Requirements (구체적 요구사항)

3.1. External Interface Requirements (외부 인터페이스 요구사항)

3.1.1. 사용자 인터페이스 (User Interfaces)

3.1.2. 하드웨어 인터페이스 (Hardware Interfaces)

3.1.3. 소프트웨어 인터페이스 (Software Interfaces)

3.1.4. 통신 인터페이스 (Communications Interfaces)

3.2. Functional Requirements (기능 요구사항)

FR-1. 쿼리 로깅 기능

FR-2. 패턴 기반 탐지 기능

FR-3. 행동 기반 탐지 기능

FR-4. 권한 기반 탐지 기능

FR-5. 알림 기능

FR-6. 관리자 대시보드 기능

FR-7. 로그 관리 및 백업 기능

3.3. Performance Requirements (성능 요구사항)

PR-1. 응답 시간 (Response Time)

PR-2. 처리량 (Throughput)

PR-3. 동시성 (Concurrency)

PR-4. 자원 사용 (Resource Utilization)

PR-5. 가용성 및 복구 (Availability & Recovery)

PR-6. 신뢰성 (Reliability)

3.4. Logical Database Requirements (논리적 데이터베이스 요구사항)

3.4.1. 데이터 저장 요구사항

3.4.2. 논리적 데이터 관계

3.4.3. 무결성 및 일관성 요구사항

3.5. Design Constraints (설계 제약사항)

3.5.1. 운영체제 및 플랫폼 제약

3.5.2. 개발 언어 및 프레임워크 제약

3.5.3. 표준 및 규격 준수

3.5.4. 보안 및 규제 준수

3.5.5. 운영 환경 제약

3.5.6. 외부 연동 제약

3.6. Software System Attributes (소프트웨어 시스템 속성)

3.6.1. 신뢰성 (Reliability)

3.6.2. 가용성 (Availability)

3.6.3. 보안성 (Security)

3.6.4. 유지보수성 (Maintainability)

3.6.5. 확장성 (Scalability)

3.6.6. 이식성 (Portability)

4. Supporting Information (추가 정보)

4.1. Table of Contents and Index (목차와 인덱스)