



# Category Partition Testing Tool

201414134 오세욱

201414136 임현유

201211375 임동현

201211387 하현규

# Index

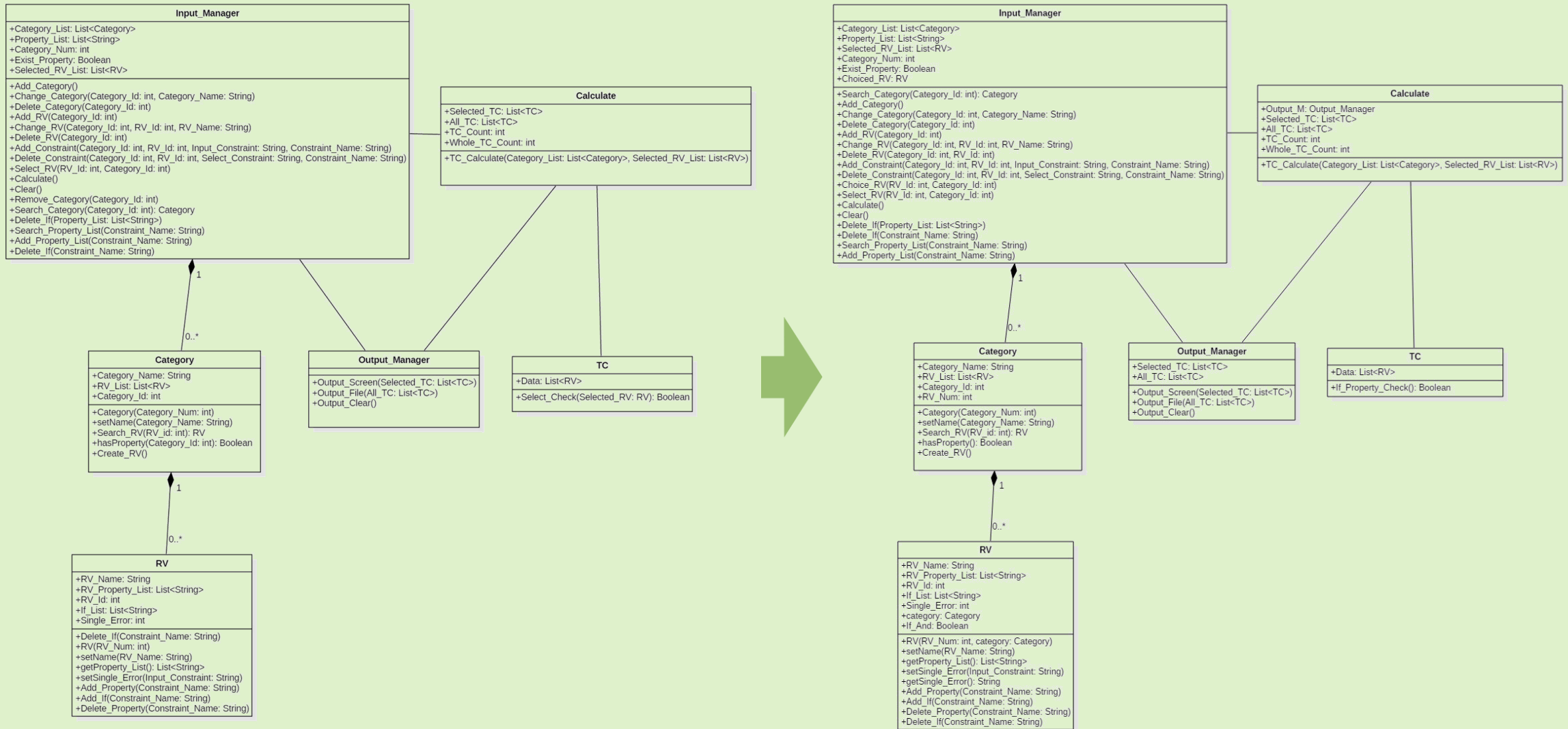
---

- 1. Revise Plan**
- 2. Implement Class & Methods Definitions**
- 3. Implement Windows**
- 4. Unit Testing**
- 5. System Testing**
- 6. Demonstration**

**Revise Plan**

# 1.1 Class Diagram

# Revise Plan



# 1.1 Class Diagram

## Revise Plan

### 1 Input\_Manager

- Attribute  
Choiced\_RV
- Operation  
Choice\_RV 추가  
Remove\_Category 삭제

### 2 Category

- Attribute  
RV\_Num 추가

### 3 RV

- Attribute  
category 추가  
If\_And 추가
- Operation  
getSingle\_Error 추가

### 4 Calculate

- Attribute  
Output\_M 추가

### 5 Output\_Manager

- Attribute  
Selected\_TC 추가  
All\_TC 추가

# Implement Class & Methods Definitions

# Implement Class & Methods Definitions(1/38)

Type	Class
Name	Input_Manager
Purpose	Actor의 Input을 수행하는 클래스
Overview	Category, RV 객체 관리, Test Case 계산, 초기화 등을 제어한다.
Cross Reference	Functions: ALL Use Cases:ALL
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(2/38)

Type	Class
Name	Output_Manager
Purpose	Input에 대한 결과 값을 출력하는 클래스
Overview	Test Case 결과를 File로 출력, Selected_TC를 화면에 출력한다.
Cross Reference	Functions : R2.1, R3.1 Use Cases : TestCase 계산, 초기화
Exceptional Courses of Events	N/A



# Implement Class & Methods Definitions(3/38)

Type	Class
Name	Calculate
Purpose	TestCase 계산 클래스
Overview	현재 Category, RV의 상태에 따라 TestCase를 계산한다.
Cross Reference	Functions : R2.1 Use Cases : TestCase 계산
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(4/38)

Type	Class
<b>Name</b>	<b>Category</b>
<b>Purpose</b>	<b>Category 클래스</b>
<b>Overview</b>	<b>Category 데이터 관리와 관련 기능을 한다.</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>Functions : R1.2, R1.4</b> <b>Use Cases : Category 수정, 대푯값 추가</b>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<b>N/A</b>

# Implement Class & Methods Definitions(5/38)

Type	Class
Name	RV
Purpose	RV 클래스
Overview	RV 데이터 관리와 관련 기능을 한다.
Cross Reference	Functions : R1.5, R1.7, R1.8 Use Cases : 대푯값 수정, Constraint추가, Costraint 삭제
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(6/38)

Type	Class
Name	TC
Purpose	TC 클래스
Overview	TC데이터 관리와 관련 기능, TestCase 계산 관련 기능을 한다.
Cross Reference	Functions : R2.1 Use Cases : Test Case 계산
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(7/38)

Type	Method
Name	Search_Category
Purpose	전체 Category중 특정 Category를 찾는다.
Cross Reference	Functions : R1.2, R1.4, R1.5, R1.6, R1.7, R1.8 Use Cases : Category 수정, 대푯값 추가, 대푯값 수정, 대푯값 삭제, Constraint 추가, Constraint 삭제
Input(Method)	int Category_Id
Output(Method)	Category Category
Abstract operation(Method)	Category_Id를 받아서, 일치하는 Category를 반환한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(8/38)

Type	Method
Name	Add_Category
Purpose	Category 객체를 추가한다.
Cross Reference	Functions : R1.1 Use Cases : Category 추가
Input(Method)	Void
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	Category_List에 Category 객체를 추가한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(9/38)

Type	Method
Name	Change_Category
Purpose	Category 객체의 이름을 바꾼다.
Cross Reference	Functions : R1.2 Use Cases : Category 수정
Input(Method)	int Category_Id, String Category_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 객체의 이름을 Category_Name으로 바꾼다.
Exceptional Courses of Events	Category_Name이 ""라면 이름을 변경하지 않는다.

# Implement Class & Methods Definitions(10/38)

Type	Method
Name	Delete_Category
Purpose	Category 객체를 삭제한다.
Cross Reference	Functions : R1.3 Use Cases : Category 삭제
Input(Method)	int Category_Id
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체를 삭제한다.
Exceptional Courses of Events	Category에 Property가 존재하면 삭제하지 않는다.



# Implement Class & Methods Definitions(11/38)

Type	Method
Name	Add_RV
Purpose	RV 객체를 추가한다.
Cross Reference	Functions : R1.4 Use Cases : 대포깁 추가
Input(Method)	int Category_Id
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체에 RV 객체를 추가한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(12/38)

Type	Method
Name	Change_RV
Purpose	RV 객체의 이름을 변경한다.
Cross Reference	Functions : R1.5 Use Cases : 대포깁 수정
Input(Method)	int Category_Id, Int RV_Id, String RV_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체에서 RV 객체를 찾는다. 3. RV 객체의 이름을 변경한다.
Exceptional Courses of Events	RV_Name이 ""라면 이름을 변경하지 않는다.

# Implement Class & Methods Definitions(13/38)

Type	Method
<b>Name</b>	<b>Delete_RV</b>
<b>Purpose</b>	<b>RV 객체를 삭제한다.</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>Functions : R1.6</b> <b>Use Cases : 대포깎 삭제</b>
<b>Input(Method)</b>	<b>int Category_Id, int RV_Id</b>
<b>Output(Method)</b>	<b>Void</b>
<b>Abstract operation(Method)</b>	<b>1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다.</b> <b>2. 찾은 Category 객체에서 RV 객체를 찾는다.</b> <b>3. 찾은 RV객체를 삭제한다.</b>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<b>N/A</b>

# Implement Class & Methods Definitions(14/38)

Type	Method
Name	Add_Constraint
Purpose	Constraint를 추가한다.
Cross Reference	Functions : R1.7 Use Cases : Constraint 추가
Input(Method)	int Category_Id, int RV_Id, String Input_Constraint, String Constraint_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체에서 RV 객체를 찾는다. 3. 찾은 RV객체에 Input_Constraint와 Constraint_Name에 따라 Constraint를 추가한다.
Exceptional Courses of Events	Property중 Constraint_Name이 존재하지 않는 If Property는 추가하지 않는다.

# Implement Class & Methods Definitions(15/38)

Type	Method
Name	Delete_Constraint
Purpose	Constraint를 삭제한다.
Cross Reference	Functions : R1.8 Use Cases : Constraint 삭제
Input(Method)	int Category_Id, int RV_Id, String Select_Constraint, String Constraint_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체에서 RV 객체를 찾는다. 3. 찾는 RV객체에 Select_Constraint와 Constraint_Name에 따라 Constraint를 삭제한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(16/38)

Type	Method
<b>Name</b>	<b>Choice_RV</b>
<b>Purpose</b>	선택한 Constraint와 관련된 RV를 기억한다.
<b>Cross Reference</b>	Functions : R1.7, R1.8 Use Cases : Constraint 추가, Constraint 삭제
<b>Input(Method)</b>	int RV_Id, int Category_Id
<b>Output(Method)</b>	Void
<b>Abstract operation(Method)</b>	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체에서 RV 객체를 찾는다. 3. 찾은 RV객체를 기억한다.
<b>Exceptional Courses of Events</b>	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(17/38)

Type	Method
Name	Select_RV
Purpose	선택한 RV의 선택 여부를 변경한다.
Cross Reference	Functions : R1.9 Use Cases : 대포깁 선택
Input(Method)	int RV_Id, int Category_Id
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	1. Category 객체중 Id 가 Category_Id와 일치하는 객체를 찾는다. 2. 찾은 Category 객체에서 RV 객체를 찾는다. 3. 찾은 RV객체의 선택 여부를 변경한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(18/38)

Type	Method
Name	Calculate
Purpose	Test Case를 계산한다.
Cross Reference	Functions : R2.1 Use Cases : Test Case 계산
Input(Method)	Void
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	Test Case를 계산한다.
Exceptional Courses of Events	RV가 존재하지 않는 Category가 있으면 계산하지 않는다.



# Implement Class & Methods Definitions(19/38)

Type	Method
<b>Name</b>	<b>Clear</b>
<b>Purpose</b>	초기화한다.
<b>Cross Reference</b>	<b>Functions : R3.1</b> <b>Use Cases : 초기화</b>
<b>Input(Method)</b>	<b>Void</b>
<b>Output(Method)</b>	<b>Void</b>
<b>Abstract operation(Method)</b>	<b>1. Output_Manager를 Clear한다.</b> <b>2. Input_Manager를 Clear한다.</b>
<b>Exceptional Courses of Events</b>	<b>N/A</b>

# Implement Class & Methods Definitions(20/38)

Type	Method
Name	Delete_If
Purpose	If Constraint를 삭제한다.
Cross Reference	Functions : R1.6, R1.8 Use Cases : 대푯값 삭제, Constraint 삭제
Input(Method)	List<String> Property_List
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	Property_list에서 Constraint_Name을 찾는다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(21/38)

Type	Method
Name	Search_Property_List
Purpose	Property_List에 Constraint_Name이 존재하는지 확인한다.
Cross Reference	Functions : R1.7 Use Cases : Constraint 추가
Input(Method)	String Constraint_Name
Output(Method)	Boolean
Abstract operation(Method)	Property_list에서 Constraint_Name을 찾는다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(22/38)

Type	Method
Name	Add_Property_List
Purpose	Property_List에 Constraint_Name을 추가한다.
Cross Reference	Functions : R1.7 Use Cases : Constraint 추가
Input(Method)	String Constraint_Name
Output(Method)	void
Abstract operation(Method)	Property_List에 Constraint_Name를 추가한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(23/38)

Type	Method
Name	Output_Screen
Purpose	화면에 선택된 TestCase를 출력한다.
Cross Reference	Functions : R2.1 Use Cases : Test Case 계산
Input(Method)	List<TC> Selected_TC
Output(Method)	void
Abstract operation(Method)	Selected_TC를 받아 화면에 출력한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(24/38)

Type	Method
Name	Output_File
Purpose	결과를 File로 출력
Cross Reference	Functions : R2.1 Use Cases : Test Case 계산
Input(Method)	ArrayList All_TC
Output(Method)	void
Abstract operation(Method)	결과를 out.txt text file로 출력
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(25/38)

Type	Method
Name	Output_Clear
Purpose	출력 부분 초기화
Cross Reference	Functions : R3.1 Use Cases : 초기화
Input(Method)	void
Output(Method)	void
Abstract operation(Method)	ArrayList Selected_TC 초기화
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(26/38)

Type	Method
Name	setName
Purpose	Category의 이름 변경
Cross Reference	Functions : R1.2 Use Cases : Category 수정
Input(Method)	String Category_Name
Output(Method)	void
Abstract operation(Method)	Category의 이름을 Category_Name으로 변경
Exceptional Courses of Events	N/A



# Implement Class & Methods Definitions(27/38)

Type	Method
Name	Search_RV
Purpose	RV를 Search
Cross Reference	Functions : R1.4, R1.5, R1.6 Use Cases : 대폿값 추가, 대폿값 수정, 대폿값 삭제
Input(Method)	Int RV_id
Output(Method)	RV RV
Abstract operation(Method)	RV_List 를 순회하면서 RV_id와 일치하는 RV를 반환
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(28/38)

Type	Method
Name	hasProperty
Purpose	Category 내에 Property 값이 존재하는지 확인하기 위한 메소드
Cross Reference	Functions : R1.3 Use Cases : Category 삭제
Input(Method)	Int Category_Id
Output(Method)	Boolean
Abstract operation(Method)	RV가 갖는 Property List size가 0이 아니면 True 반환
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(29/38)

Type	Method
Name	Create_RV
Purpose	RV를 추가하기 위한 메소드
Cross Reference	Functions : R1.4 Use Cases : 대포깁 추가
Input(Method)	N/A
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	RV_List에 RV객체 생성 후 추가
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(30/38)

Type	Method
Name	setName
Purpose	RV_Name 변경하기 위한 메소드
Cross Reference	Functions : R1.5 Use Cases : 대포깁 수정
Input(Method)	String RV_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	RV_Name을 변경
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(31/38)

Type	Method
Name	getProperty_List
Purpose	현재 RV의 Property list를 반환하기 위한 메소드
Cross Reference	Functions : Use Cases :
Input(Method)	N/A
Output(Method)	List<String>
Abstract operation(Method)	현재 RV의 Property list를 반환
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(32/38)

Type	Method
Name	setSingle_Error
Purpose	Input_Constraint에 따라 Single, Error를 정하는 메소드
Cross Reference	Functions : Use Cases :
Input(Method)	String Input_Constraint
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	Input_Constraint가 0이면 Single_Error = 0, “Single”이면 Single_Error = 1, “Error”면 Single_Error = 2
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(33/38)

Type	Method
Name	Add_Property
Purpose	현재 RV의 property list에 Property 추가
Cross Reference	Functions : R1.7 Use Cases : Constraint 추가
Input(Method)	String Constraint_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	RV_Property_List가 입력받은 Constraint_Name을 포함하지 않으면 리스트에 추가
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(34/38)

Type	Method
Name	Add_If
Purpose	현재 RV의 If list에 If추가
Cross Reference	Functions : R1.7 Use Cases : Constraint 추가
Input(Method)	String Constraint_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	If_List가 입력받은 Constraint_Name을 포함하지 않으면 리스트에 추가
Exceptional Courses of Events	N/A



# Implement Class & Methods Definitions(35/38)

Type	Method
Name	Delete_Property
Purpose	현재 RV의 property를 삭제
Cross Reference	Functions : R1.8 Use Cases : Constraint 삭제
Input(Method)	String Constraint_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	RV_Property_List size만큼 순회하면서 Constraint_Name과 같은 Property를 삭제
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(36/38)

Type	Method
Name	Delete_If
Purpose	현재 RV의 If 를 삭제
Cross Reference	Functions : R1.8 Use Cases : Constraint 삭제
Input(Method)	String Constraint_Name
Output(Method)	Void
Abstract operation(Method)	If_List size 만큼 순회하면서 Constraint_Name과 같은 If를 삭제
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(37/38)

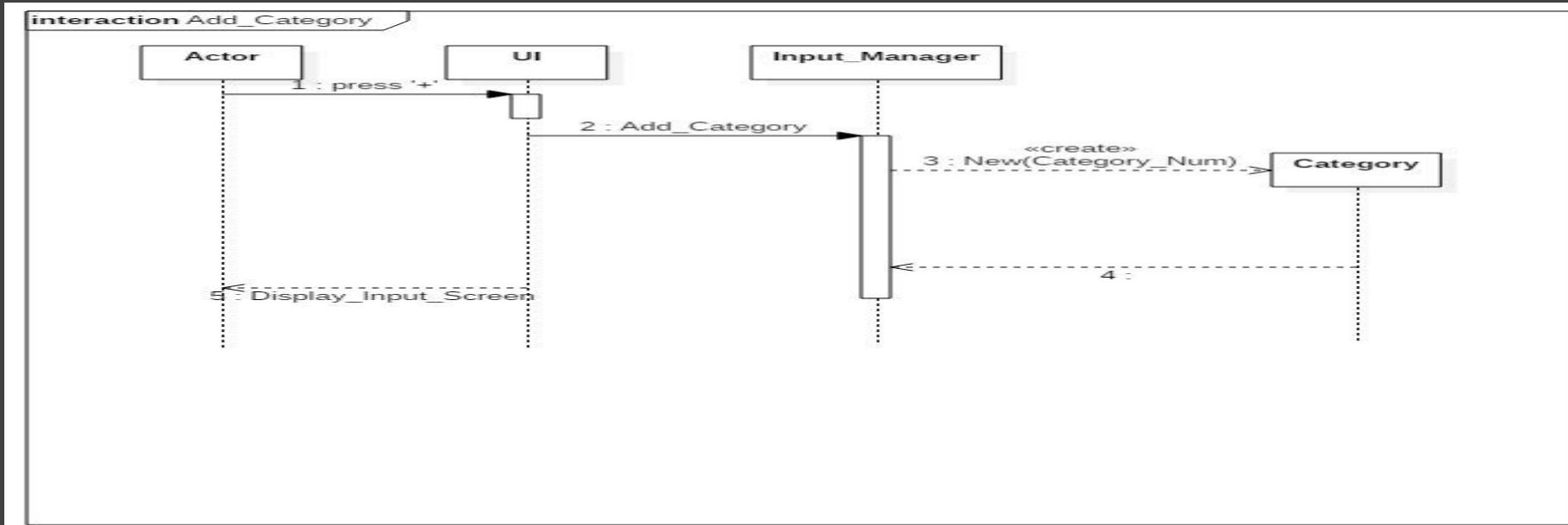
Type	Method
Name	If_Property_Check
Purpose	Property – If 관계를 확인한다.
Cross Reference	Functions : R1.7 R1.9 Use Cases : Constraint 추가, Test Case 계산
Input(Method)	N/A
Output(Method)	Boolean
Abstract operation(Method)	If가 갖는 이름에 해당하는 Property 이름이 존재하면 True 반환
Exceptional Courses of Events	N/A

# Implement Class & Methods Definitions(38/38)

Type	Method
Name	TC_Calculate
Purpose	테스트 케이스를 계산한다.
Cross Reference	Functions : R2.1 Use Cases : Test Case 계산
Input(Method)	ArrayList Category_List, ArrayList Selected_RV_List
Output(Method)	void
Abstract operation(Method)	Category_List와 Selected_RV_List로 Test Case를 계산한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

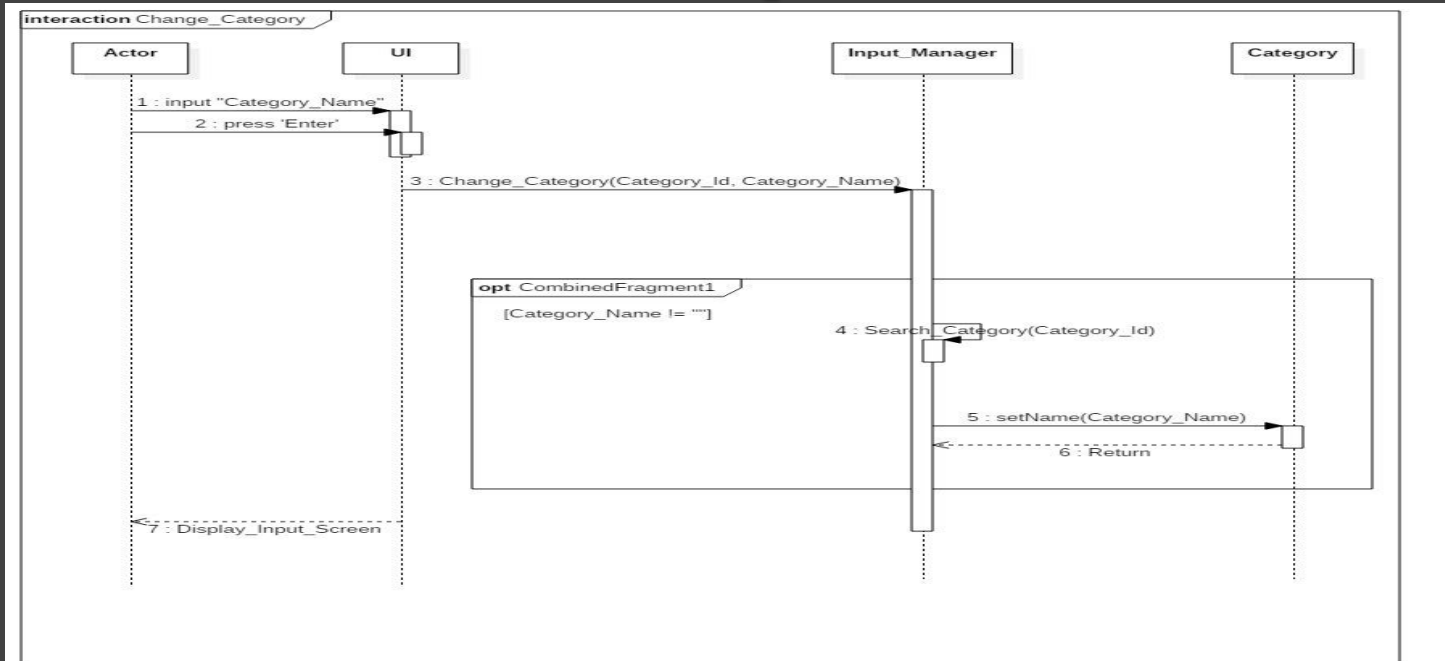
# Implement Windows

# Implement Windows(1/13)



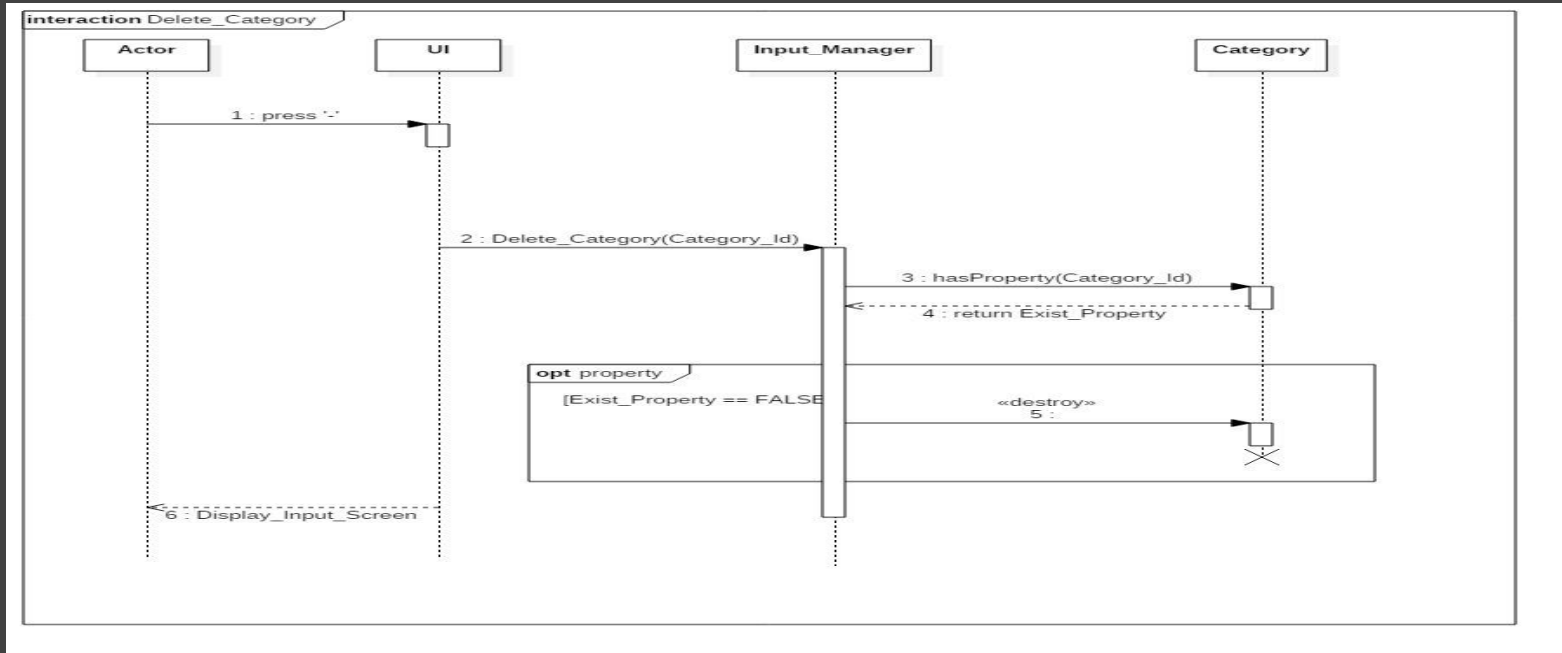
<b>Name</b>	Add_CategoryButton
<b>Responsibilities</b>	Category 추가 버튼을 클릭한다.
<b>Type</b>	GUI
<b>Cross Reference</b>	R1.1
<b>Notes</b>	Category를 추가해주는 Add_Category()메서드를 호출한다.
<b>Pre-Conditions</b>	N/A
<b>Post-Conditions</b>	Add_Category()가 실행된다.

# Implement Windows(2/13)



<b>Name</b>	<b>CategorytextField</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>Category 이름과 Enter 입력한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R1.2</b>
<b>Notes</b>	<b>Category이름을 변경해주는 Change_Category()메서드를 호출한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>N/A</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b>Change_Category()가 실행된다.</b>

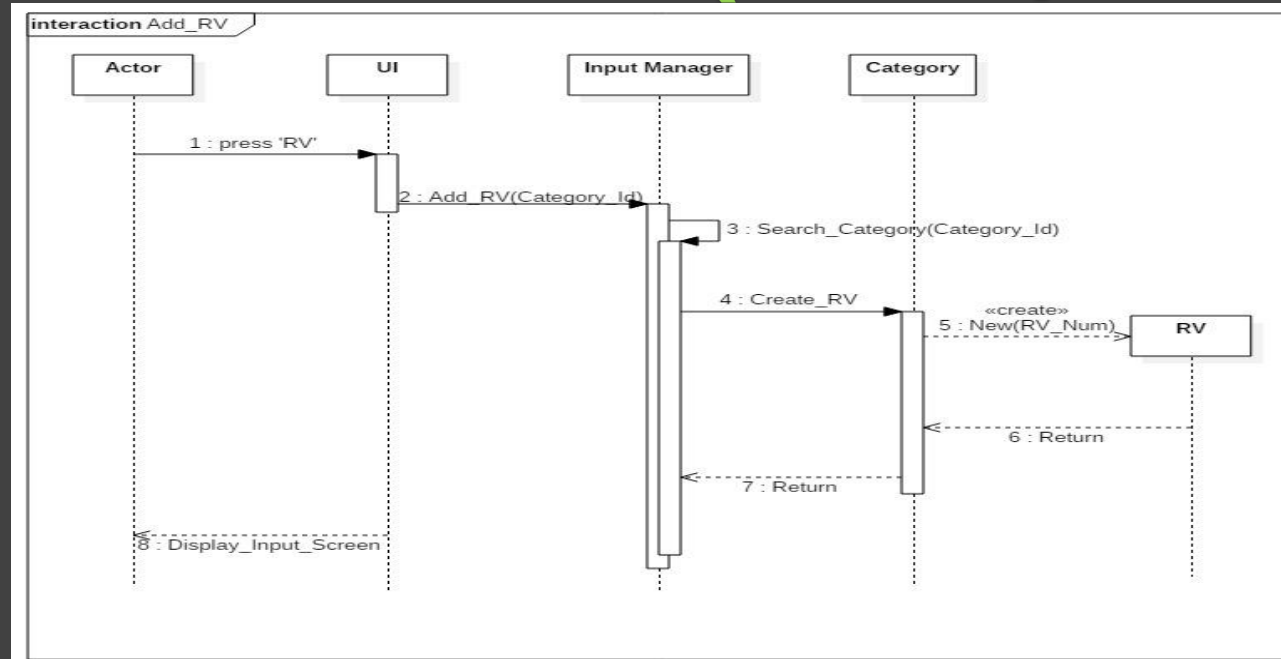
# Implement Windows(3/13)



<b>Name</b>	<b>Delete_CategoryButton</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>Category 삭제 버튼을 클릭한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R1.3</b>
<b>Notes</b>	<b>Category를 삭제해주는 Delete_Category()메서드를 호출한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>N/A</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b>Delete_Category()가 실행된다.</b>

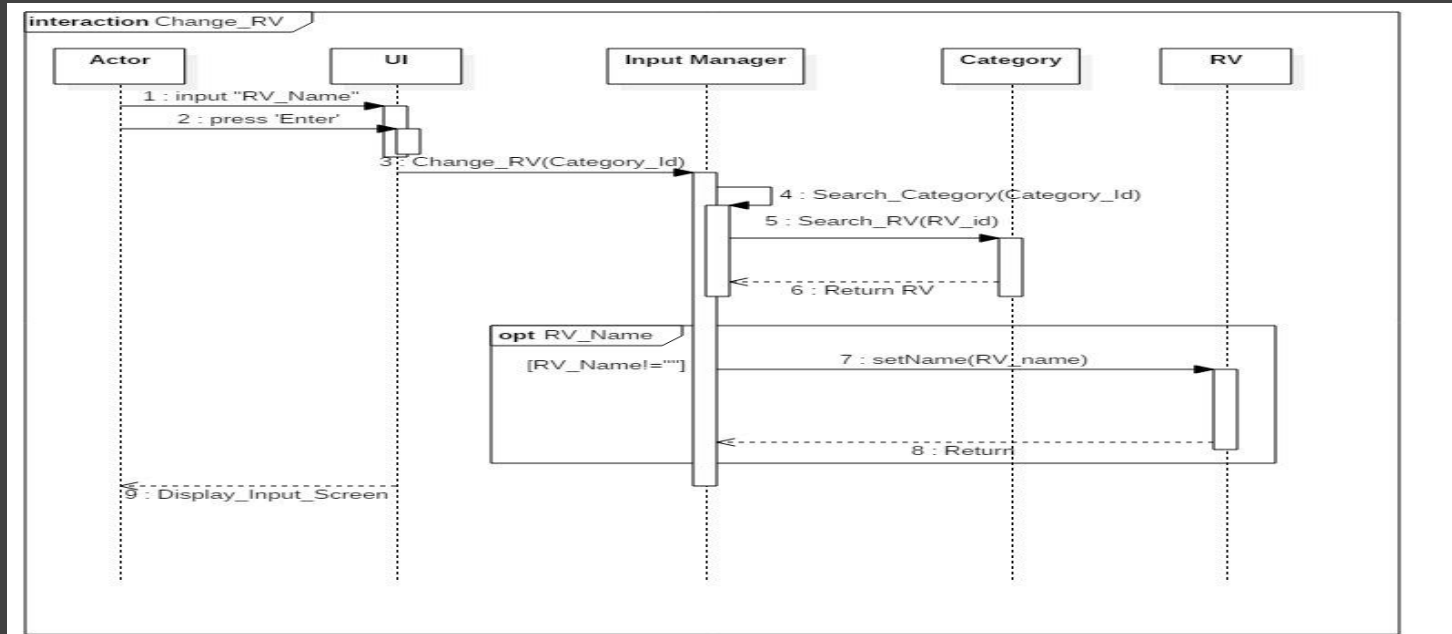


# Implement Windows(4/13)



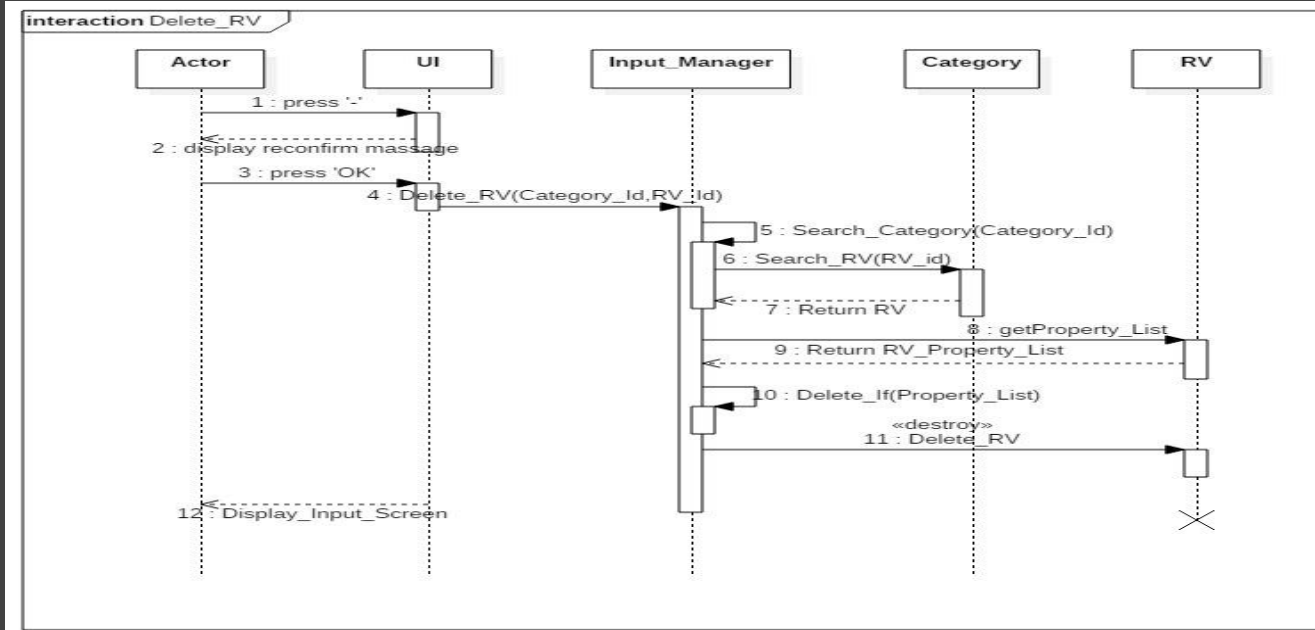
<b>Name</b>	<b>Add_RVButton</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>RV 추가 버튼을 클릭한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R1.4</b>
<b>Notes</b>	<b>RV를 추가해주는 Add_RV()메서드를 호출한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>N/A</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b>Add_RV()가 실행된다.</b>

# Implement Windows(5/13)



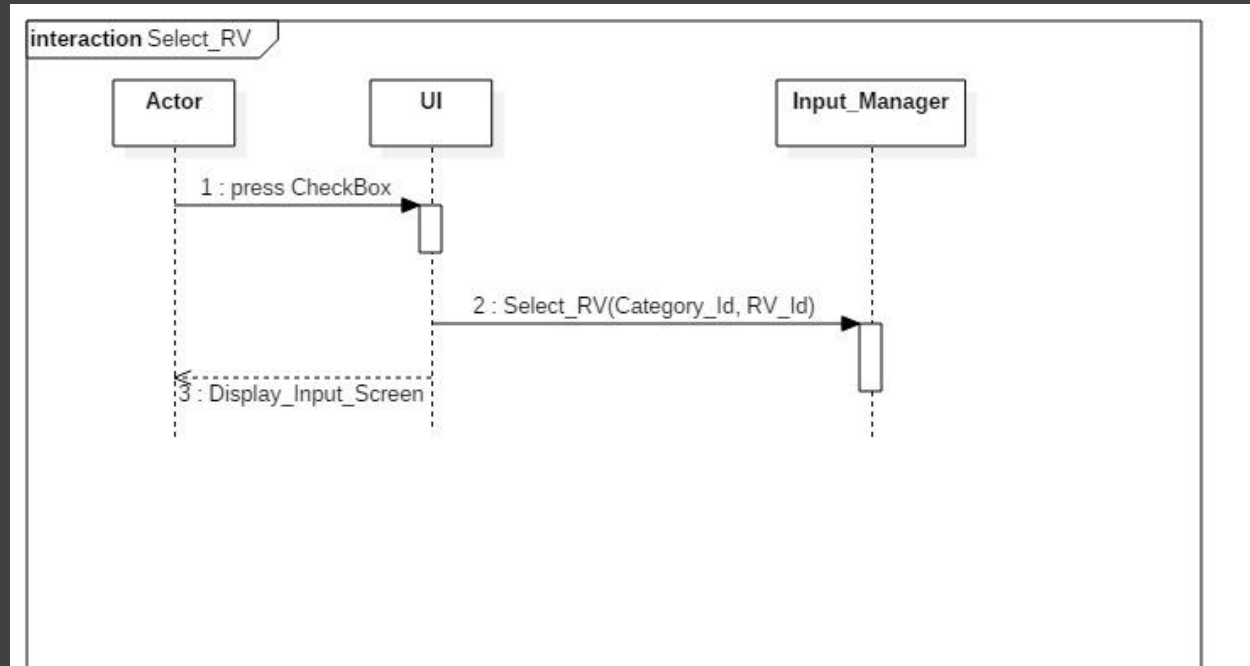
<b>Name</b>	<b>RVtextField</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>RV의 이름과 Enter를 입력한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R1.5</b>
<b>Notes</b>	<b>RV의 이름을 변경해주는 <code>Change_RV()</code>메서드를 호출한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>N/A</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b><code>Change_RV()</code>가 실행된다.</b>

# Implement Windows(6/13)



<b>Name</b>	Delete_RVButton
<b>Responsibilities</b>	RV 삭제 버튼을 클릭한다.
<b>Type</b>	GUI
<b>Cross Reference</b>	RI.6
<b>Notes</b>	RV를 삭제해주는 Delete_RV()메서드를 호출한다.
<b>Pre-Conditions</b>	N/A
<b>Post-Conditions</b>	Delete_RV()가 실행된다.

# Implement Windows(7/13)

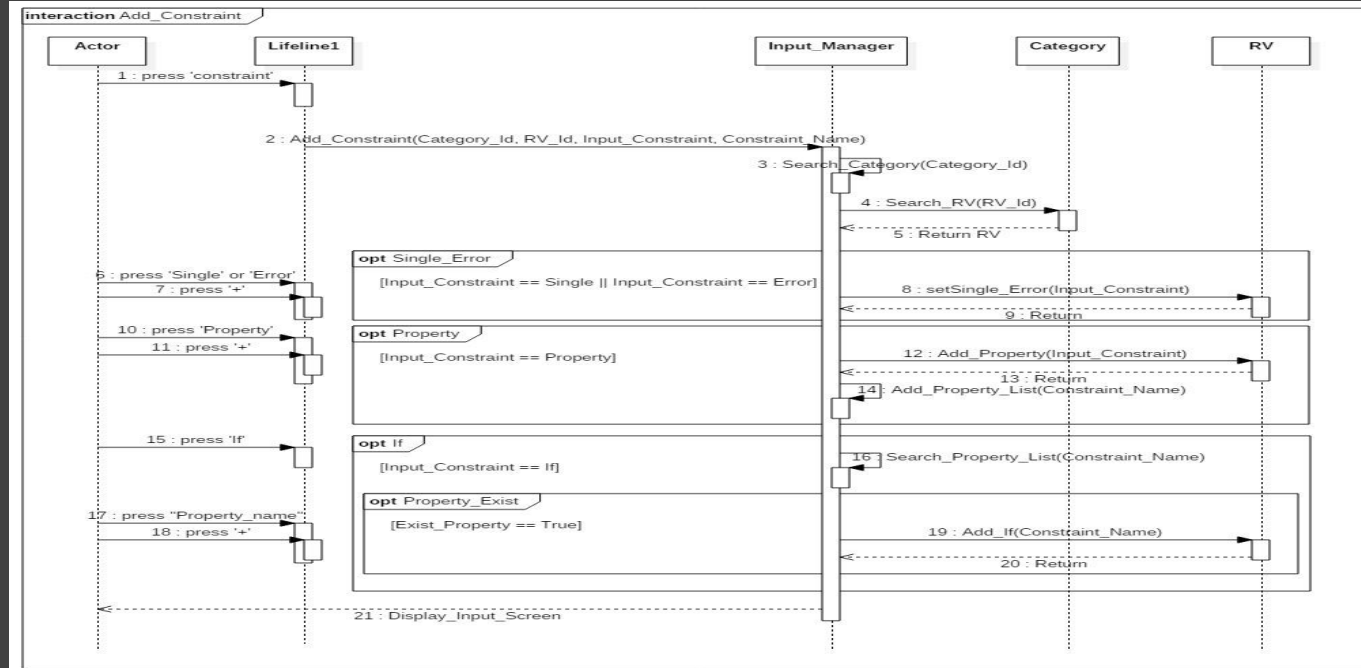


<b>Name</b>	checkbox
<b>Responsibilities</b>	checkbox를 클릭한다.
<b>Type</b>	GUI
<b>Cross Reference</b>	R1.9
<b>Notes</b>	RV의 선택 여부를 변경해주는 Select_RV()메서드를 호출한다.
<b>Pre-Conditions</b>	N/A
<b>Post-Conditions</b>	Select_RV()가 실행된다.

# Implement Windows(8/13)

<b>Name</b>	<b>chooseRVbutton</b>
<b>Responsibilities</b>	chooseRV버튼을 클릭한다.
<b>Type</b>	GUI
<b>Cross Reference</b>	R1.7
<b>Notes</b>	Constraint를 추가할 RV를 선택한다.
<b>Pre-Conditions</b>	N/A
<b>Post-Conditions</b>	선택한 RV가 저장된다.

# Implement Windows(9/13)

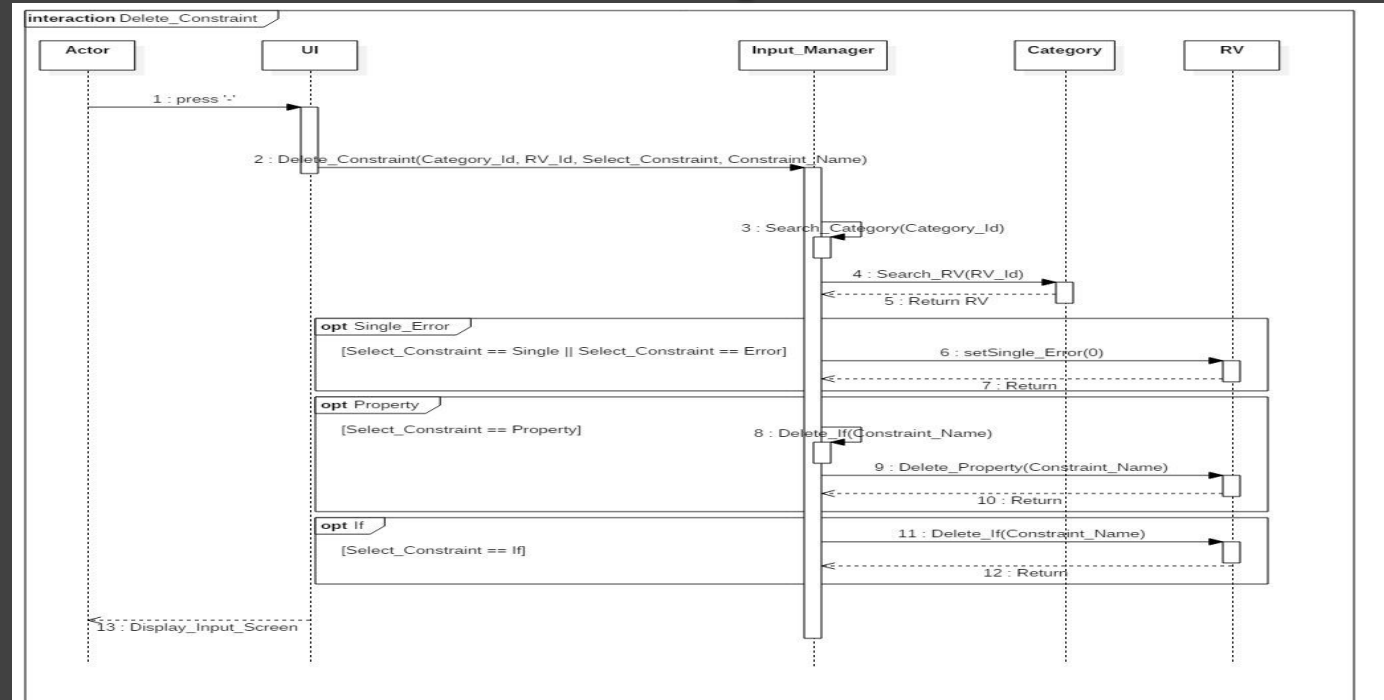


<b>Name</b>	<b>selectConstraintButton</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>selectConstraintButton을 클릭하고 Constraint를 선택한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R1.7</b>
<b>Notes</b>	<b>선택한 Constraint를 반환한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>chooseRVbutton을 클릭해야 한다.</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b>선택한 Constraint를 저장한다.</b>

# Implement Windows(10/13)

<b>Name</b>	<b>addConstraintButton</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>Constraint 추가 버튼을 클릭한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R1.7</b>
<b>Notes</b>	<b>Constraint를 추가해주는 Add_Constraint()메서드를 호출한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>Constraint를 선택해야한다.</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b>Add_Constraint()가 실행된다.</b>

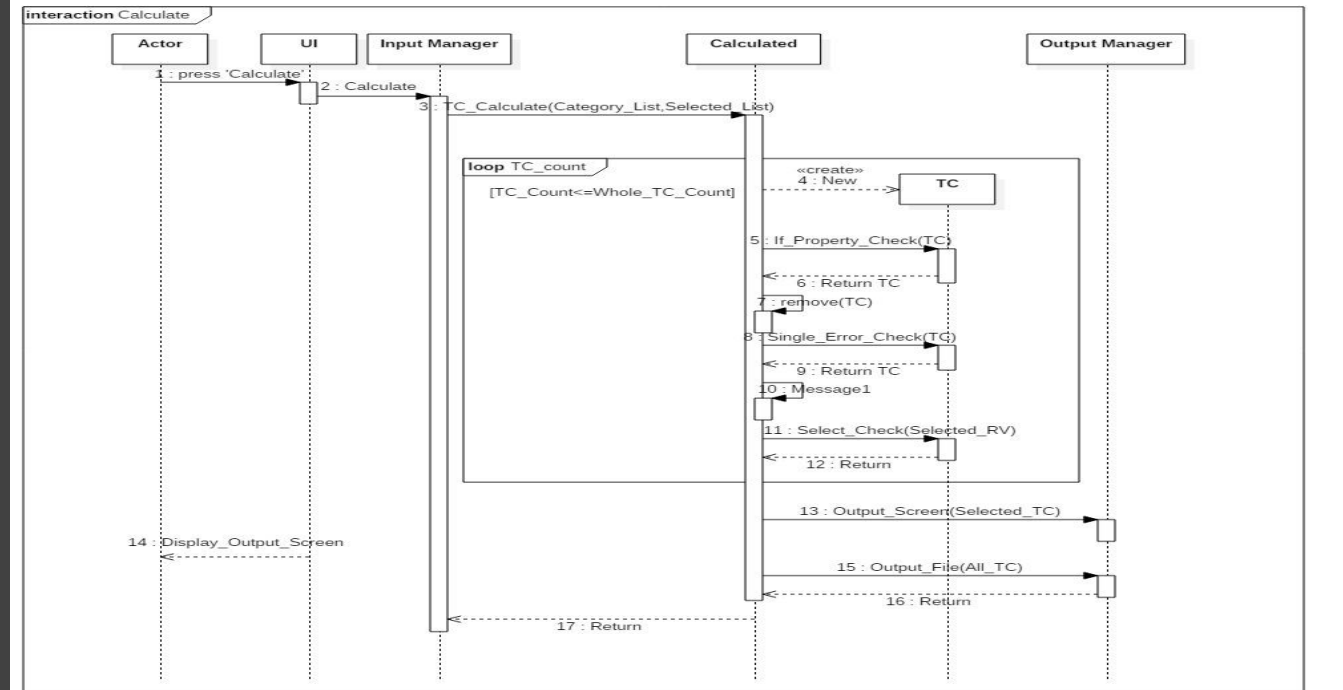
# Implement Windows(11/13)



Name	Delete_Constraintbutton
Responsibilities	Constraint 삭제 버튼을 클릭한다.
Type	GUI
Cross Reference	R1.8
Notes	Constraint를 삭제해주는 Delete_Constraint메서드를 호출한다.
Pre-Conditions	N/A
Post-Conditions	Delete_Constraint()가 실행된다.

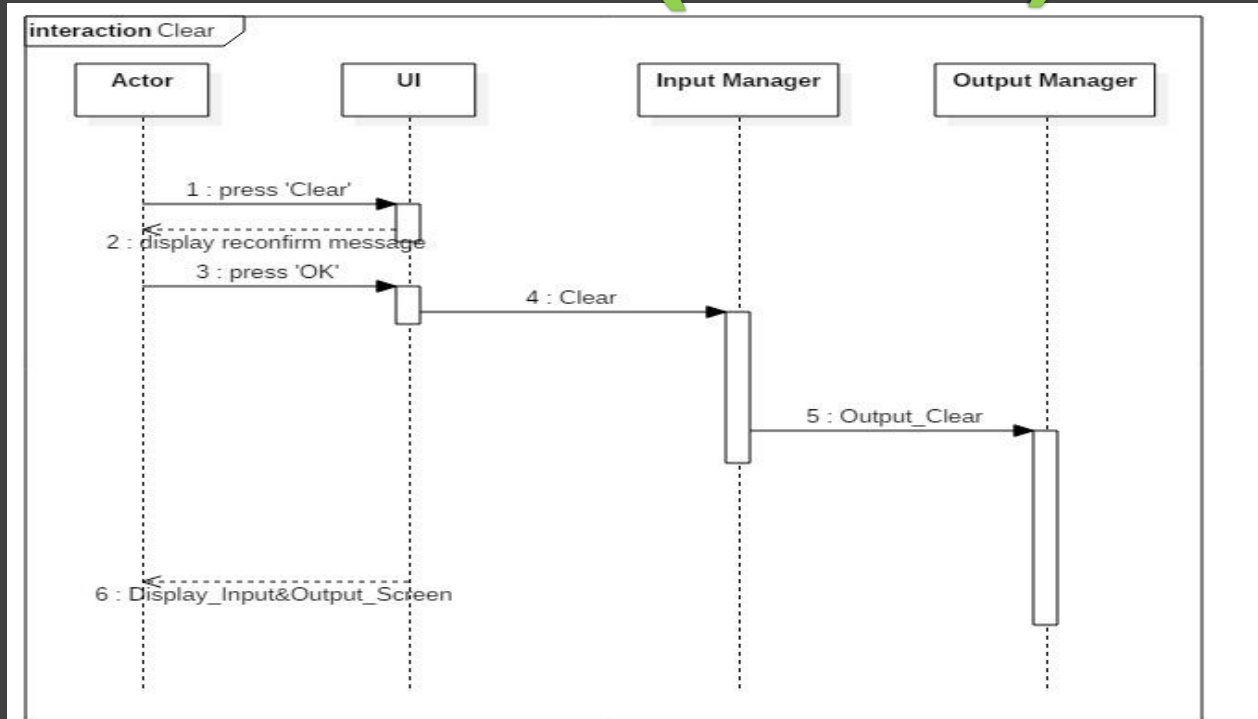


# Implement Windows(12/13)



<b>Name</b>	<b>CalButton</b>
<b>Responsibilities</b>	<b>Calculate 버튼을 클릭한다.</b>
<b>Type</b>	<b>GUI</b>
<b>Cross Reference</b>	<b>R2.1</b>
<b>Notes</b>	<b>TestCase를 계산해주는 Calculate()메서드를 호출한다.</b>
<b>Pre-Conditions</b>	<b>N/A</b>
<b>Post-Conditions</b>	<b>Calculate()가 실행된다.</b>

# Implement Windows(13/13)



Name	ClearButton
Responsibilities	Clear 버튼을 클릭한다.
Type	GUI
Cross Reference	R3.1
Notes	초기화를 해주는 Clear()메서드를 호출한다.
Pre-Conditions	N/A
Post-Conditions	Clear()가 실행된다.

# Unit Testing

# Write Unit Test Code(1/4)

```
14 • @Test
15 public void testInput_Manager() {
16     Input_Manager im = new Input_Manager();
17
18     assertNotNull(im.Category_List);
19     assertNotNull(im.Selected_RV_List);
20     assertNotNull(im.Property_List);
21
22 }
23
24
25 • @Test
26 public void testAdd_Category() {
27     Input_Manager im = new Input_Manager();
28
29     im.Add_Category();
30     im.Add_Category();
31     im.Add_Category();
32
33     assertEquals(3, im.Category_List.size());
34     assertEquals(3, im.Category_Num);
35 }
36
37 • @Test
38 public void testChange_Category() {
39     Input_Manager im = new Input_Manager();
40
41     im.Add_Category();
42     im.Change_Category(0, "1");
43
44     assertEquals("1", im.Search_Category(0).Category_Name);
45 }
46
47 • @Test
48 public void testDelete_Category() {
49     Input_Manager im = new Input_Manager();
50
51     im.Add_Category();
52     im.Add_Category();
53     im.Delete_Category(0);
54
55     assertEquals(1, im.Category_List.size());
56     assertEquals(2, im.Category_Num);
57     assertEquals(null, im.Search_Category(0));
58 }
59
```

```
60 • @Test
61 public void testAdd_RV() {
62     Input_Manager im = new Input_Manager();
63
64     im.Add_Category();
65     im.Add_RV(0);
66     im.Add_RV(0);
67     im.Add_RV(0);
68
69     assertEquals(3, im.Category_List.get(0).RV_List.size());
70     assertEquals(3, im.Category_List.get(0).RV_Num);
71
72 }
73
74 • @Test
75 public void testChange_RV() {
76     Input_Manager im = new Input_Manager();
77
78     im.Add_Category();
79     im.Add_RV(0);
80     im.Change_RV(0,0, "1");
81
82     assertEquals("1", im.Search_Category(0).Search_RV(0).RV_Name);
83 }
84
85 • @Test
86 public void testDelete_RV() {
87     Input_Manager im = new Input_Manager();
88
89     im.Add_Category();
90     im.Add_RV(0);
91     im.Add_RV(0);
92     im.Add_RV(0);
93     im.Delete_RV(0,0);
94
95     assertEquals(2, im.Search_Category(0).RV_List.size());
96     assertEquals(3, im.Category_List.get(0).RV_Num);
97
98     assertEquals(null, im.Search_Category(0).Search_RV(0));
99 }
100
```

# Write Unit Test Code(2/4)

```
101 • @Test
102 public void testAdd_Constraint() {
103     Input_Manager im = new Input_Manager();
104
105     im.Add_Category();
106     im.Add_RV(0);
107     im.Add_Constraint(0, 0, "Single", "");
108     assertEquals(1, im.Search_Category(0).Search_RV(0).Single_Error);
109
110     im.Add_Constraint(0, 0, "Error", "");
111     assertEquals(2, im.Search_Category(0).Search_RV(0).Single_Error);
112     im.Add_Constraint(0, 0, "Property", "1");
113     im.Add_Constraint(0, 0, "Property", "1");
114     assertEquals(1, im.Search_Category(0).Search_RV(0).RV_Property_List.size());
115     im.Add_Constraint(0, 0, "If", "1");
116     im.Add_Constraint(0, 0, "If", "1");
117     im.Add_Constraint(0, 0, "If", "2");
118     assertEquals(1, im.Search_Category(0).Search_RV(0).If_List.size());
119 }
120
121 • @Test
122 public void testDelete_Constraint() {
123     Input_Manager im = new Input_Manager();
124
125     im.Add_Category();
126     im.Add_RV(0);
127     im.Add_Constraint(0, 0, "Single", "");
128     im.Add_Constraint(0, 0, "Property", "1");
129     im.Add_Constraint(0, 0, "If", "1");
130     im.Delete_Constraint(0,0, "Single", "");
131     im.Delete_Constraint(0,0,"Property", "1");
132     im.Delete_Constraint(0,0, "If", "1");
133     assertEquals(0, im.Search_Category(0).Search_RV(0).Single_Error);
134     assertEquals(0, im.Search_Category(0).Search_RV(0).RV_Property_List.size());
135     assertEquals(0, im.Search_Category(0).Search_RV(0).If_List.size());
136 }
137
```

```
150 • @Test
151 public void testCalculate() {
152     Input_Manager input_manager= new Input_Manager();
153
154     input_manager.Add_Category();
155     input_manager.Add_RV(0);
156     input_manager.Add_Constraint(0,0,"Error", "");
157     input_manager.Add_RV(0);
158     input_manager.Add_Constraint(0,1,"Error", "");
159     input_manager.Add_RV(0);
160     input_manager.Select_RV(0,0);
161
162     input_manager.Change_Category(0, "Model number");
163     input_manager.Change_RV(0, 0,"Malformed");
164     input_manager.Change_RV(0, 1,"Not in database");
165     input_manager.Change_RV(0, 2,"Valid");
166
167     input_manager.Add_Category();
168     input_manager.Add_RV(1);
169     input_manager.Add_Constraint(1,0,"Single", "");
170     input_manager.Add_RV(1);
171     input_manager.Add_Constraint(1,1,"Single", "");
172     input_manager.Add_Constraint(1,1,"Property", "RSNE");
173     input_manager.Add_RV(1);
174     input_manager.Add_Constraint(1,2,"Property", "RSNE");
175     input_manager.Add_Constraint(1,2,"Property", "RSMANY");
176
177     input_manager.Change_Category(1, "#SMRS");
178     input_manager.Change_RV(1, 0,"0");
179     input_manager.Change_RV(1, 1,"1");
180     input_manager.Change_RV(1, 2,"MANY");
181
182     input_manager.Add_Category();
183     input_manager.Add_RV(2);
184     input_manager.Add_Constraint(2,0,"Single", "");
185     input_manager.Add_RV(2);
186     input_manager.Add_Constraint(2,1,"Single", "");
187     input_manager.Add_Constraint(2,1,"Property", "OSNE");
188     input_manager.Add_RV(2);
189     input_manager.Add_Constraint(2,2,"Property", "OSNE");
190     input_manager.Add_Constraint(2,2,"Property", "OSMANY");
191
192     input_manager.Change_Category(2, "#SMOS");
193     input_manager.Change_RV(2, 0,"0");
194     input_manager.Change_RV(2, 1,"1");
195     input_manager.Change_RV(2, 2,"MANY");

```



# Write Unit Test Code(3/4)

```
196
197     input_manager.Add_Category();
198     input_manager.Add_RV(3);
199     input_manager.Add_Constraint(3,0,"Error","");
200     input_manager.Add_RV(3);
201     input_manager.Add_Constraint(3,1,"Single","");
202     input_manager.Add_RV(3);
203
204     input_manager.Change_Category(3, "#DBM");
205     input_manager.Change_RV(3, 0,"0");
206     input_manager.Change_RV(3, 1,"1");
207     input_manager.Change_RV(3, 2,"MANY");
208
209     input_manager.Add_Category();
210     input_manager.Add_RV(4);
211     input_manager.Add_Constraint(4,0,"Error","");
212     input_manager.Add_RV(4);
213     input_manager.Add_Constraint(4,1,"Single","");
214     input_manager.Add_RV(4);
215
216     input_manager.Change_Category(4, "#DBC");
217     input_manager.Change_RV(4, 0,"0");
218     input_manager.Change_RV(4, 1,"1");
219     input_manager.Change_RV(4, 2,"MANY");
220
221     input_manager.Add_Category();
222     input_manager.Add_RV(5);
223     input_manager.Add_Constraint(5,0,"Error","");
224     input_manager.Add_RV(5);
225     input_manager.Add_Constraint(5,1,"Error","");
226     input_manager.Add_RV(5);
227     input_manager.Add_Constraint(5,2,"Error","");
228     input_manager.Add_RV(5);
229
230     input_manager.Change_Category(5, "Correspondence of selection with model slots");
231     input_manager.Change_RV(5, 0,"Omitted slots");
232     input_manager.Change_RV(5, 1,"Extra slots");
233     input_manager.Change_RV(5, 2,"Mismatched slots ");
234     input_manager.Change_RV(5, 3,"Complete correspondence ");
235
236     input_manager.Add_Category();
237     input_manager.Add_RV(6);
238     input_manager.Add_Constraint(6,0,"Error","");
239     input_manager.Add_Constraint(6,0,"If","RSNE");
240     input_manager.Add_RV(6);
241     input_manager.Add_Constraint(6,1,"Error","");
```

```
242     input_manager.Add_Constraint(6,1,"If","RSNE");
243     input_manager.Add_RV(6);
244     input_manager.Add_Constraint(6,2,"If","RSMANY");
245
246     input_manager.Change_Category(6, "of required components");
247     input_manager.Change_RV(6, 0,"0");
248     input_manager.Change_RV(6, 1,"<RS");
249     input_manager.Change_RV(6, 2,"=RS");
250
251     input_manager.Add_Category();
252     input_manager.Add_RV(7);
253     input_manager.Add_Constraint(7,0,"Single","");
254     input_manager.Add_RV(7);
255     input_manager.Add_RV(7);
256     input_manager.Add_RV(7);
257     input_manager.Add_RV(7);
258     input_manager.Add_RV(7);
259     input_manager.Add_Constraint(7,5,"Error","");
260
261     input_manager.Change_Category(7, "Required component selection");
262     input_manager.Change_RV(7, 0,"Some defaults");
263     input_manager.Change_RV(7, 1,"All valid");
264     input_manager.Change_RV(7, 2,">=1 incompatible with slots");
265     input_manager.Change_RV(7, 3,">=1 incompatible with another selection");
266     input_manager.Change_RV(7, 4,">=1 incompatible with model");
267     input_manager.Change_RV(7, 5,">=1 not in database ");
268
269     input_manager.Add_Category();
270     input_manager.Add_RV(8);
271     input_manager.Add_RV(8);
272     input_manager.Add_Constraint(8,1,"If","OSNE");
273     input_manager.Add_RV(8);
274     input_manager.Add_Constraint(8,2,"If","OSMANY");
275
276     input_manager.Change_Category(8, "# of optional components");
277     input_manager.Change_RV(8, 0,"< #SMOS");
278     input_manager.Change_RV(8, 1,"= #SMOS");
279
280     input_manager.Add_Category();
281     input_manager.Add_RV(9);
282     input_manager.Add_Constraint(9,0,"Single","");
283     input_manager.Add_RV(9);
284     input_manager.Add_RV(9);
285     input_manager.Add_RV(9);
286     input_manager.Add_RV(9);
287     input_manager.Add_RV(9);
```

# Write Unit Test Code(4/4)

```
287     input_manager.Add_RV(9);
288     input_manager.Add_Constraint(9,5,"Error","");
289
290     input_manager.Change_Category(9, "Optional component selection");
291     input_manager.Change_RV(7, 0,"Some defaults");
292     input_manager.Change_RV(7, 1,"All valid");
293     input_manager.Change_RV(7, 2,">=1 incompatible with slots");
294     input_manager.Change_RV(7, 3,">=1 incompatible with another selection");
295     input_manager.Change_RV(7, 4,">=1 incompatible with model");
296     input_manager.Change_RV(7, 5,">=1 not in database ");
297
298     input_manager.Calculate();
299     assertEquals(input_manager.cal.All_TC.size(),67);
300     assertEquals(input_manager.cal.Selected_TC.size(),1);
301 }
302
303 @Test
304 public void testClear() {
305     Input_Manager im = new Input_Manager();
306
307     im.Add_Category();
308     im.Add_RV(0);
309     im.Add_RV(0);
310     im.Add_RV(0);
311
312     im.Clear();
313
314     assertEquals(im.Category_List.size(),0);
315     assertEquals(im.cal.All_TC.size(),0);
316     assertEquals(im.cal.Selected_TC.size(),0);
317
318
319 }
320
```

```
322 @Test
323 public void testDelete_IfString() {
324     Input_Manager im = new Input_Manager();
325     im.Add_Category();
326     im.Add_RV(0);
327     im.Add_RV(0);
328     im.Add_Constraint(0, 0, "Single", "");
329     im.Add_Constraint(0, 0, "Property", "1");
330     im.Add_Constraint(0, 0, "If", "1");
331     im.Add_Constraint(0, 1, "If", "1");
332     im.Delete_If("1");
333     assertEquals(im.Search_Category(0).Search_RV(0).If_List.size(),0);
334     assertEquals(im.Search_Category(0).Search_RV(1).If_List.size(),0);
335 }
336
337 @Test
338 public void testSearch_Property_List() {
339     Input_Manager im = new Input_Manager();
340     im.Add_Property_List("1");
341     assertEquals(true,im.Search_Property_List("1"));
342     assertEquals(false,im.Search_Property_List("2"));
343
344 }
345
346
347 }
348
```

# Unit Testing

The screenshot shows an IDE console window titled "Console" with a sub-tab "JUnit". The main title of the console is "Input\_ManagerTest". At the top, it displays "Runs: 14/14", "Errors: 0", and "Failures: 0", accompanied by a green progress bar. Below this, a tree view shows the test results for "unit.test.Input\_ManagerTest [Runner: JUnit 4] (0.177 s)". A "Failure Trace" tab is visible on the right. The list of tests includes:

- testInput\_Manager (0.009 s)
- testClear (0.014 s)
- testDelete\_Category (0.002 s)
- testSearch\_Property\_List (0.002 s)
- testSelect\_RV (0.004 s)
- testDelete\_Constraint (0.006 s)
- testAdd\_Category (0.000 s)
- testCalculate (0.133 s)
- testDelete\_IfString (0.000 s)
- testDelete\_RV (0.001 s)
- testAdd\_Constraint (0.000 s)
- testAdd\_RV (0.000 s)
- testChange\_Category (0.001 s)
- testChange\_RV (0.005 s)



# System Testing

# System Testing(1/3)

Test Number	Test 항목	Description	Use Case	System Function	Pass/Fail
1-1	Category 추가 Test	Category를 추가 할 때 Category #number로 추가되는지 확인한다.	Category 추가	R1.1	P
2-1	Category 수정 Test	Category의 이름이 수정되는지 확인한다.	Category 수정	R1.2	P
2-2	Category 수정 Test	Category의 수정을 요청하고 이름을 입력하지 않았을 때 기존의 이름인지 확인한다.	Category 수정	R1.2	P
3-1	Category 삭제 Test	Category의 삭제를 요청하고 승인 하면 Category가 삭제되는지 확인한다.	Category 삭제	R1.3	P
3-2	Category 삭제 Test	Category의 삭제를 요청하고 승인 하지 않으면 Category가 유지되는지 확인한다.	Category 삭제	R1.3	P
3-3	Category 삭제 Test	Category내에 Property가 존재할 때 삭제가 안되는지 확인한다.	Category 삭제	R1.3	P
4-1	대푯값 추가 Test	대푯값을 추가 할 때 RV #number로 추가되는지 확인한다.	대푯값 추가	R1.4	P

# System Testing(2/3)

Test Number	Test 항목	Description	Use Case	System Function	Pass/Fail
5-1	대푯값 수정 Test	대푯값의 이름이 수정되는지 확인한다	대푯값 수정	R1.5	P
5-2	대푯값 수정 Test	대푯값의 수정을 요청하고 이름을 입력하지 않았을 때 기존의 이름인지 확인한다.	대푯값 수정	R1.5	P
6-1	대푯값 삭제 Test	대푯값의 삭제를 요청하고 승인하면 대푯값이 삭제되는지 확인한다.	대푯값 삭제	R1.6	P
6-2	대푯값 삭제 Test	대푯값의 삭제를 요청하고 승인하지 않으면 대푯값 유지되는지 확인한다.	대푯값 삭제	R1.6	P
6-3	대푯값 삭제 Test	대푯값을 삭제할때 Propety가 존재하면 관련된 If를 삭제하는지 확인한다.	대푯값 삭제	R1.6	P
7-1	Constraint 추가 Test	Constraint의 이름과 속성을 입력하고 추가 할 때 입력된 이름과 속성대로 추가되는지 확인한다.	Constraint 추가	R1.7	P
7-2	Constraint 추가 Test	Constraint 추가를 위해 선택한 RV가 표시가 되는지 확인한다.	Constraint 추가	R1.7	P

# System Testing(3/3)

Test Number	Test 항목	Description	Use Case	System Function	Pass/Fail
7-3	Constraint 추가 Test	Property 속성을 갖는 Constraint 가 존재하지 않을 때, If Property 속성을 갖는 Constraint 추가요청이 들어올 경우 Constraint를 추가하지 않는지 확인한다.	Constraint 추 가	R1.7	P
8-1	Constraint 삭제 Test	Constraint의 삭제를 요청하고 승인 하면 Constraint가 삭제되는지 확인 한다.	Constraint 삭 제	R1.8	P
8-2	Constraint 삭제 Test	Property를 삭제하면 관련된 If가 모두 삭제되는지 확인한다.	Constraint 삭 제	R1.8	P
9-1	대푯값 선택 Test	대푯값을 선택하고 Test Case를 계 산 했을 때 화면에 선택한 대푯값의 Test Case가 출력되는지 확인한다.	대푯값 선택	R1.9	P
10-1	Test Case 계산 Test	Test Case를 예상 결과값과 비교한 다.	Test Case 계산	R2.1	F
11-1	초기화 Test	초기화 요청 시 모든 입력과 출력이 삭 제되는지 확인한다.	초기화	R3.1	P

**Demonstration**