

S M A _ T 6

1To10 _ CPT Tool

OSP Stage 2040

One to Ten

CPT 한번에 끝내기



didix@naver.com



010-9633-5320



trello.com//software-modelling

| 손성호 이광제 이용주 황준익

Table of Contents

Revise plan

2041 Define Real Use Cases

2042 Define Reports UI, and Storyboards

2044 Define Interaction Diagrams

2045 Define Design Class Diagrams

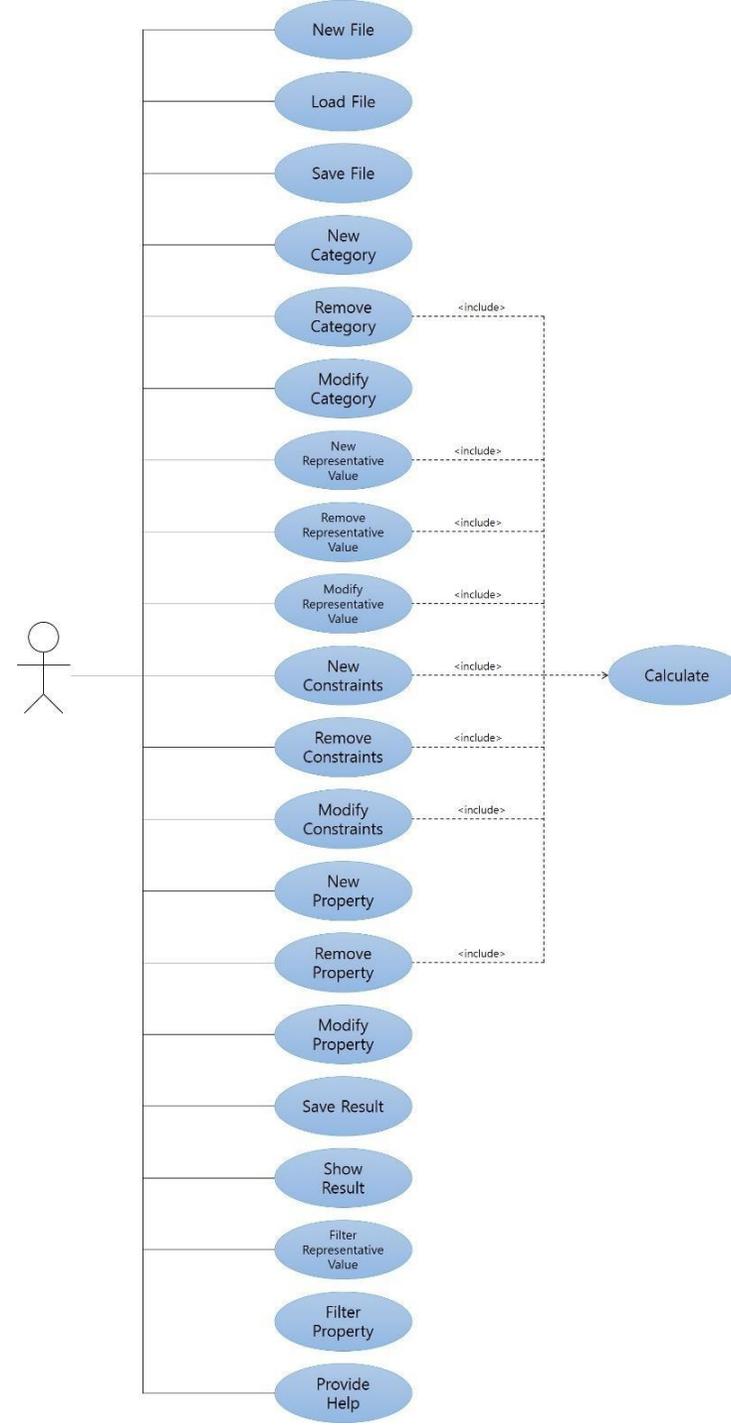
2046 Design Traceability Analysis



Revise Plan

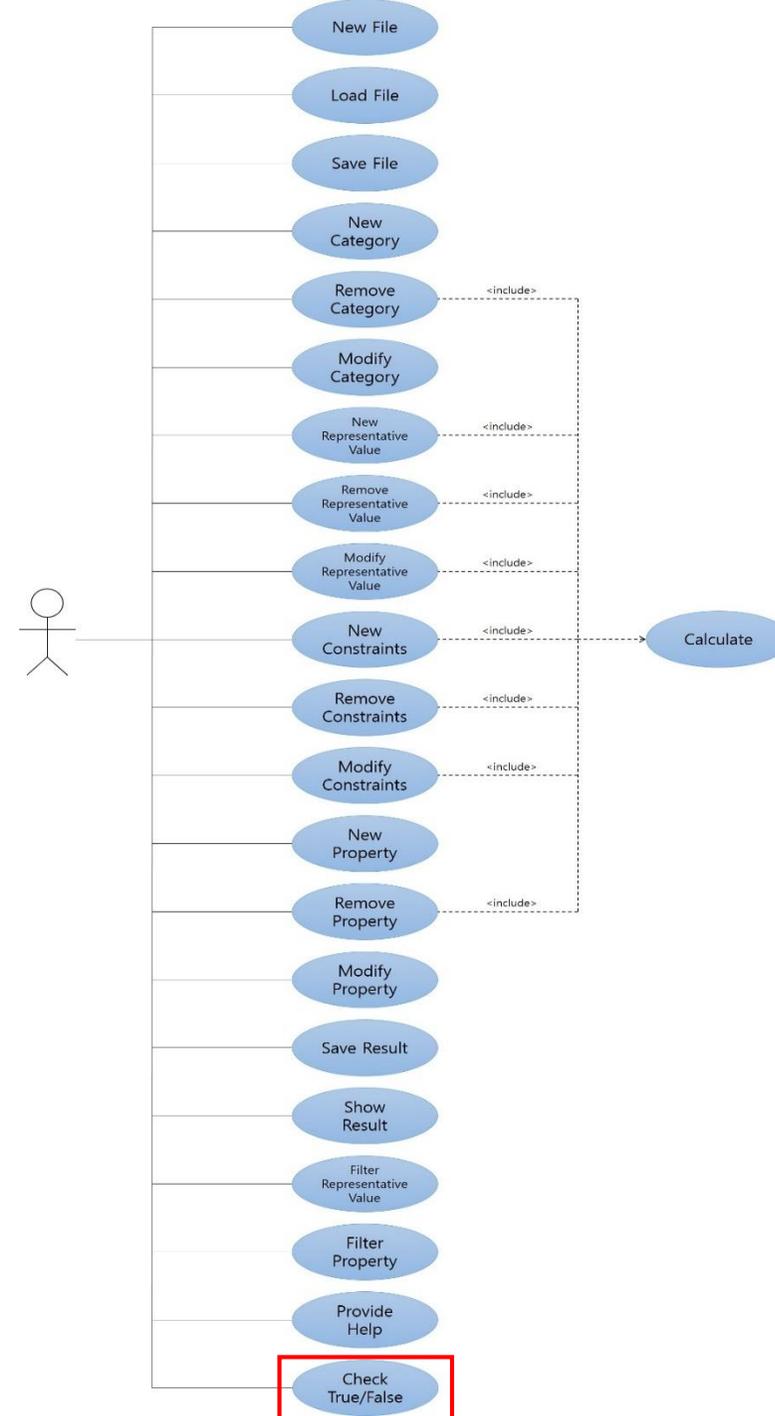
Revise Plan

Use case 추가



Revise Plan

Use case 추가



2041

Define Real Use cases

2041. Define Real Use Cases

Use Case	1. New File
Actor	User
Purpose	새로운 작업파일을 생성한다.
Overview	유저가 새 작업을 위해 파일을 생성한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: R 1.1 Use case:
Pre-Requisites	N/A
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) User 가 Window 1의 U 를 클릭한다. 2. (S) Task 에 새로운 File 을 저장한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	2. Load File
Actor	User
Purpose	기존의 작업파일을 불러온다.
Overview	유저가 작업을 이어하기 위해 파일을 불러온다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: R 1.2 Use case:
Pre-Requisites	N/A
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) User 가 Window 1의 V 를 클릭한다. 2. (A) 불러올 작업 파일을 선택한다. 3. (S) Task 에 불러온 파일을 저장한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	선택한 파일이 .txt 파일이 아니거나 유효하지 않다면 작업을 취소한다.

2041. Define Real Use Cases

Use Case	3. Save File
Actor	User
Purpose	작업중인 파일을 저장한다.
Overview	유저가 작업중인 파일을 저장한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: R 1.3 Use case:
Pre-Requisites	작업중인 파일이 존재해야 한다.
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) User 가 Window 1의 W 를 클릭한다. 2. (A) 저장 경로와 파일 이름을 선택한다. 3. (S) Task 에 입력되어 있는 작업내용을 파일에 저장한다.
Alternative Courses of Events	2. (A) 만약, Load File을 통해 불러온 작업이라면 불러온 파일에 내용을 저장한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	4. New Category
Actor	User
Purpose	새로운 카테고리를 생성한다.
Overview	사용자가 새로운 카테고리를 생성한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: R 2.1 Use case:
Pre-Requisites	N/A
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 1의 I 를 클릭하고 생성할 카테고리명을 입력한다. 2. (A) Window 1의 J 를 클릭한다. 3. (S) Task 의 category 리스트에 새로운 category 를 생성해 추가한다. 4. (S) Window 1의 F 에 갱신된 category 리스트를 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	5. Remove Category
Actor	User
Purpose	입력된 Category를 삭제한다.
Overview	사용자가 삭제 버튼을 누르면 해당 Category 항목을 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: R 2.2 Use case: "Calculate"
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Category 항목이 존재한다.
UI Widgets	Window 1, Window 3
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 1의 H 를 클릭한다. 2. (S) Window 3을 화면에 출력한다. 3. (A) Window 3의 A 를 클릭한다.
Alternative Courses of Events	3. (A) Window 3의 B 를 클릭한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	6. Modify Category
Actor	User
Purpose	해당 Category 명을 수정한다.
Overview	사용자가 삭제 버튼을 누르면 해당 Category 항목을 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function: 2.3 Use Case:
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Category 항목이 존재한다.
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 1의 A를 클릭한다. 2. (A) Category 이름이나 번호를 타이핑하여 수정한다. 3. (S) 갱신된 Category List 를 Window 1의 F 에 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Casez	7. New Representative value
Actor	User
Purpose	설정된 Representative value 항목을 생성한다.
Overview	사용자가 생성 버튼을 누르면 해당 Representative value 항목을 생성한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function: 3.1 Use case: "Calculate"
Pre-Requisites	Representative value가 생성될 Category가 존재 해야 한다.
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S) System 1. (A) Window 1의 E를 클릭한다. 2. (S) 현재 선택된 Category 에 Representative value 를 새로 생성한다. 3. (S) Window 1의 B 에 새로운 Representative value 를 추가해 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	8. Remove Representative value
Actor	User
Purpose	설정된 Representative value 항목을 삭제한다.
Overview	사용자가 삭제 버튼을 누르면 해당 Representative value 항목을 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function: 3.2 Use case: "Calculate"
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Representative value 항목이 존재한다.
UI Widgets	Window 1, Window 3
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 1의 D 를 클릭한다. 2. (S) Window 3을 화면에 출력한다. 3. (A) Window 3의 A 를 누른다. 4. (S) Category 에서 해당되는 Representative value 항목을 삭제한다.
Alternative Courses of Events	3. (A) Window 3의 B 를 누른다.
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	9. Modify Representative value
Actor	User
Purpose	설정된 Representative value 항목을 수정한다.
Overview	사용자가 Representative value 항목을 선택하여 값을 수정한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function: 3.3
Pre-Requisites	Use case: "Calculate"
UI Widgets	적어도 하나 이상의 Representative value 항목이 존재한다.
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 1의 B 를 클릭한다. 2. (A) Representative value의 이름을 수정한다. 3. (S) Window 1의 B 에 해당되는 Representative value 항목을 수정하여 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	10. New Constraints
Actor	User
Purpose	새로운 Constraints 항목을 생성한다.
Overview	사용자가 새로운 Constraints 항목을 생성한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function: 4.1 Use case: "Calculate"
Pre-Requisites	N/A
UI Widgets	Windows 1
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 1의 S 를 클릭한다. 2. (S) Window 1의 K 에 새로운 Constraint 항목을 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	11. Remove Constraints
Actor	User
Purpose	Constraints항목을 삭제한다.
Overview	사용자가 Constraints항목을 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function : 4.2 Use case : "Calculate"
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Constraints항목이 있어야 한다.
UI Widgets	Window 1, Window3
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 1의 M를 클릭한다. 2. (S) Window 3을 화면에 출력한다. 3. (A) Window 3의 A 를 클릭한다. 4. (S) Representative Value 에서 Constraint를 삭제한다.
Alternative Courses of Events	3. (A) Window 3의 B 를 클릭한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	12. Modify Constraints
Actor	User
Purpose	Constraints항목을 수정한다.
Overview	사용자가 Constraints항목을 수정한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function : 4.3 Use case : "Calculate"
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Constraints항목이 있어야 한다.
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 1의 K 를 클릭한다 2. (S) Window 1의 K 에 Constraints 항목을 보여준다. 3. (A) Constraints를 Window 1의 K 에서 선택한다. 4. (S) Window 1의 K 에 선택된 Constraints를 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	13. New Property
Actor	User
Purpose	새로운 Property항목을 생성한다.
Overview	사용자가 새로운 Property항목을 생성한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function : 5.1 Use case :
Pre-Requisites	N/A
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 1의 Q 에 Property를 입력하고 Window 1의 R을 클릭한다. 2. (S) Window 1의 Q 에 입력된 Property를 생성해 Task 의 Property List에 저장한다. 3. (S) Window 1의 N 에 생성된 Property를 보여준다. 4. (S) 생성된 Property와 함께 Window 1에 O, P를 생성하여 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	14. Remove Property
Actor	User
Purpose	Property항목을 삭제한다.
Overview	사용자가 Property항목을 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function : 5.2 Use case : "Calculate"
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Property항목이 있어야 한다.
UI Widgets	Window 1, Window 3
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) : Window 1의 P를 클릭한다. 2. (S) : Window 3을 화면에 출력한다. 3. (A) : Window 3의 A 를 클릭한다. 4. (S) : 해당되는 Property항목을 Task 의 property List에서 삭제한다.
Alternative Courses of Events	3. (A) : Window 3의 B 를 클릭한다
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	15. Modify Property
Actor	User
Purpose	Property항목을 수정한다.
Overview	사용자가 Property명을 수정한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function : 5.3 Use case :
Pre-Requisites	적어도 하나 이상의 Property항목이 있어야 한다.
UI Widgets	Window 1, Window 3
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) : Window 1의 N 을 클릭한다. 2. (A) : 수정할 Property 이름을 입력한다. 3. (S) : property List에서 해당 property의 이름을 수정한다. 4. (S) : Window 1의 N 에 수정된 Property를 출력한다
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	16. Calculate
Actor	User
Purpose	카테고리 파티션 테스트케이스를 계산한다.
Overview	작성한 조건에 맞추어 테스트 케이스 결과를 계산 한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: 6.1 Use-Case: "Show Result", "Filter"
Pre-Requisites	Show result 실행
UI Widgets	Window 1
Typical Courses of Events	(S) : System 1. (S) Window 1의 조건에 따라 Test Case를 계산한다. 2. (S) Window 1의 T 에 예상되는 Test Case 수를 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	17. Show Result
Actor	User
Purpose	카테고리 파티션 테스트 케이스를 출력한다.
Overview	작성한 조건에 맞추어 테스트 케이스 결과를 계산 한 후 출력화면에 보여준다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: 6.2 Use-Case:
Pre-Requisites	Show result 실행
UI Widgets	Window 1, Window 2
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 1의 X 를 클릭한다. 2. (S) 작성한 조건을 분석하고 분석한 내용을 바탕으로 Test Case를 계산한다. 3. (S) Window 2를 화면에 띄운다. 4. (S) Window 2의 A 에 모든 Test Case를 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	18. Filter Representative Value
Actor	User
Purpose	출력창의 결과를 조작한다.
Overview	Property List항목에 있는 Property 리스트 중 선택된 항목과 연관된 Test Case 만 출력한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: 6.2.1 Use-Case:
Pre-Requisites	Show result 실행
UI Widgets	Window 2
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 2의 C 의 Representative Value 중 Filtering 하려는 항목의 D 에 체크한다. 2. (S) 체크된 Representative Value와 관련된 Test Case를 확인한다. 3. (S) Window 2의 A 에 Test Case를 출력한다.
Alternative Courses of Events	1. (A) : Representative Value를 선택하지 않는다.
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	19. Filter Property
Actor	User
Purpose	출력창의 결과를 조작한다.
Overview	Property List 항목에 있는 Property 리스트 중 선택된 항목과 연관된 Test Case만 출력한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: 6.2.2 Use-Case:
Pre-Requisites	Show result 실행
UI Widgets	Window 2
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 2의 E 의 Property List 중 Filtering 하려는 항목의 F 에 체크한다. 2. (S) 선택한 Property와 관련된 Test Case를 확인한다. 3. (S) Window 2의 A 에 Test Case를 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	20. Save Result
Actor	User
Purpose	Default Test Case 결과를 텍스트파일로 저장
Overview	모든 Test Case 결과를 txt형식으로 저장한다
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: 6.3 Use-Case:
Pre-Requisites	Show result 실행
UI Widgets	Window 2
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) User가 Window 1의 I 를 클릭한다. 2. (A) 결과를 저장할 위치와 이름을 입력한다.. 3. (S) Test case를 TXT로 저장한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

2041. Define Real Use Cases

Use Case	21. Provide HELP
Actor	User
Purpose	사용자에게 도움말 기능 제공
Overview	사용자가 도움말 버튼을 누를 시 도움말 창을 띄워 도움말 기능 제공
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function: 6.4 Use-Case:
Pre-Requisites	Show result 실행
UI Widgets	Window 1, Window 2
Typical Courses of Events	(A) : Actor, (S) : System 1. (A) Window 1의 Y 혹은, Window 2의 H를 클릭한다. 2. (S) Window 4를 화면에 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

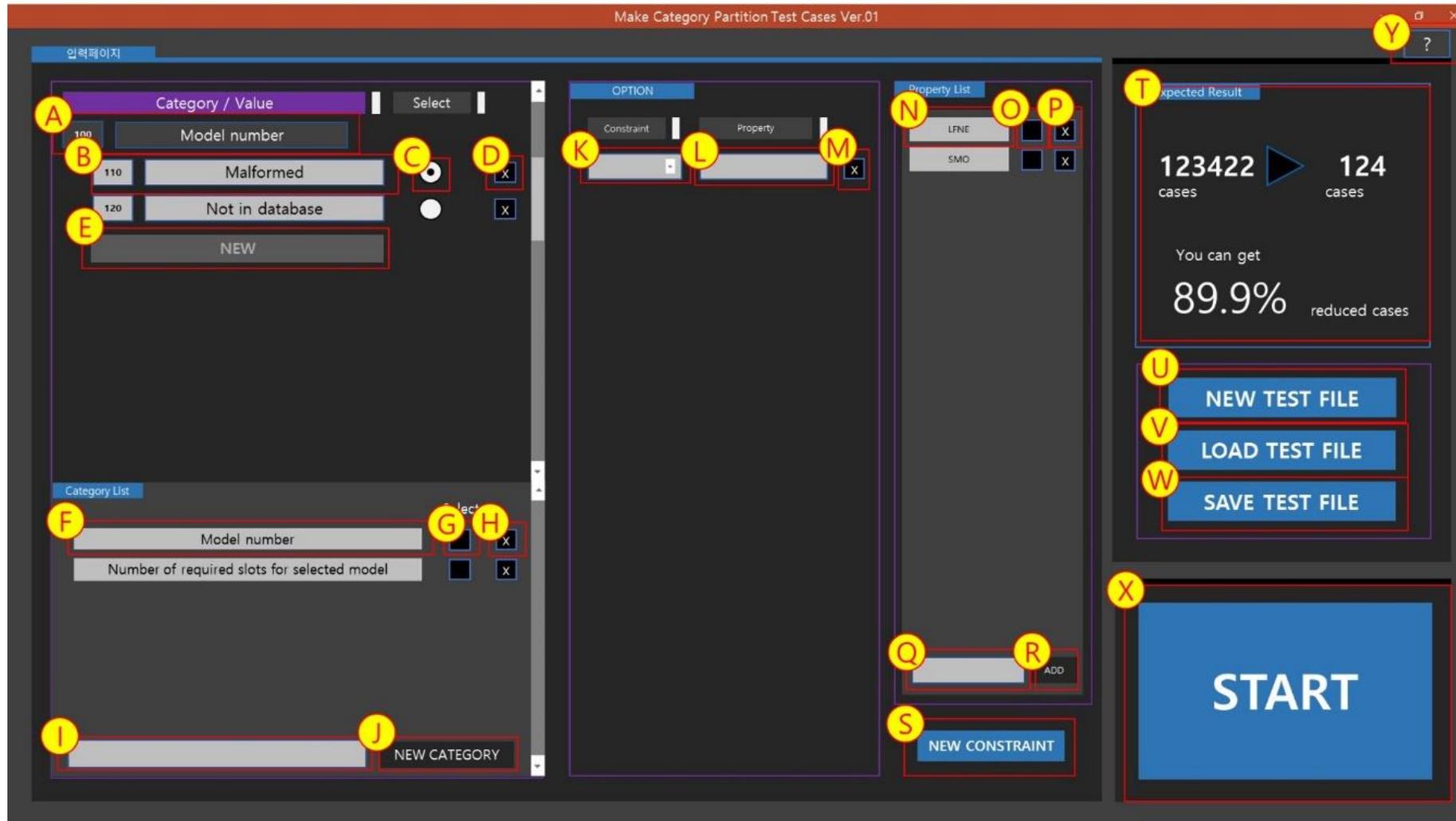
2041. Define Real Use Cases

Use Case	22. Check True/False
Actor	User
Purpose	Test Case 수행 결과를 체크한다.
Overview	사용자가 결과 화면에서 테스트 케이스에 대해 결과를 T/F로 체크한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System function: 7.1 Use case:
Pre-Requisites	Show result 실행, 프로그램 테스트 수행
UI Widgets	Windows 2
Typical Courses of Events	(A): Actor, (S): System 1. (A) Window 2의 B 에 True / False 를 선택한다. 2. (S) Window 2의 G 에 체크된 상태를 출력한다.
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

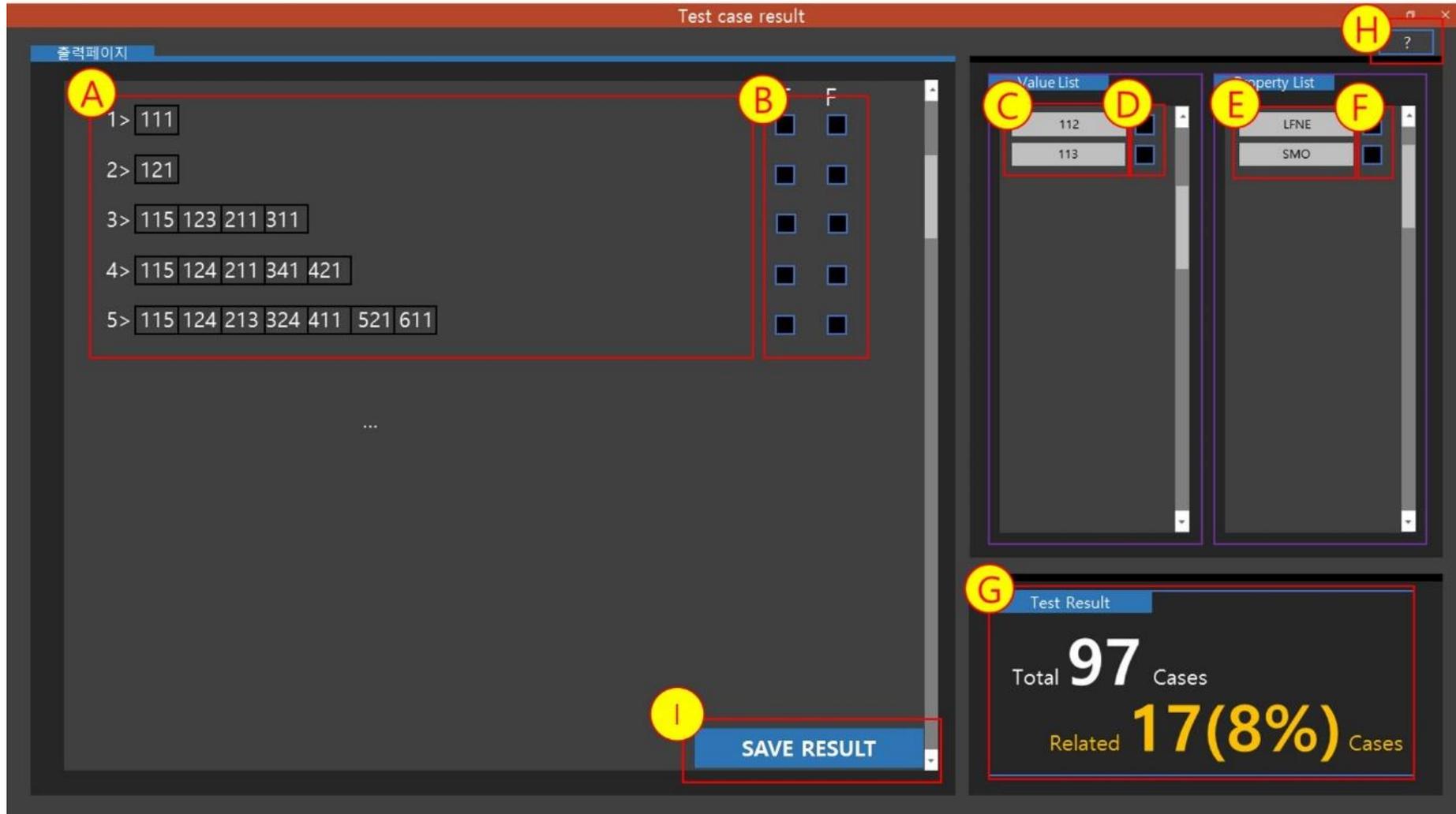
2042

Define Reports UI,
and Storyboards

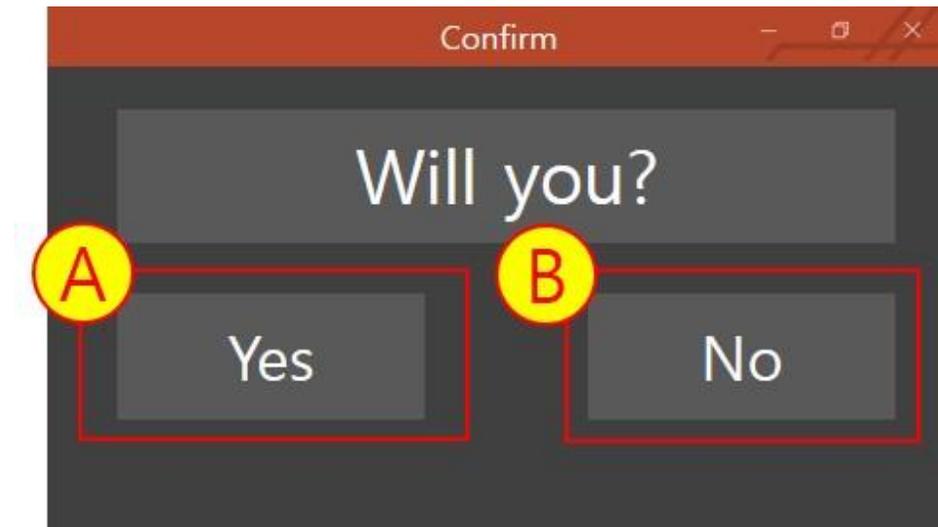
2042. Define Reports UI, and Storyboards



2042. Define Reports UI, and Storyboards



2042. Define Reports UI, and Storyboards



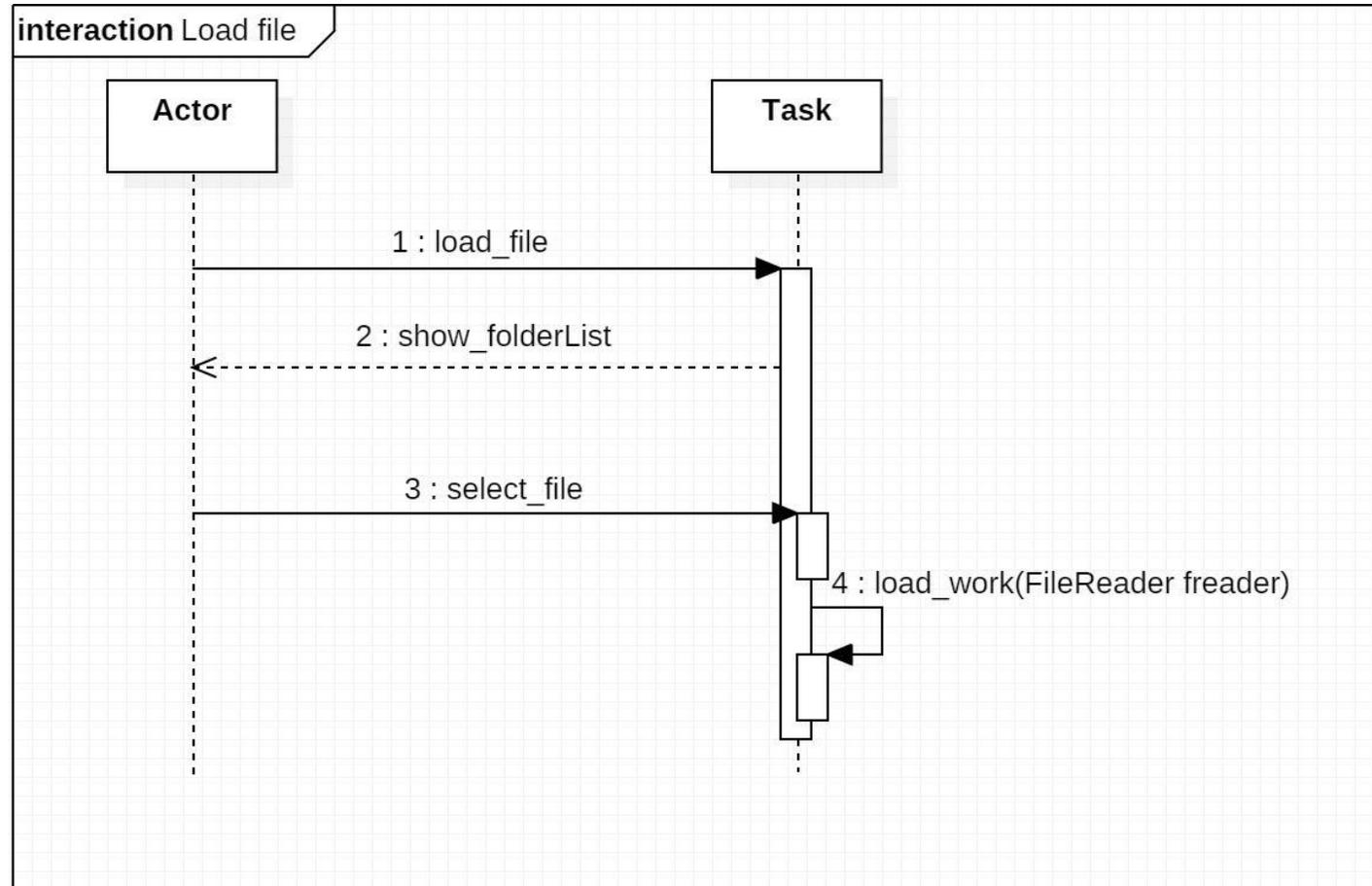
2044

Define

Interaction Diagrams

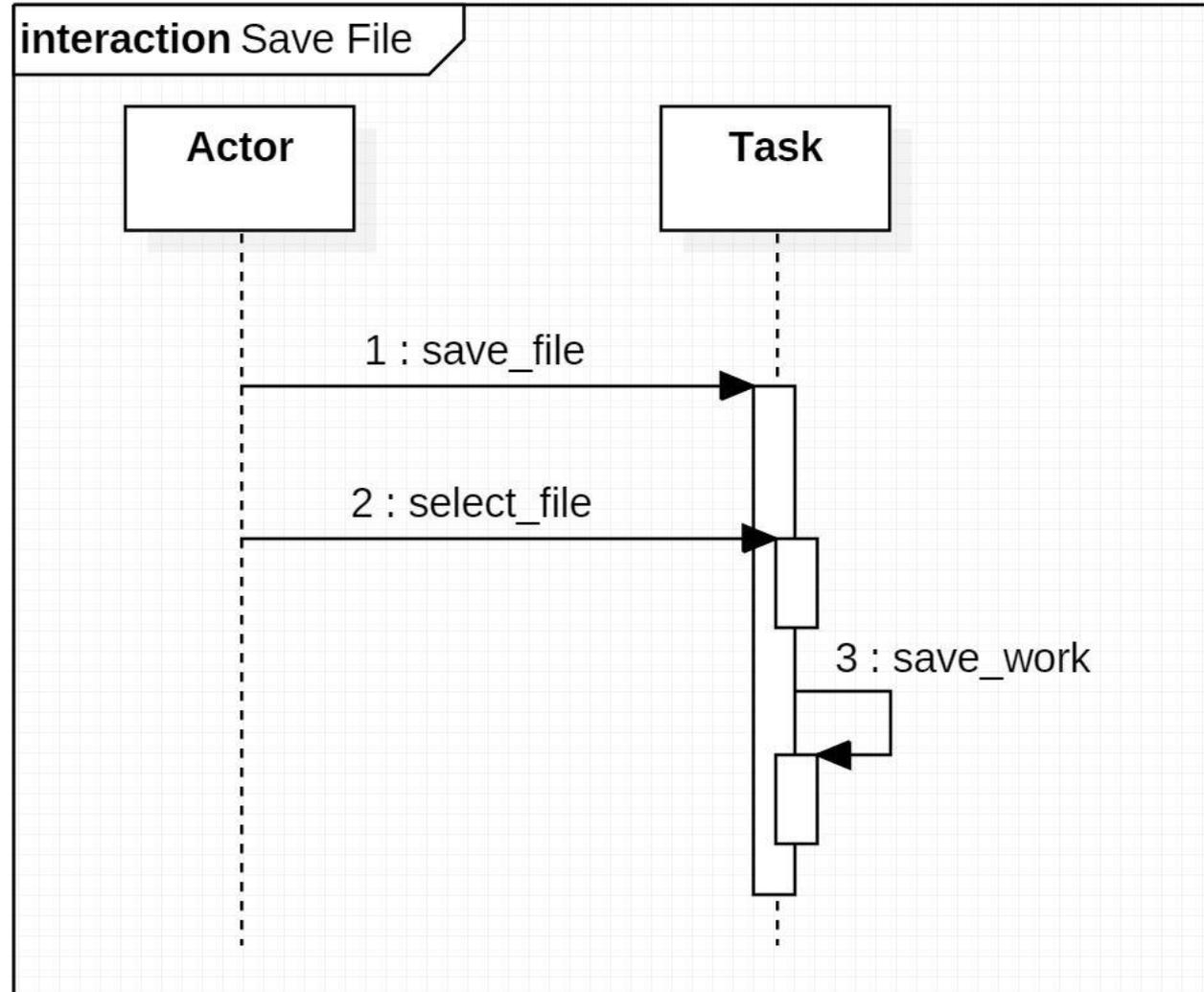
2044. Define Interaction Diagrams

2. Load File



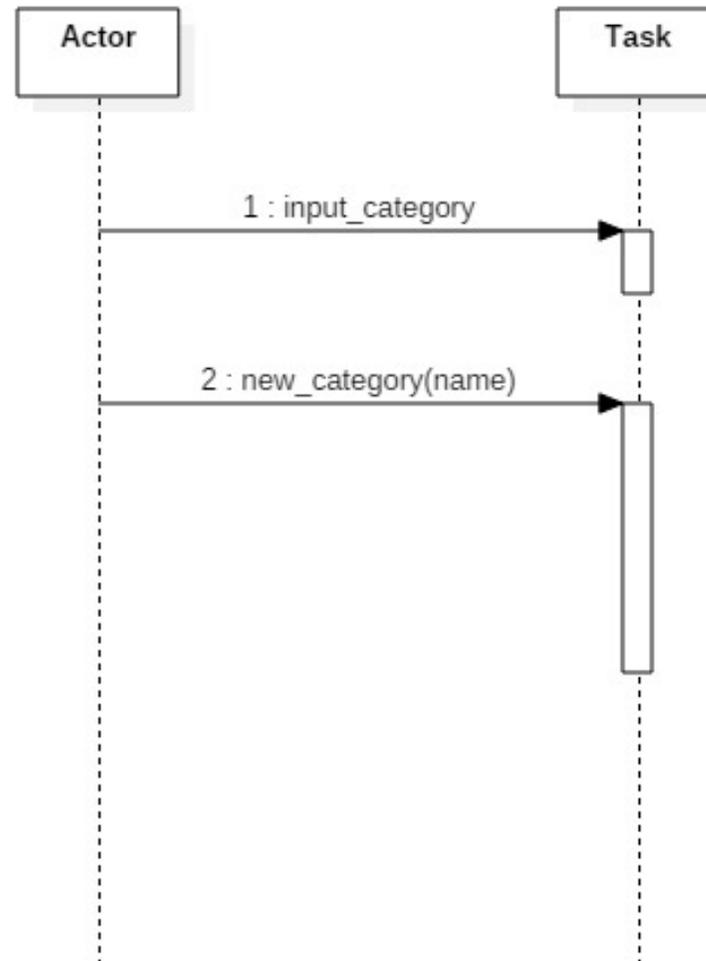
2044. Define Interaction Diagrams

3. Save File



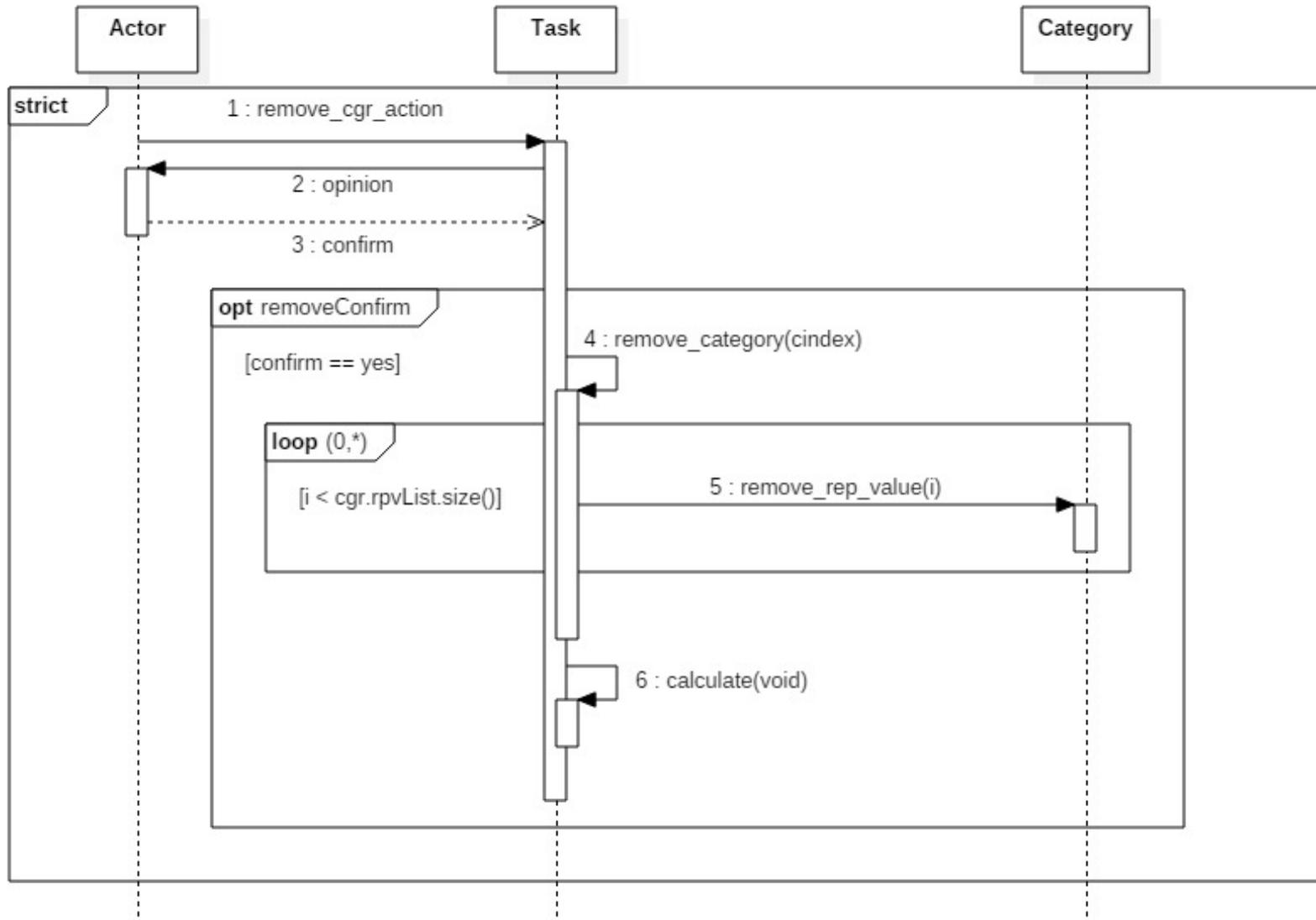
2044. Define Interaction Diagrams

4. New Category



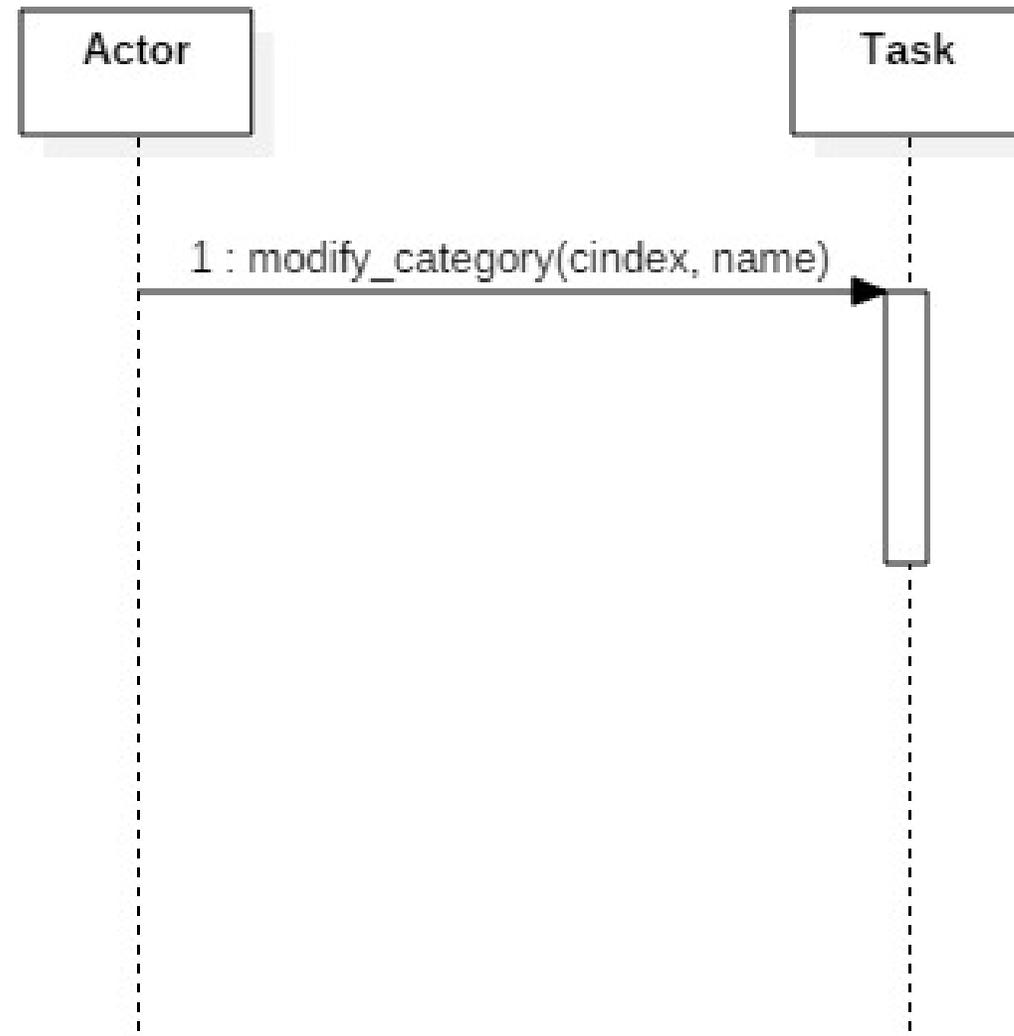
2044. Define Interaction Diagrams

5. Remove Category



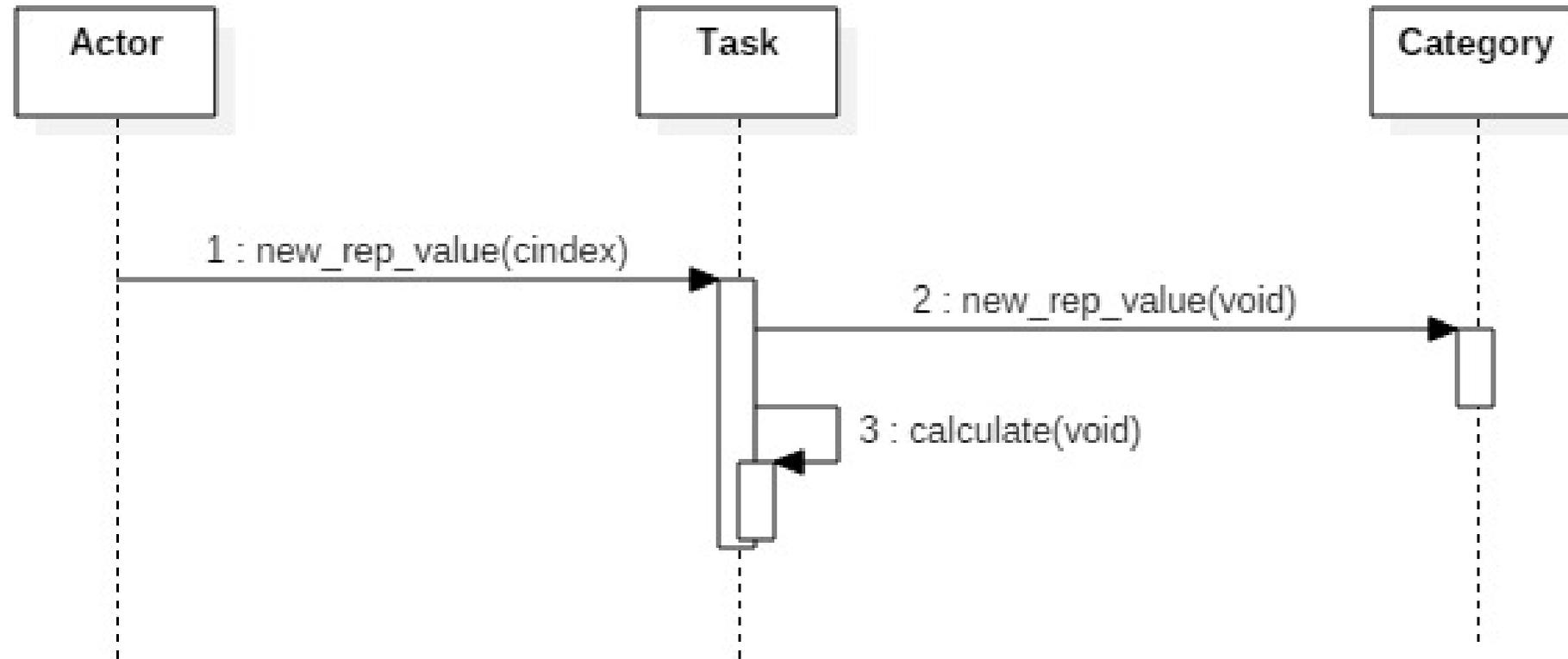
2044. Define Interaction Diagrams

6. Modify Category



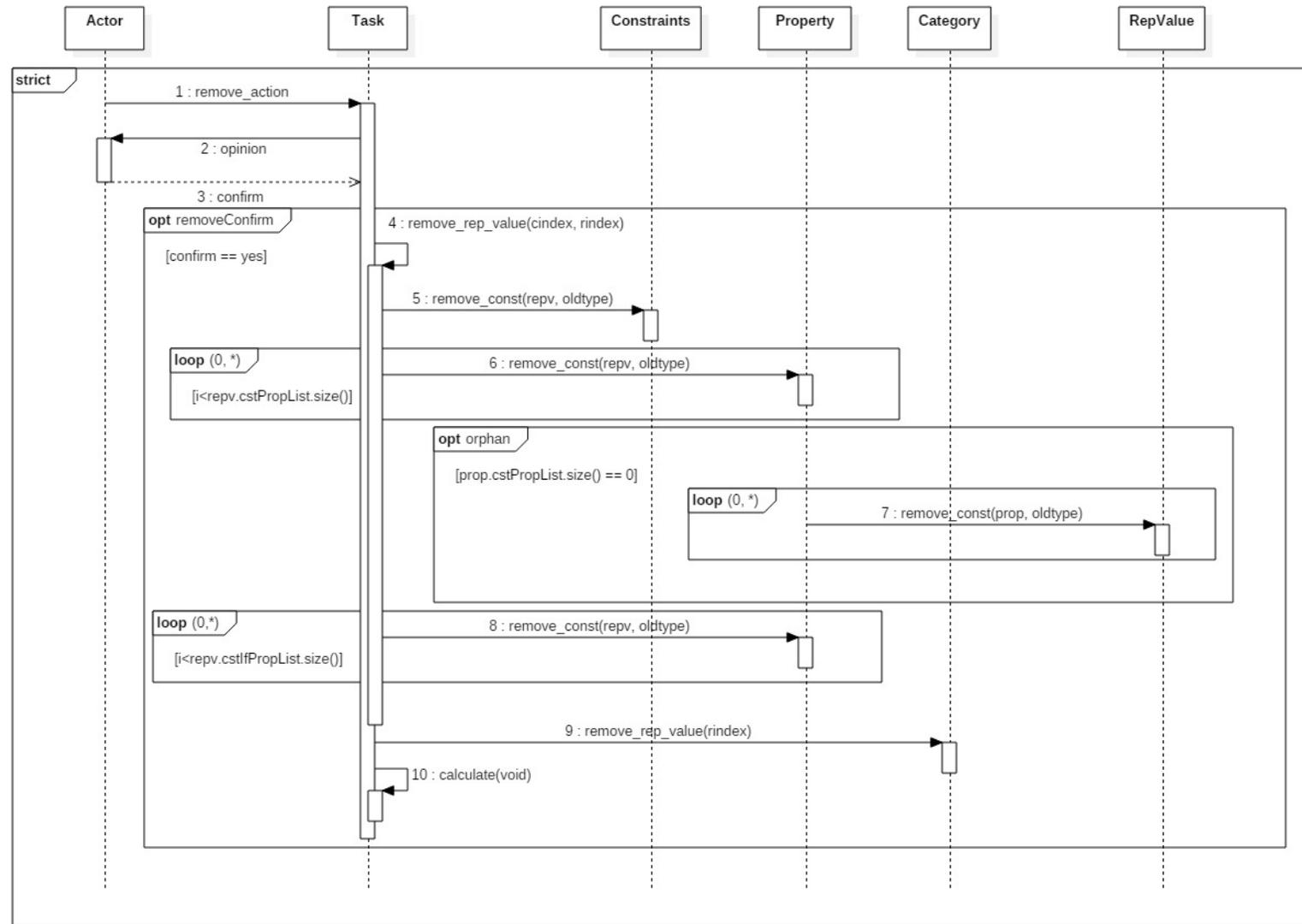
2044. Define Interaction Diagrams

7. New Representative Value



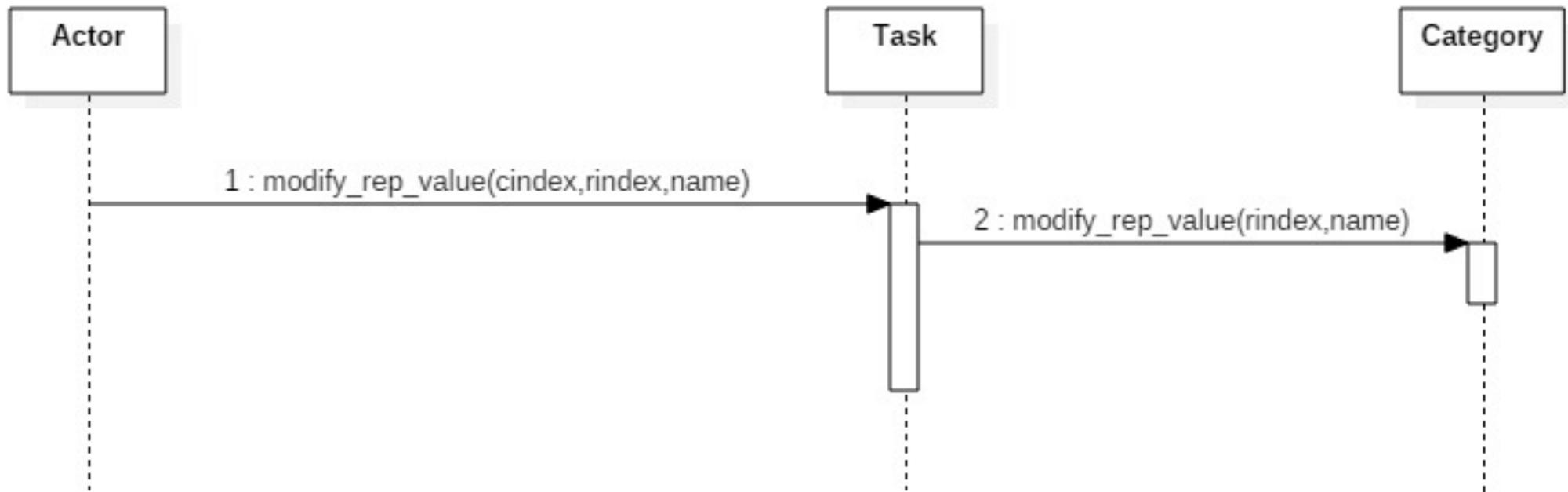
2044. Define Interaction Diagrams

8. Remove Representative Value



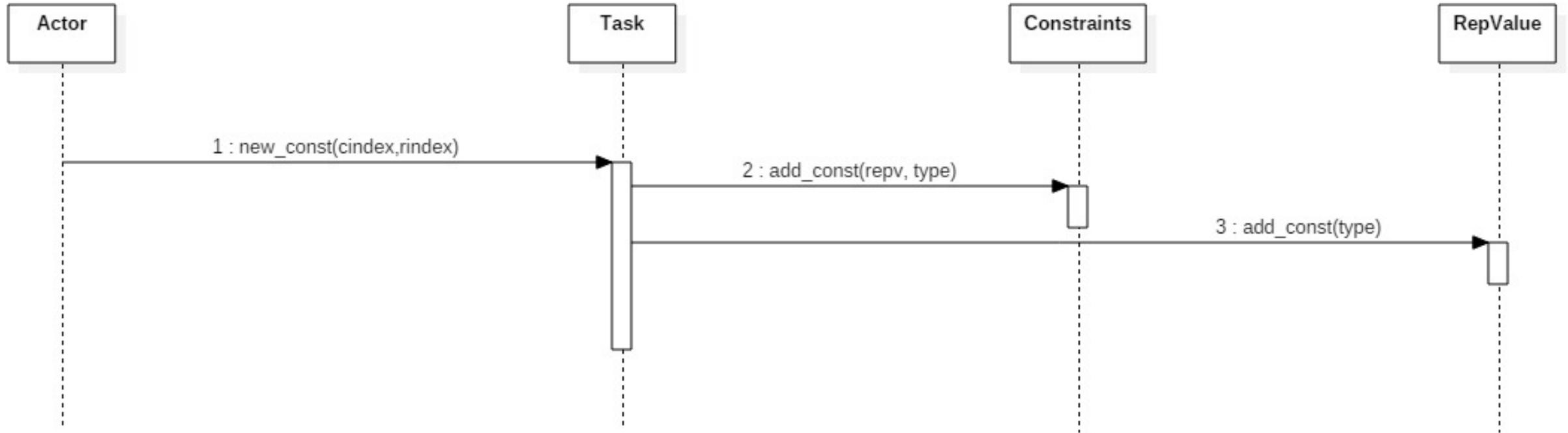
2044. Define Interaction Diagrams

9. Modify Representative Value



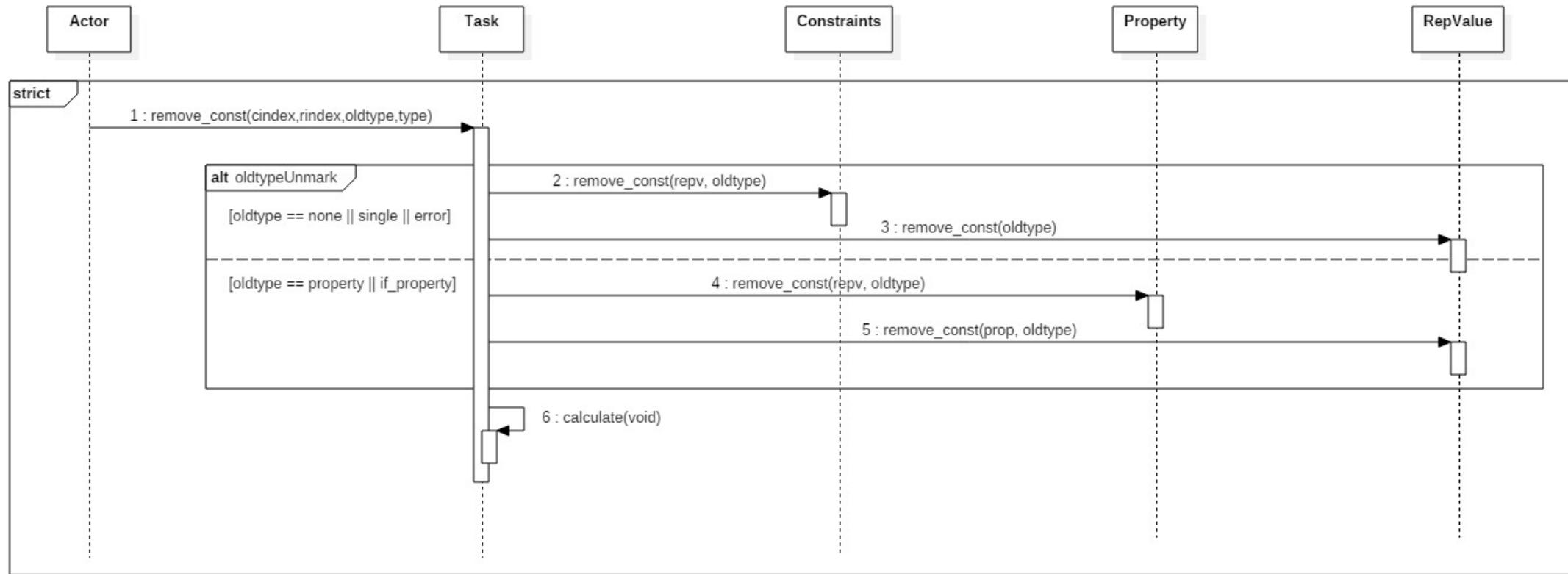
2044. Define Interaction Diagrams

10. New Constraints



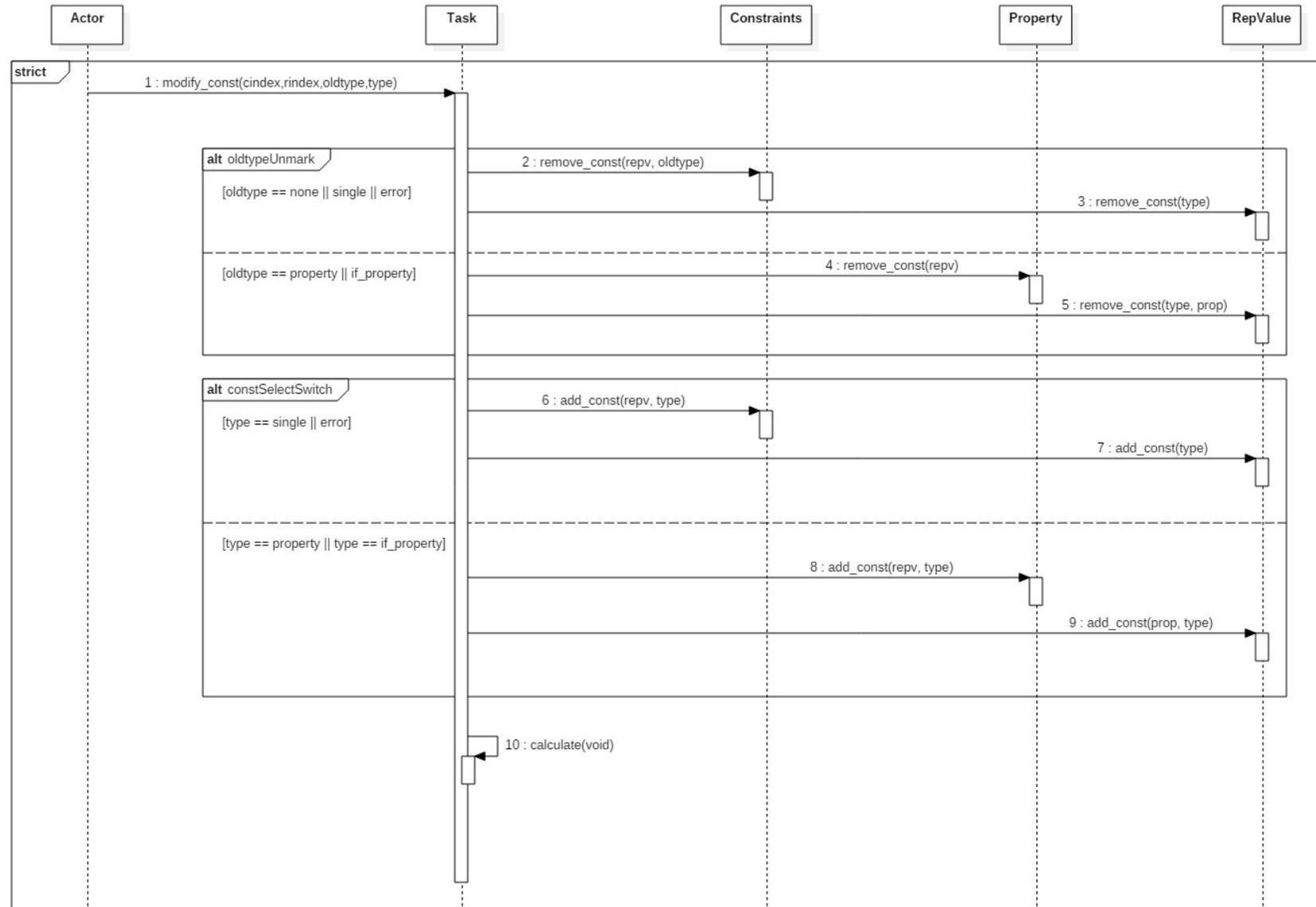
2044. Define Interaction Diagrams

11. Remove Constraints



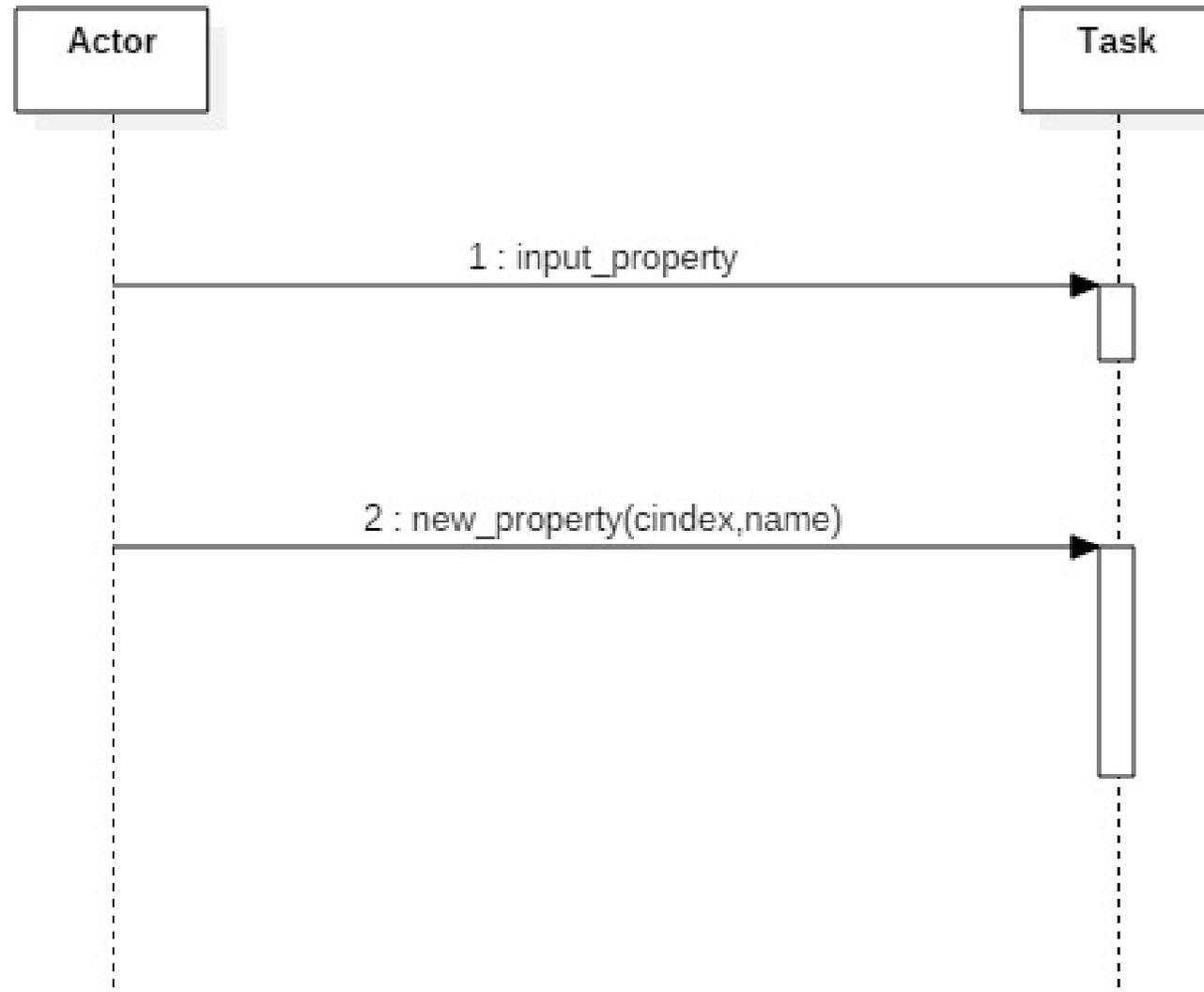
2044. Define Interaction Diagrams

12. Modify Constraints



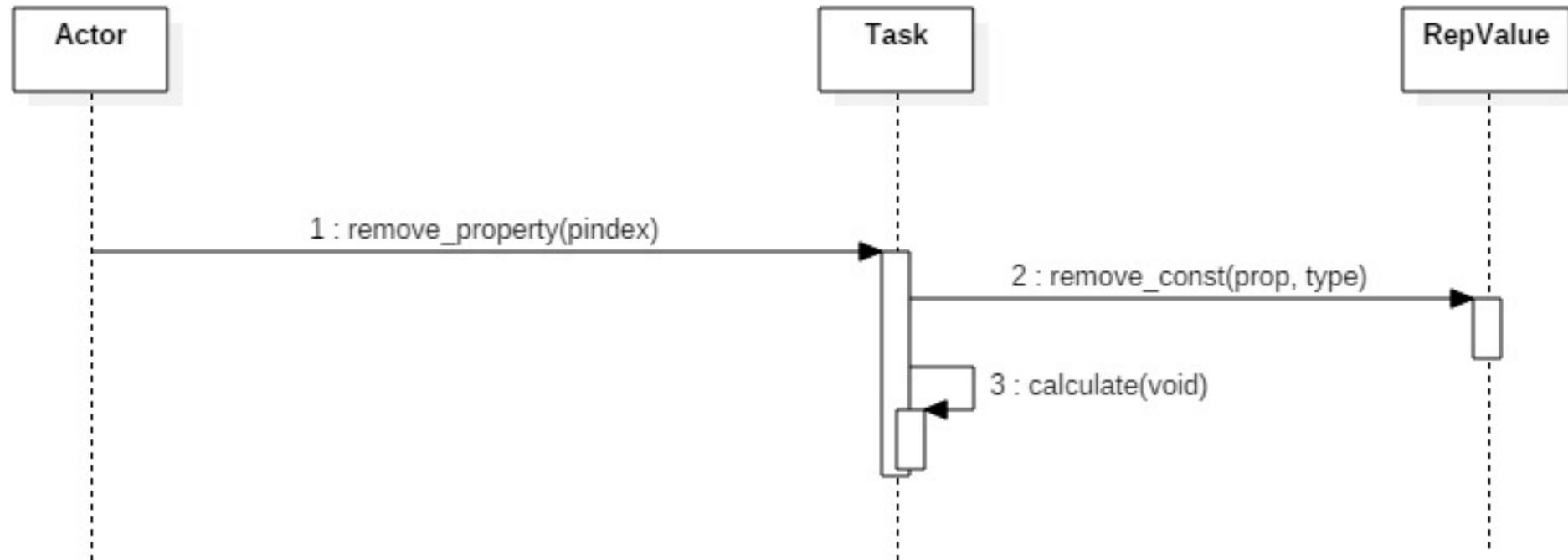
2044. Define Interaction Diagrams

13. New Property



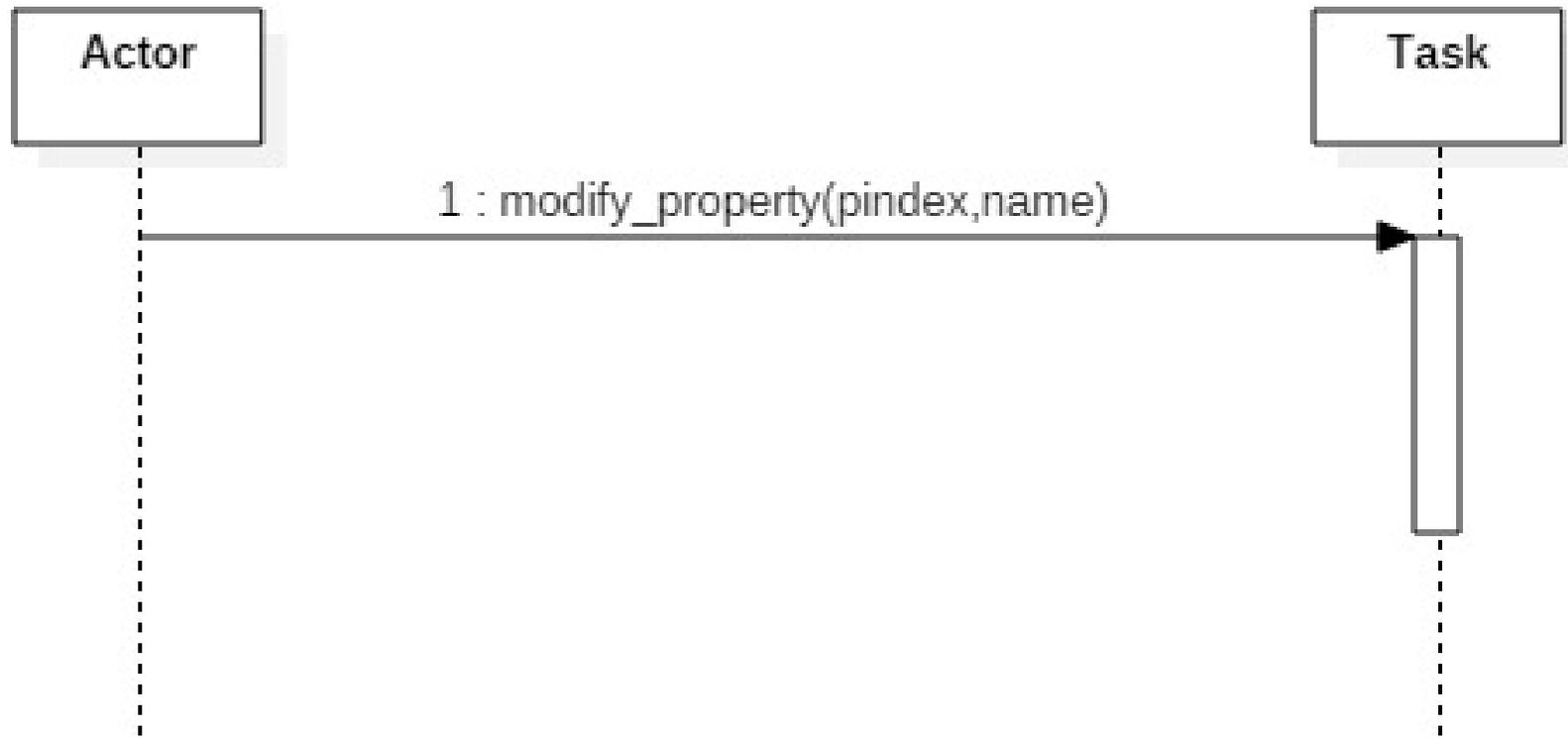
2044. Define Interaction Diagrams

14. Remove Property



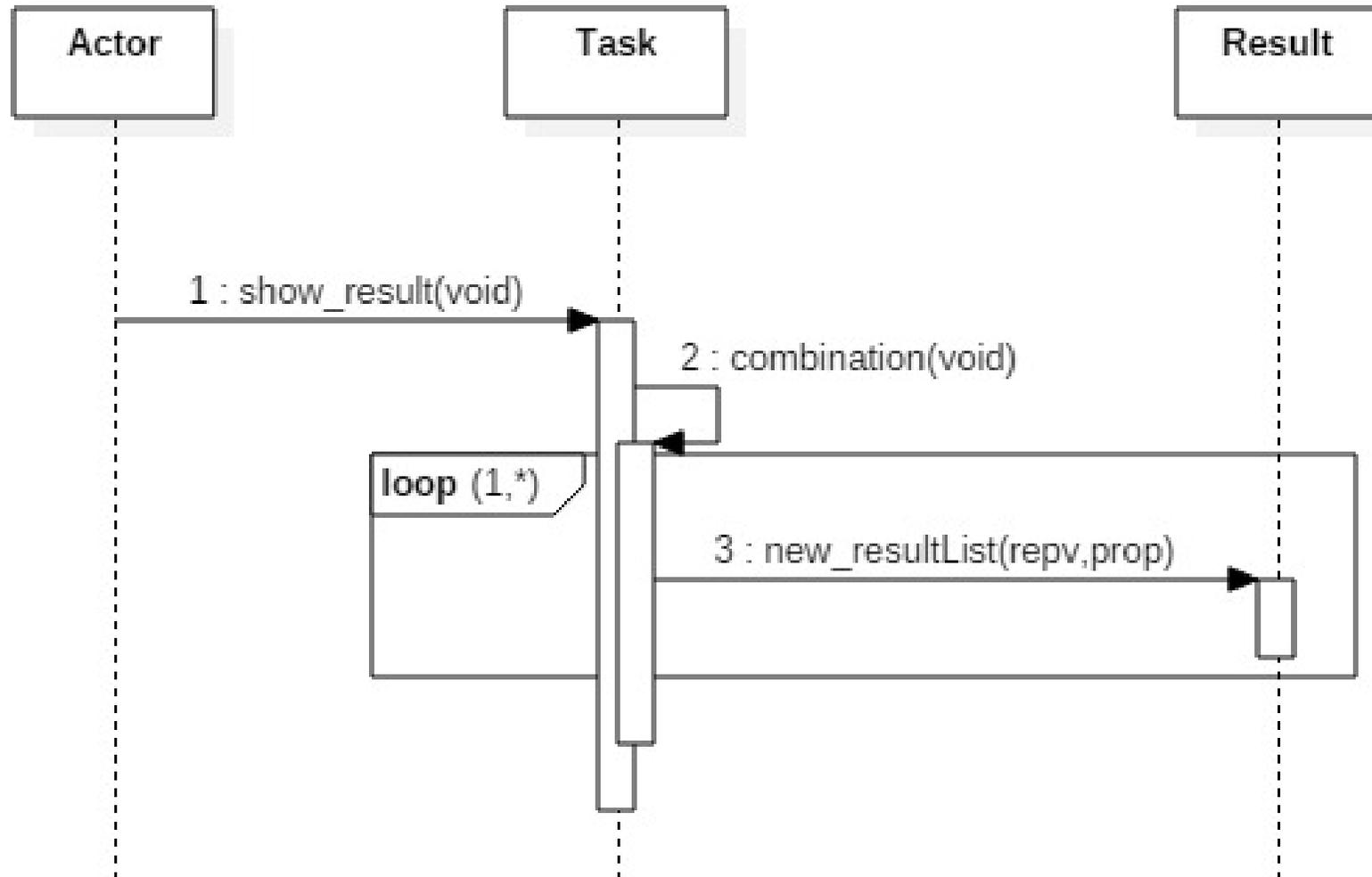
2044. Define Interaction Diagrams

15. Modify Property



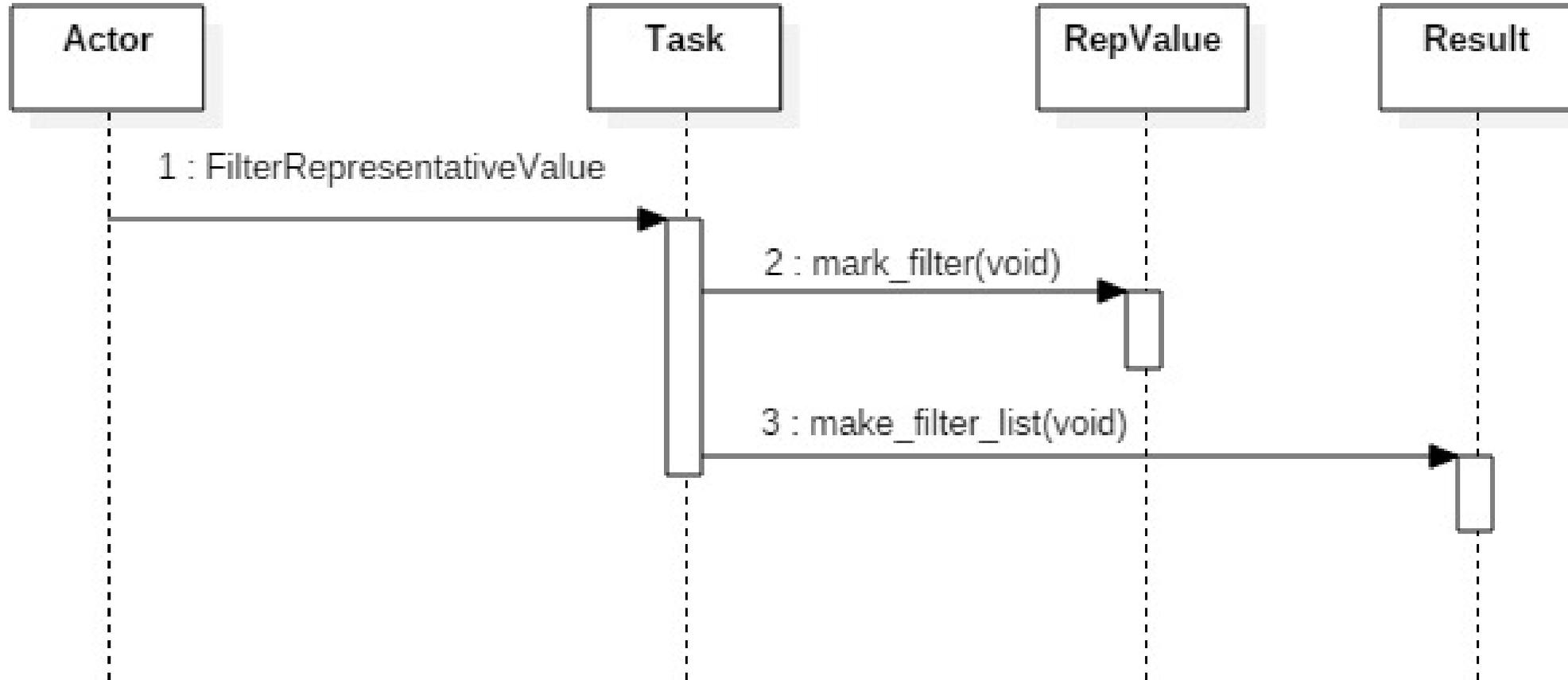
2044. Define Interaction Diagrams

17. Show Result



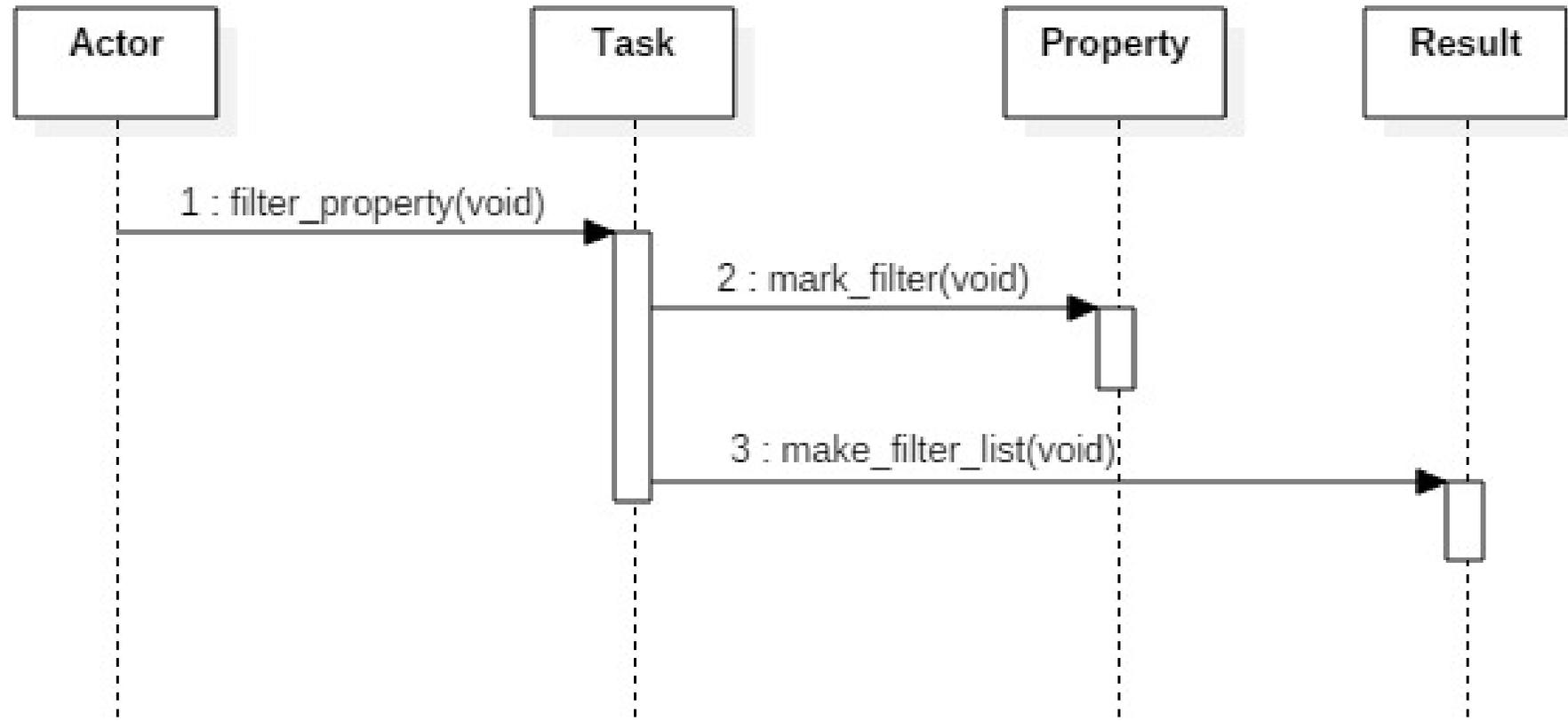
2044. Define Interaction Diagrams

18. Filter Representative Value



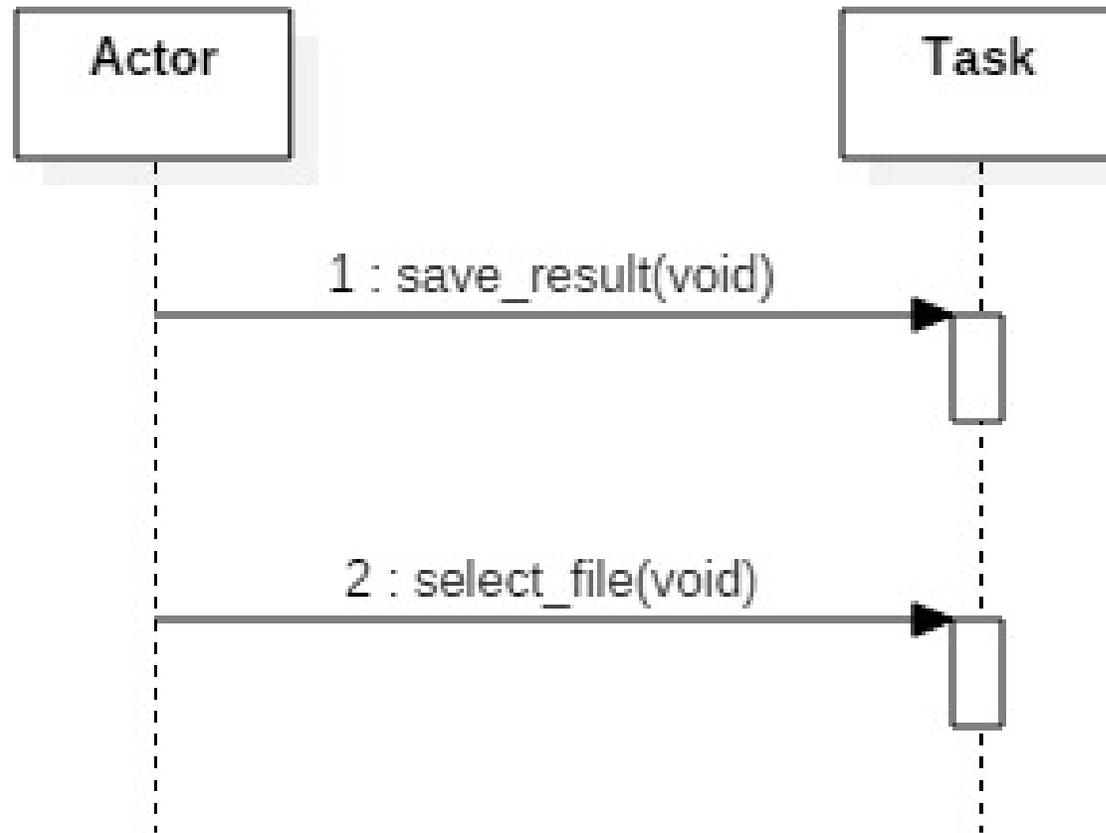
2044. Define Interaction Diagrams

19. Filter Property



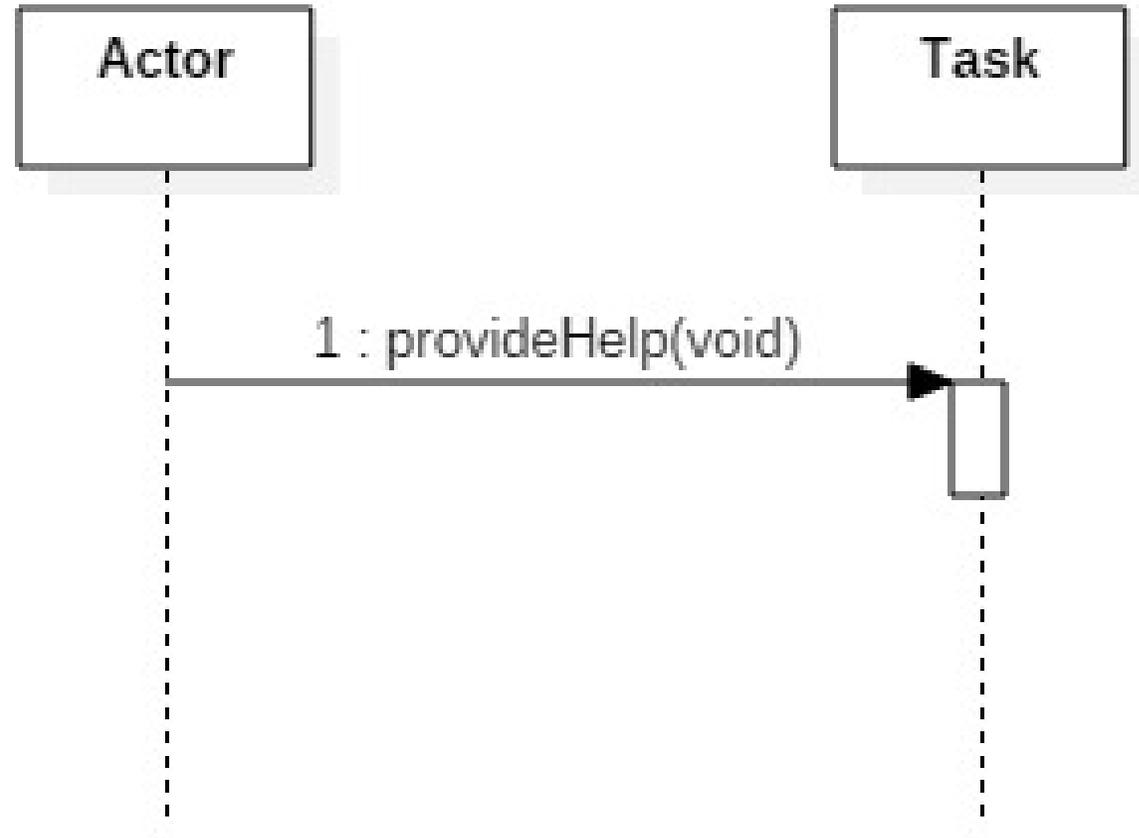
2044. Define Interaction Diagrams

20. Save Result



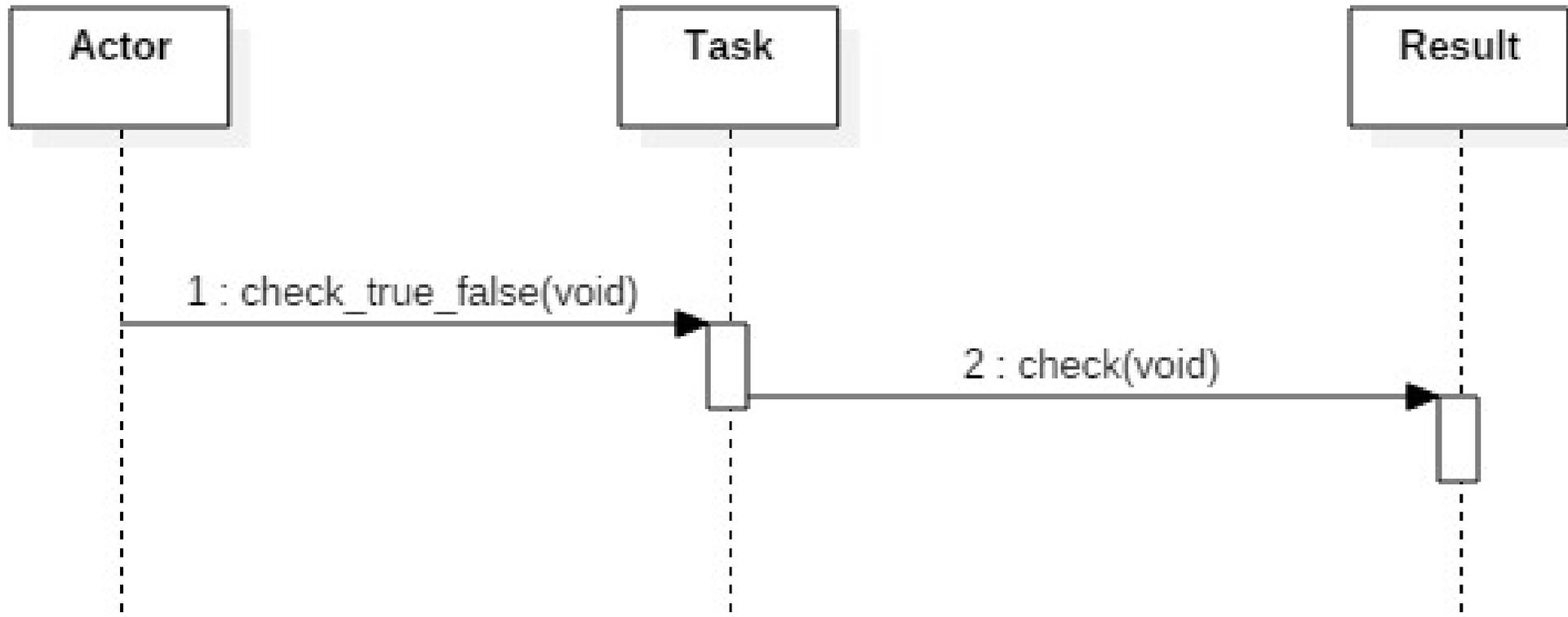
2044. Define Interaction Diagrams

21. Provide HELP



2044. Define Interaction Diagrams

22. Check True/False

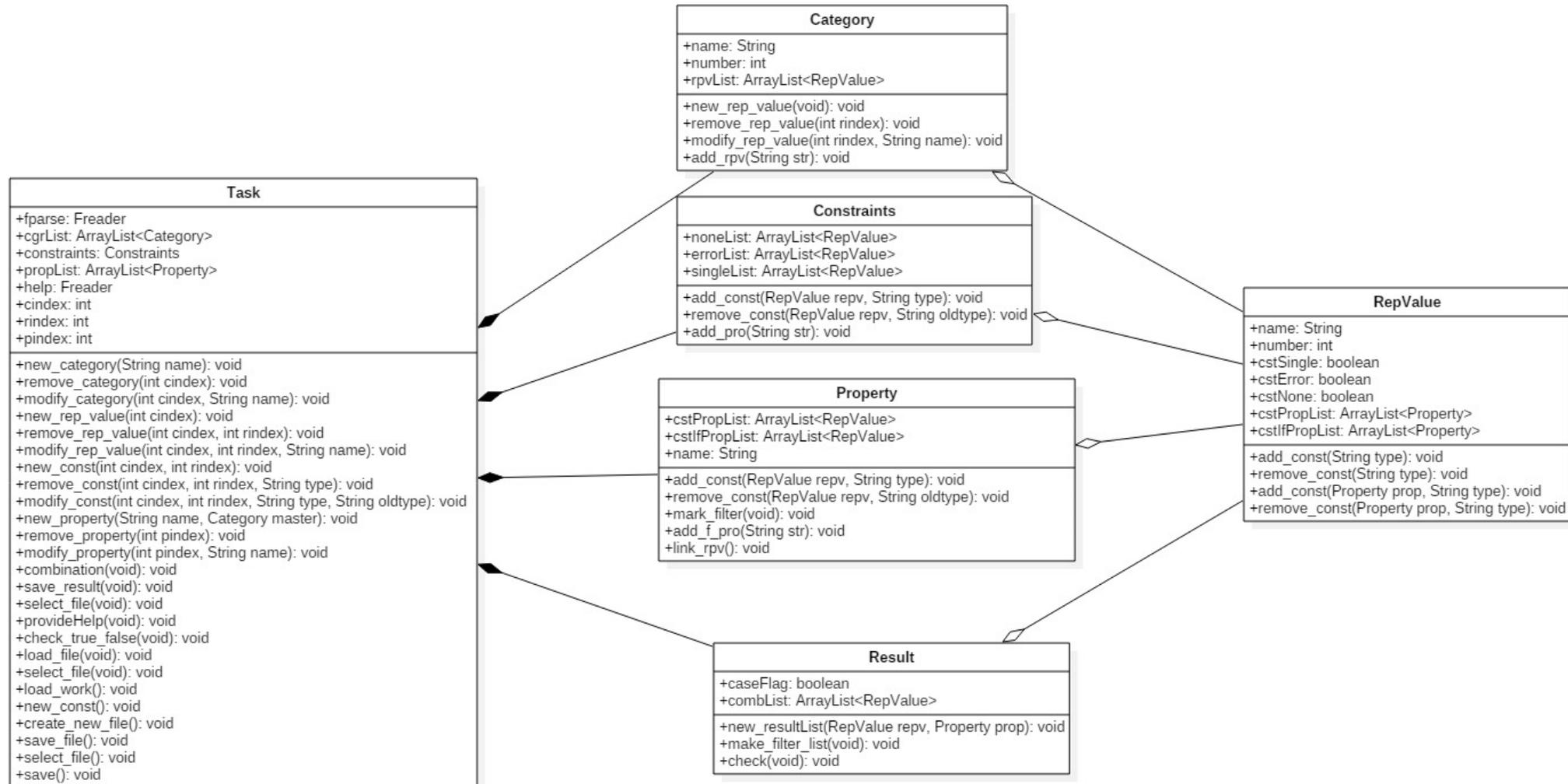


2045

Define

Design Class Diagrams

2045. Define Design Class Diagrams

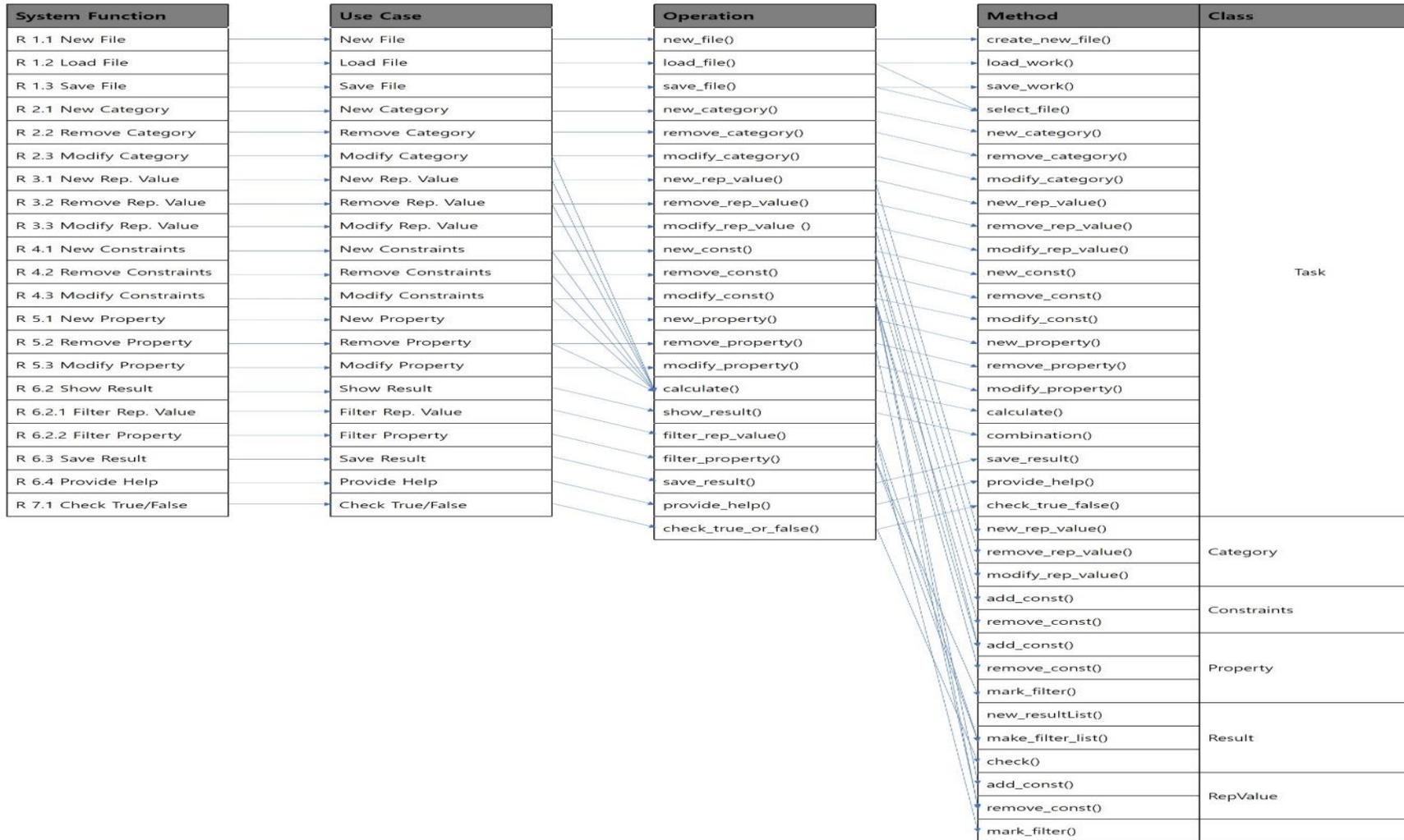


2046

Design

Traceability Analysis

2046. Design Traceability Analysis



Q & A