



Category Partitioning Test

INDEX

1. 변경사항
2. USE CASE
3. UI
4. INTERACTION DIAGRAM
5. CLASS DIAGRAM
6. TRACEABILITY ANALYSLS

INDEX

1. 변경사항

2. USE CASE
3. UI
4. INTERACTION DIAGRAM
5. CLASS DIAGRAM
6. TRACEABILITY ANALYSLS

Function Requirement

- 1.Add Category
- 2.Delete Category
- 3.Edit Category
- 4.Display Category List
- 5.Add Value
- 6.Delete Value
- 7.Display Value List
- 8.Check Single
- 9.Check Error
- 10.Add Property
- 11.Add If-Property
- 12.Display Value State
- 13.Save
- 14.Calculate
- 15.Display Result

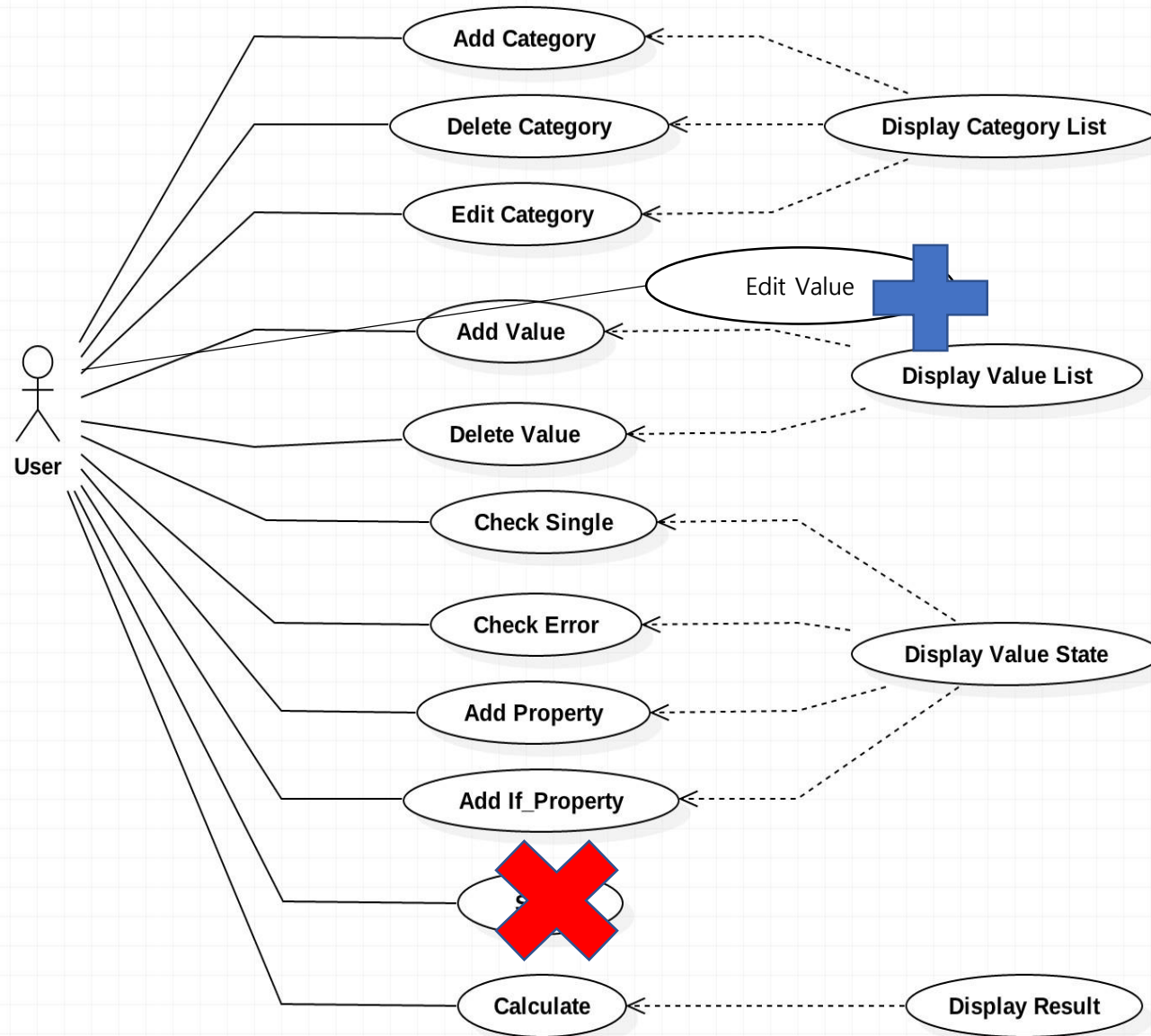
추가	Edit Value
삭제	Save



- 1.Add Category
- 2.Delete Category
- 3.Edit Category
- 4.Display Category List
- 5.Add Value
- 6.Delete Value
- 7.Edit Value
- 8.Display Value List
- 9.Check Single
- 10.Check Error
- 11.Add Property
- 12.Add If-Property
- 13.Display Value State
- 14.Calculate
- 15.Display Result

VER 2.0 -> VER 3.0

USE CASE



INDEX

1. 변경사항

2.USE CASE

3. UI

4. INTERACTION DIAGRAM

5. CLASS DIAGRAM

6. TRACEABILITY ANALYSLS

USE CASE

Use case	Add Category
Actor	User
Purpose	Category를 추가한다.
Overview	User가 Category를 추가한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R1.1, R1.4 Use-Case : "Display Category List"
Pre-Requisites	N/A
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 "+" 버튼을 누른다. (GUI#1-1). 2. (S) Category name을 적을 공간을 보여준다. 3. (A) User가 Category name을 입력하고 enter를 누른다. 4. (S) Category name을 출력한다. (GUI#1-A)
Alternative Causes of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	3. (A) User가 Category name을 20글자 초과 입력 시 20글자만 출력한다.

USE CASE

Use case	Delete Category
Actor	User
Purpose	Category를 삭제한다.
Overview	User가 Category를 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R1.2, R1.4 Use-Case : "Display Category List", "Display Result"
Pre-Requisites	Category List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 Delete할 Category를 클릭한다. (GUI#1-3) 2. (A) User가 "-" 버튼을 누른다. (GUI#1-2) 3. (S) 선택한 Category를 삭제한다. 4. (S) 반영된 Category List를 출력한다. (GUI#1-A) 5. (S) 반영된 Test Case 갯수를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Edit Category
Actor	User
Purpose	Category name을 수정한다.
Overview	User가 Category name을 수정한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R1.3, R1.4 Use-Case : "Display Category List"
Pre-Requisites	Category List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 edit할 Category를 double click한다. (GUI#1-3) 2. (S) Category name이 Text field로 바뀐다. 3. (A) User가 원하는 name을 입력 후 enter를 누른다. 4. (S) 반영된 Category List를 출력한다. (GUI#1-A)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	3. (A) User가 Category name을 20글자 초과 입력 시 20글자만 출력한다.

USE CASE

Use case	Display Category List
Actor	Event-Based
Purpose	Add Category를 통해 추가된 Category를 Category List에 출력한다.
Overview	Add Category를 통해 추가된 Category를 Category List에 출력한다.
Type	Primary
Cross Reference	System Function : R1.4 Use-Case : -
Pre-Requisites	Category가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (S) 추가된 Category를 받는다. 2. (S) Category List에 출력한다. (GUI#1-A)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Add Value
Actor	User
Purpose	Value를 추가한다.
Overview	User가 Value를 추가한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.1, R2.4 Use-Case : "Display Value List", "Display Result"
Pre-Requisites	Category List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 "+" 버튼을 누른다. (GUI#1-5) 2. (S) Add Value name을 적을 공간을 보여준다. (GUI#1-4) 3. (A) User가 Value name을 입력하고 enter를 누른다. 4. (S) Value name을 출력한다. (GUI#1-B) 5. (S) 반영된 Test Case 개수를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	3. (A) User가 Value name을 20글자 초과 입력 시 20글자만 출력한다.

USE CASE

Use case	Delete Value
Actor	User
Purpose	Value를 삭제한다.
Overview	User가 Value를 삭제한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.2, R2.4 Use-Case : "Display Value List", "Display Result"
Pre-Requisites	Value List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 Delete할 Value를 클릭한다. (GUI#1-4) 2. (A) User가 "+" 버튼을 누른다. (GUI#1-5) 3. (S) 선택한 Value를 삭제한다. 4. (S) 반영된 Value List를 출력한다. (GUI#1-B) 5. (S) 반영된 Test Case 개수를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Edit Value
Actor	User
Purpose	Value name을 수정한다.
Overview	User가 Value name을 수정한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.3, R2.4 Use-Case : "Display Value List"
Pre-Requisites	Category List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 edit할 Value를 double click한다. (GUI#1-4) 2. (S) Value name이 Text field로 바뀐다. 3. (A) User가 원하는 name을 입력 후 enter를 누른다. 4. (S) 반영된 Value List를 출력한다. (GUI#1-B)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	3. (A) User가 Value name을 20글자 초과 입력 시 20글자만 출력한다.

USE CASE

Use case	Display Value List
Actor	Event-Based
Purpose	Add Value를 통해 추가된 Value를 Value List에 출력한다.
Overview	Add Value를 통해 추가된 Value를 Value List에 출력한다.
Type	Primary
Cross Reference	System Function : R2.4, R4.2 Use-Case : "Display Result"
Pre-Requisites	Value가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (S) 추가된 Value를 받는다. 2. (S) Value List에 출력한다. (GUI#1-B)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Check Single
Actor	User
Purpose	Single check box를 선택한다.
Overview	User가 Single check box를 선택한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.5, R3.1, R4.2 Use-Case : "Display Value State", "Display Result"
Pre-Requisites	Value List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 Single check box를 클릭한다. (GUI#1-7) 2. (S) Single check box를 check표시로 출력한다. (GUI#1-B) 3. (S) 반영된 Test Case 개수를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	Check Error를 선택한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Check Error
Actor	User
Purpose	Error check box를 선택한다.
Overview	User가 Error check box를 선택한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.5, R3.2, R4.2 Use-Case : "Display Value State", "Display Result"
Pre-Requisites	Value List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 Error check box를 클릭한다. (GUI#1-8) 2. (S) Error check box를 check표시로 출력한다. (GUI#1-B) 3. (S) 반영된 Test Case 개수를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	Check Single을 선택한다.
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Add Property
Actor	User
Purpose	Value에 Property를 추가한다.
Overview	User가 Value에 Property를 추가한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.5, R3.3, R4.2 Use-Case : "Display Value State", "Display Result"
Pre-Requisites	1. Value List가 하나 이상 있어야 한다. 2. 추가할 Property의 Value가 선택되어 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 Property에 "+" 버튼을 누른다. (GUI#1-9) 2. (A) User가 Pop-Up 된 창에 Property name을 입력하고 Enter를 누른다. 3. (S) Property name을 출력한다. (GUI#1-B)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	3. (A) User가 Property name을 20글자 초과 입력 시 20글자만 출력한다.

USE CASE

Use case	Add if-Property
Actor	User
Purpose	Value에 if-Property를 추가한다.
Overview	User가 Value에 Property를 추가한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R2.5, R3.4, R4.2 Use-Case : "Display Value State", "Display Result"
Pre-Requisites	Value List가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (A) User가 IF Property에 "+" 버튼을 누른다. (GUI#1-9) 2. (A) User가 Pop-Up 된 창에 IF Property name을 입력하고 Enter를 누른다. 3. (S) If Property name을 출력한다. (GUI#1-B)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	3. (A) User가 if-Property name을 20글자 초과 입력 시 20글자만 출력한다.

USE CASE

Use case	Display Value State
Actor	Event-Based
Purpose	Check Single, Check Error, Add Property, Add If-Property를 통해 추가된 State를 Value State에 출력한다.
Overview	Check Single, Check Error, Add Property, Add If-Property를 통해 추가된 State를 Value State에 출력한다.
Type	Primary
Cross Reference	System Function : R3.4 Use-Case : -
Pre-Requisites	State가 하나 이상 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (S) 추가된 State를 받는다. 2. (S) Value State에 출력한다. (GUI#1-B)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Calculate
Actor	Event-Based
Purpose	Category에 대한 Test cases의 개수를 출력한다.
Overview	System이 Category에 대한 Test cases의 개수를 계산한다.
Type	Primary and Essential
Cross Reference	System Function : R4.2 Use-Case : -
Pre-Requisites	최소한 하나 이상의 Category List와 그에 대한 Value List에 입력된 값이 존재해야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (S) Calculate을 한다. 2. (S) Calculate 결과를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

USE CASE

Use case	Display Result
Actor	Event-Based
Purpose	Calculate을 통해 계산된 Test Case의 개수를 Result창에 출력한다.
Overview	Calculate을 통해 계산된 Test Case의 개수를 Result창에 출력한다.
Type	Primary
Cross Reference	N/A
Pre-Requisites	Calculate할 Category가 있어야 한다.
Typical Courses of Events	(A):Actor, (S):System 1. (S) 추가된 Category의 Test Case를 계산한다. 2. (S) Result창에 Test Case 개수를 출력한다. (GUI#1-C)
Alternative Courses of Events	N/A
Exceptional Courses of Events	N/A

INDEX

1. 변경사항
2. USE CASE

3.UI

4. INTERACTION DIAGRAM
5. CLASS DIAGRAM
6. TRACEABILITY ANALYSLS

UI

- CATEGORY 1
- CATEGORY 2
- CATEGORY 3
- CATEGORY 4
- CATEGORY 5
- CATEGORY 6
- CATEGORY 7
- CATEGORY 8
- CATEGORY 9
- CATEGORY 10
- CATEGORY 11
- CATEGORY 12
- CATEGORY 13



Value 1
Insert your value...
Insert your value...
Insert your value...

Single	Error	Property	if Property
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	property - +	property - +
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	list 1 +	- +
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	list 2 +	- +
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	list 3 +	- +



24 TEST CASEs

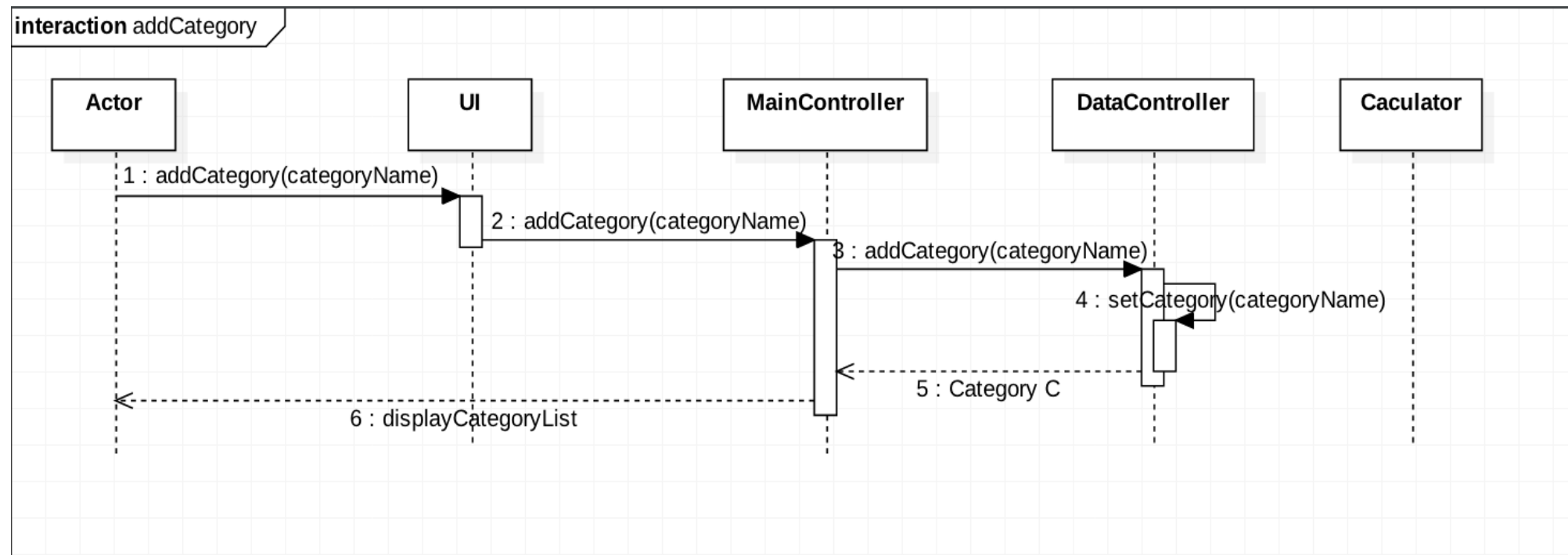
INDEX

1. 변경사항
2. USE CASE
3. UI

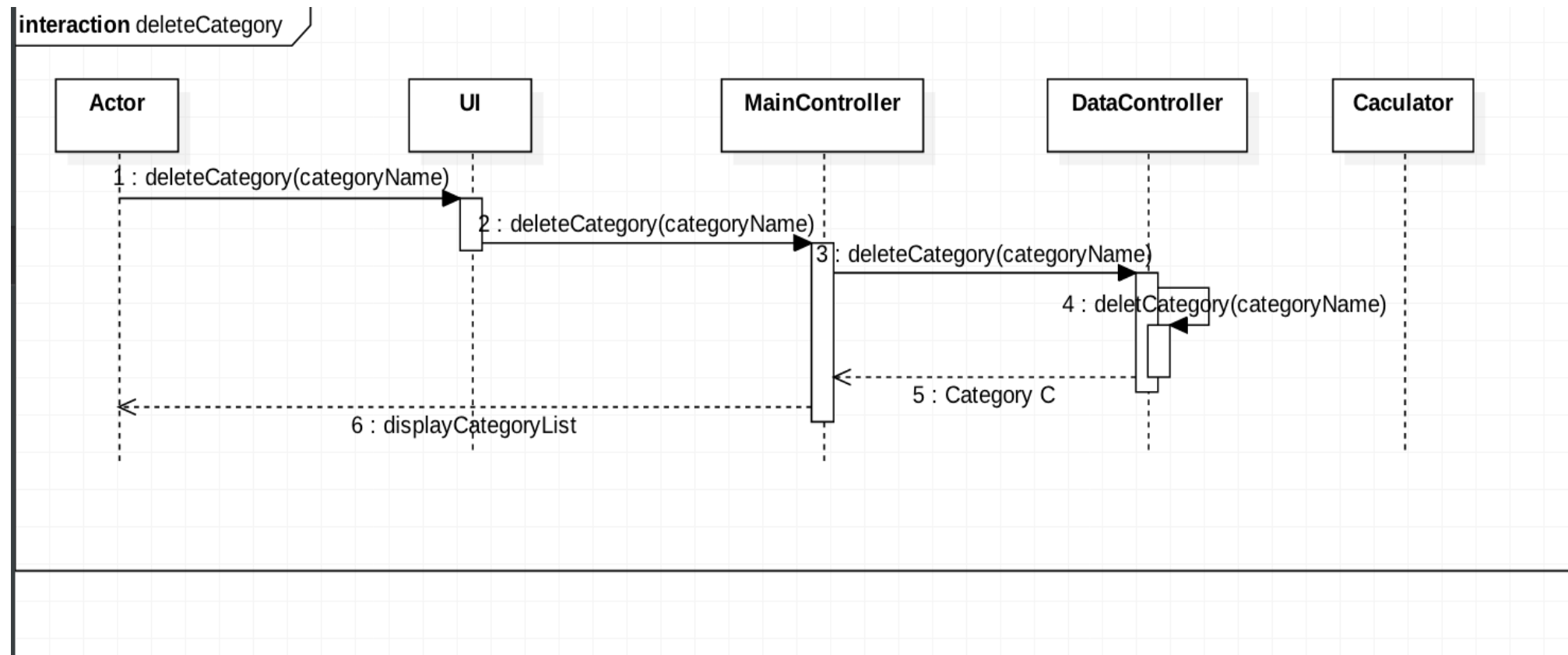
4.INTERACTION DIAGRAM

5. CLASS DIAGRAM
6. TRACEABILITY ANALYSLS

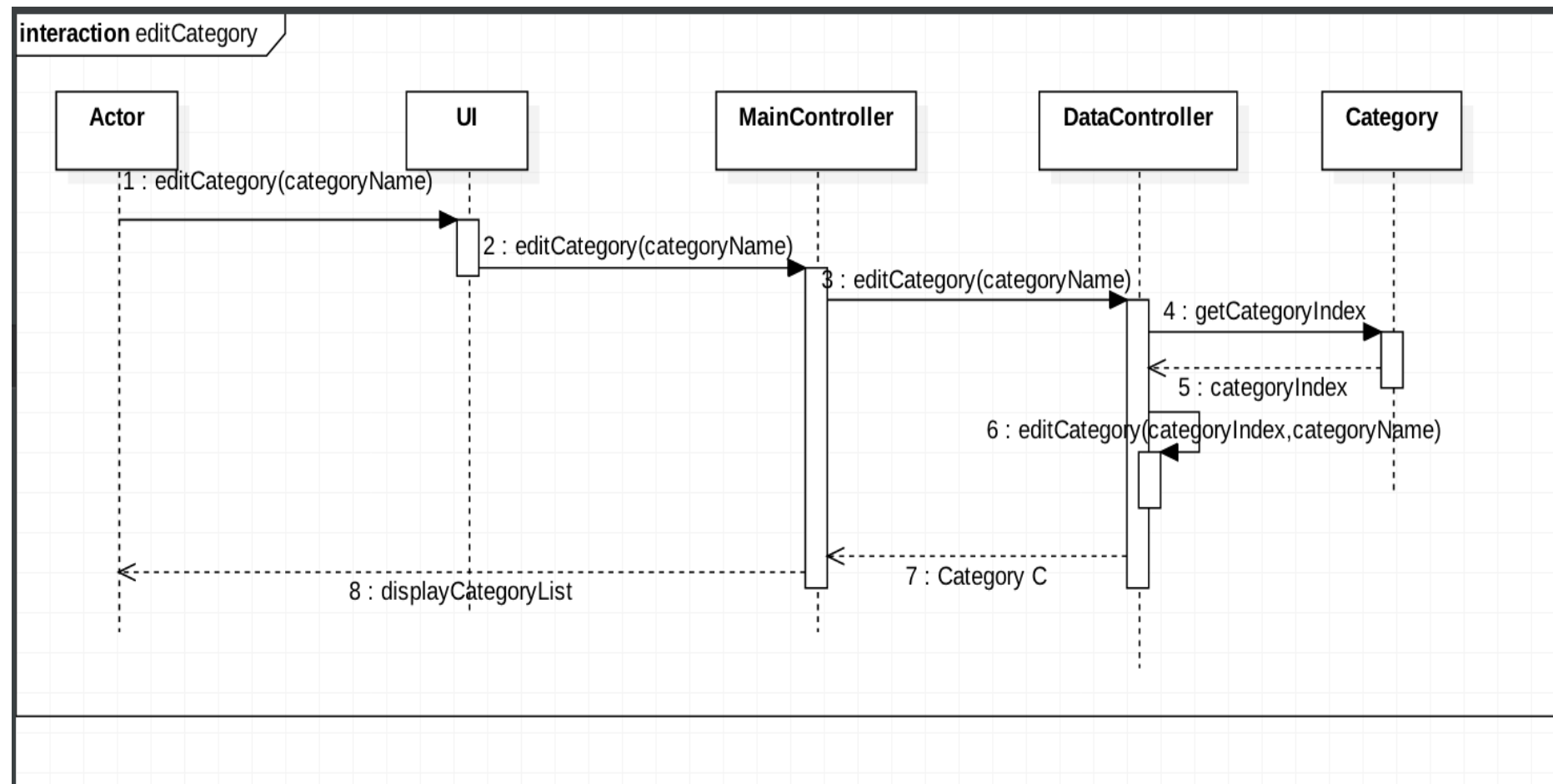
Interaction Diagram – Add Category



Interaction Diagram – Delete Category

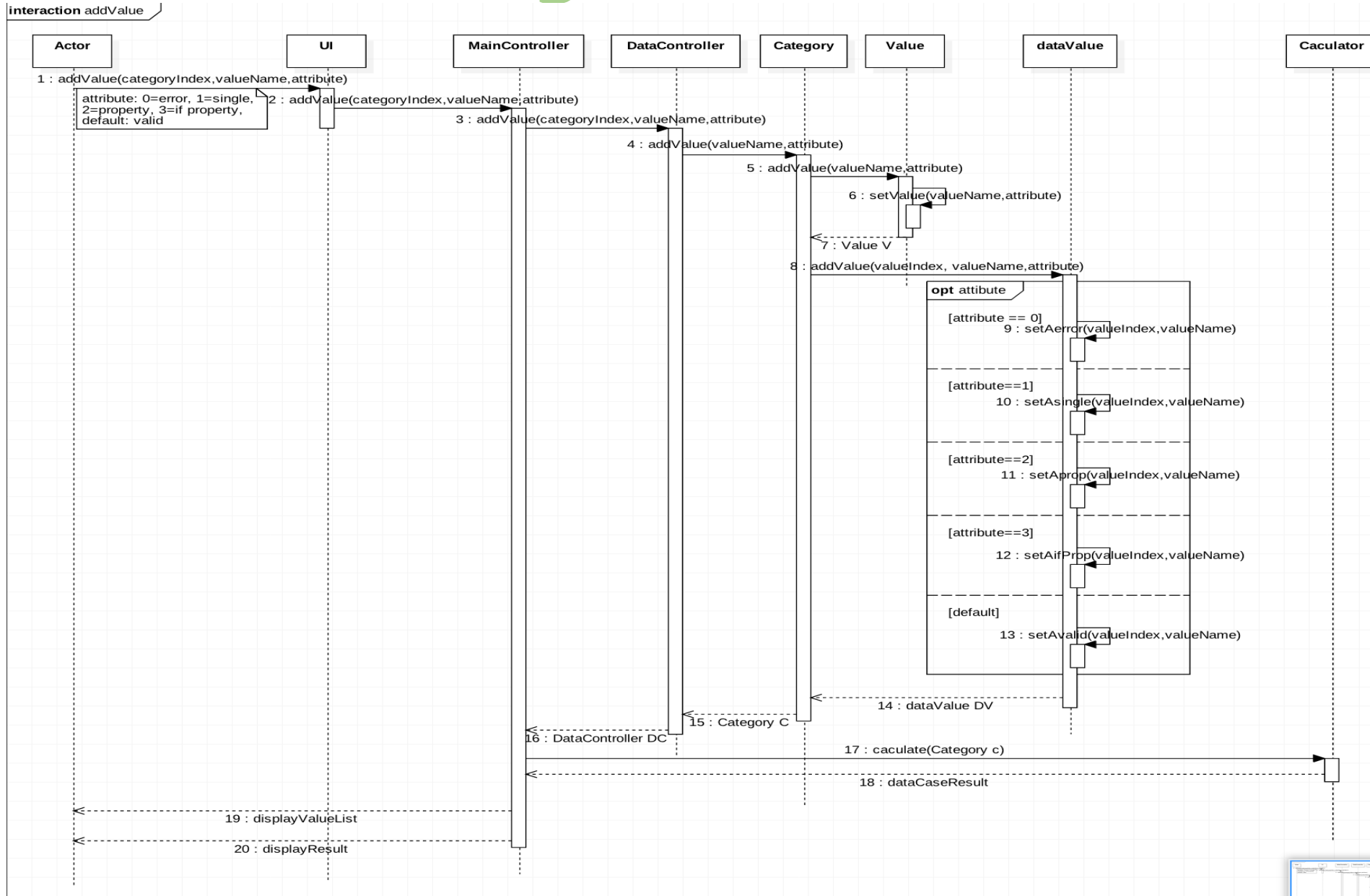


Interaction Diagram – Edit Category

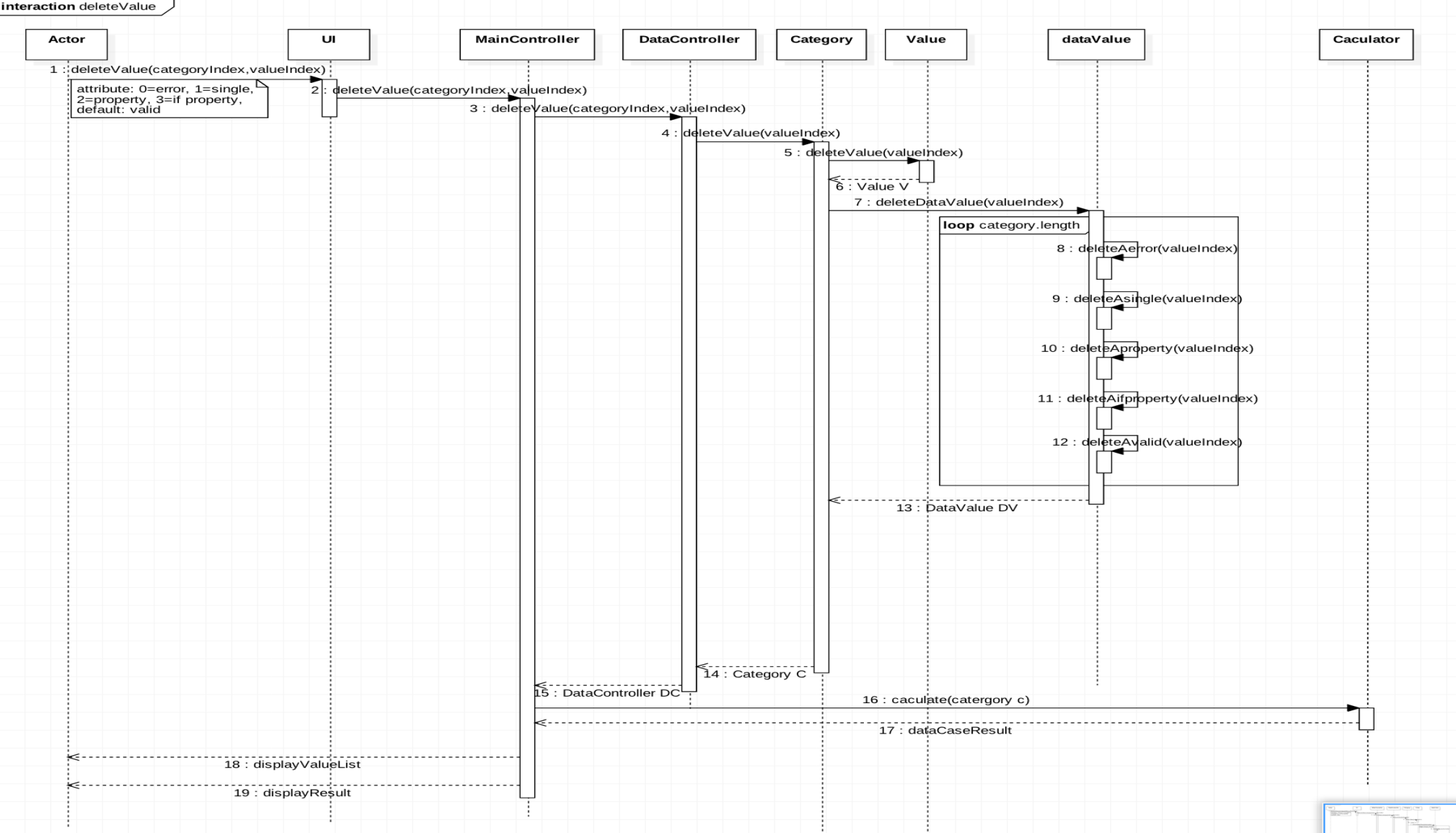


Interaction Diagram – Add Value

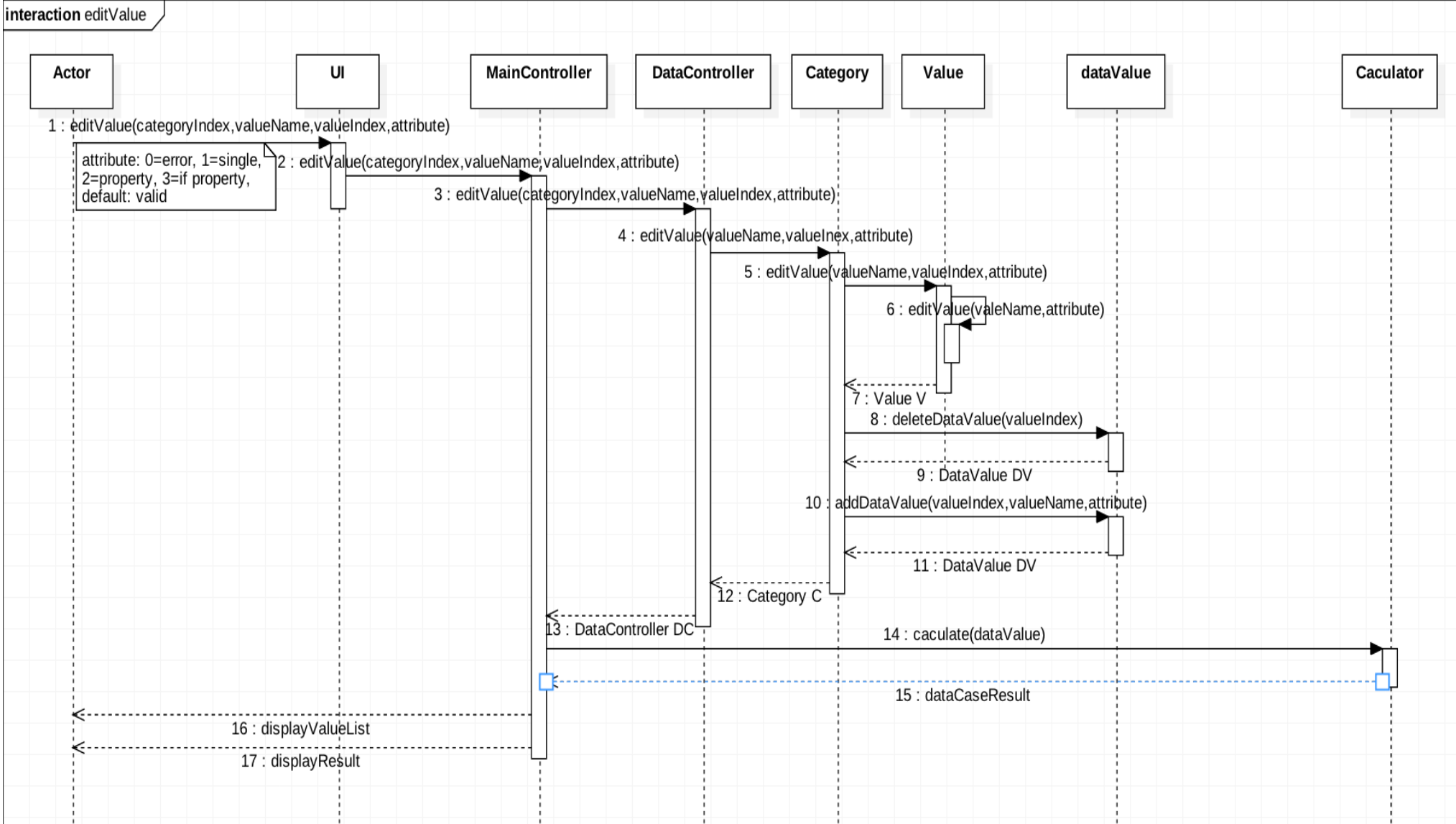
04



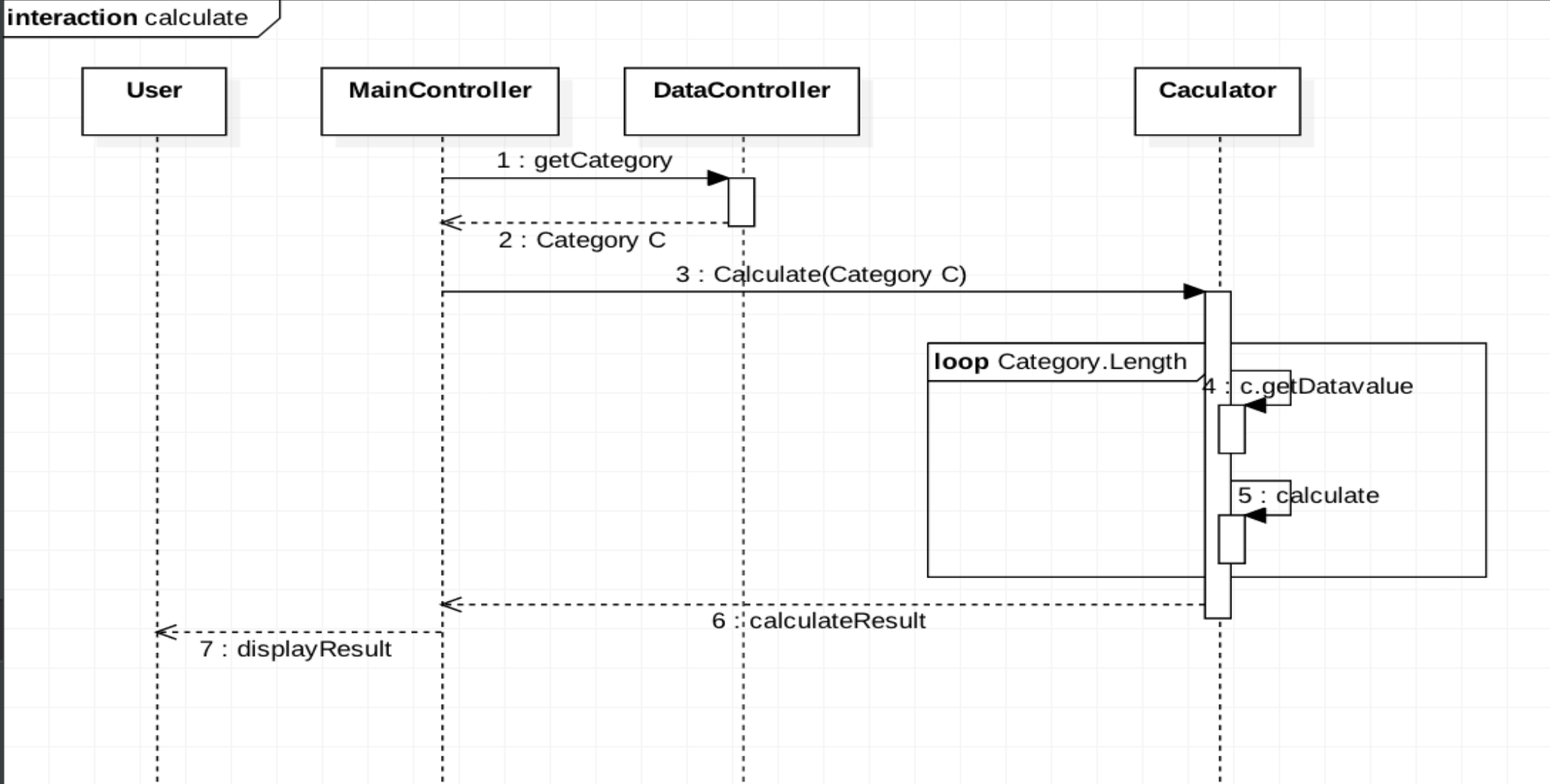
Interaction Diagram – Delete Value



Interaction Diagram – Edit Value



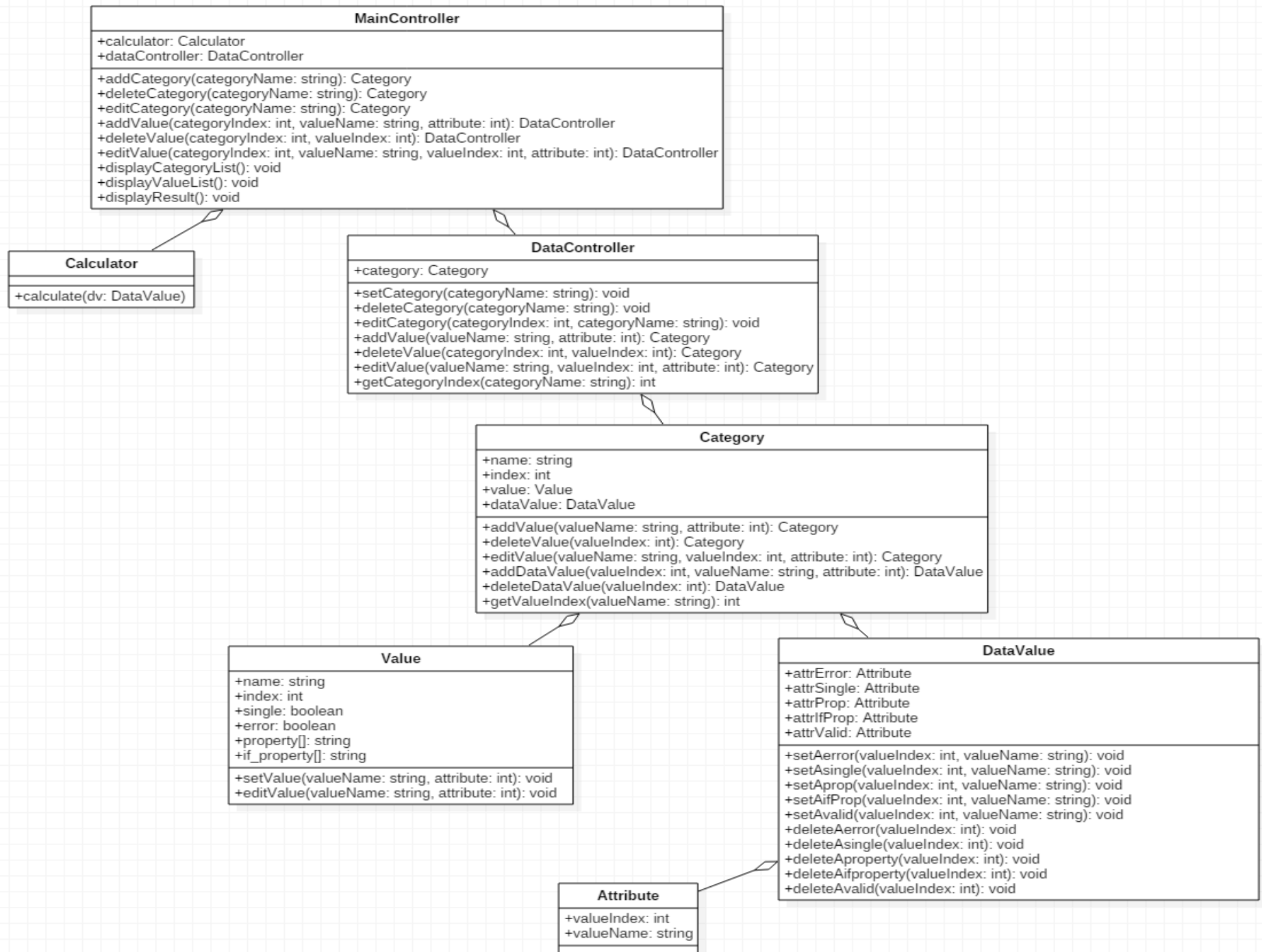
Interaction Diagram – Calculate



INDEX

1. 변경사항
2. USE CASE
3. UI
4. INTERACTION DIAGRAM
- 5. CLASS DIAGRAM**
6. TRACEABILITY ANALYSIS

Class Diagram



INDEX

1. 변경사항
2. USE CASE
3. UI
4. INTERACTION DIAGRAM
5. CLASS DIAGRAM

6. TRACEABILITY ANALYSIS



Q&A

