

2017 Software Modeling and Analysis

Feedback Category Partitioning Test Tool

OOPT Stage 1000
Plan & Elaboration

Team 3

나경수 이원재 이진호 한석호

INDEX

- Introduction
 - Motivation
 - Objectives
- Requirements
 - Functional
 - Non-Functional
 - Use-Case Diagram
- Plans
 - Resources
 - Risks
 - Schedule

01 Motivation

02

- Category

Categories reflect **test designer's judgment.**

- Brainstorming

Quantity breeds **quality.**

01

02 Objectives

- Sharable

Can **share categories** before making test cases.

- Iterative

Update version of categories.

01 Functional

02

03

- 사용자를 **leader와 members**로 관리한다.
- Leader는 category partitioning test를 생성하기 위한 **프로젝트를 생성**할 수 있다.
- Leader는 생성된 프로젝트에서 version을 만들 수 있으며,
각 팀원들의 **의견을 받을 수 있다.**
- Leader와 각 팀원은 **현재까지 만들어진 version을 검토**할 수 있다.
- 팀원들의 **의견을 반영한 결과물**이 나오면
실제 test case를 만들 수 있다.

01 Functional

02

03

| Function | Description |
|-------------------------|---------------------------------------|
| Login | 리더인지 멤버인지 확인 |
| ShowView | Login 후 리더이면 리더 뷰를, 멤버이면 멤버 뷰를 보여준다. |
| ShowCreateProject | 새로운 프로젝트를 생성하는 창을 보여준다. |
| SetCategory | 카테고리의 개수와 이름을 정한다. |
| SetValue | 각 카테고리의 Value 개수와 이름을 정한다. |
| SetConstraint | 각 Value의 Constraint 개수와 이름을 정한다. |
| CreateNewProject | 새로운 프로젝트를 만든다. |
| OpenProject | 프로젝트를 연다 |
| DeserializeProjectFile | Load한 파일을 역직렬화 한다. |
| SaveProject | 프로젝트를 저장한다. |
| SerializeProjectFile | 직렬화를 한 후 파일을 저장한다. |
| ShowModifyVersion | 프로젝트 Version을 수정할 창을 보여준다. |
| ShowAddData | Data를 입력할 창을 보여준다. |
| ModifyVersion | 변경사항을 Version List에 반영한다. |
| SendProject | 프로젝트를 멤버들에게 보낸다. |
| CombinationTestCase | Test Case를 조합한다. |
| ShowTestCase | 생성된 Test Case를 보여준다. |
| SaveTestCase | 생성된 Test Case를 파일로 저장한다. |
| RecieveFeedback | 멤버로부터 Feedback을 받는다. |
| DisplayFeedback | 멤버로부터 받은 Feedback을 표시한다. |
| ShowComment | 멤버로부터 받은 Comment를 보여준다. |
| ShowVersionInLeader | 선택한 버전을 보여준다. |
| ReceiveProject | 리더가 보낸 프로젝트를 받는다. |
| SendFeedback | 리더에게 Feedback을 보낸다. |
| ShowVersionInMember | Accept과 Comment 버튼이 있는 Version을 보여준다. |
| ShowCommentInput | Comment를 입력하는 창을 보여준다 |
| CalculateTestCaseNumber | Test Case의 개수를 계산한다. |
| UpdateVersionList | 새로운 Version을 추가한다. |

01

02 Non- Functional

03

- Category, value, constraint를 입력하기 **용이한 UI**를 제공한다.
- 입력된 정보들을 **가독성이 좋게** 보여주어야 한다.
- 테스트 케이스의 **산출 시간**은 1 category / 1 second 로 한다.

Introduction

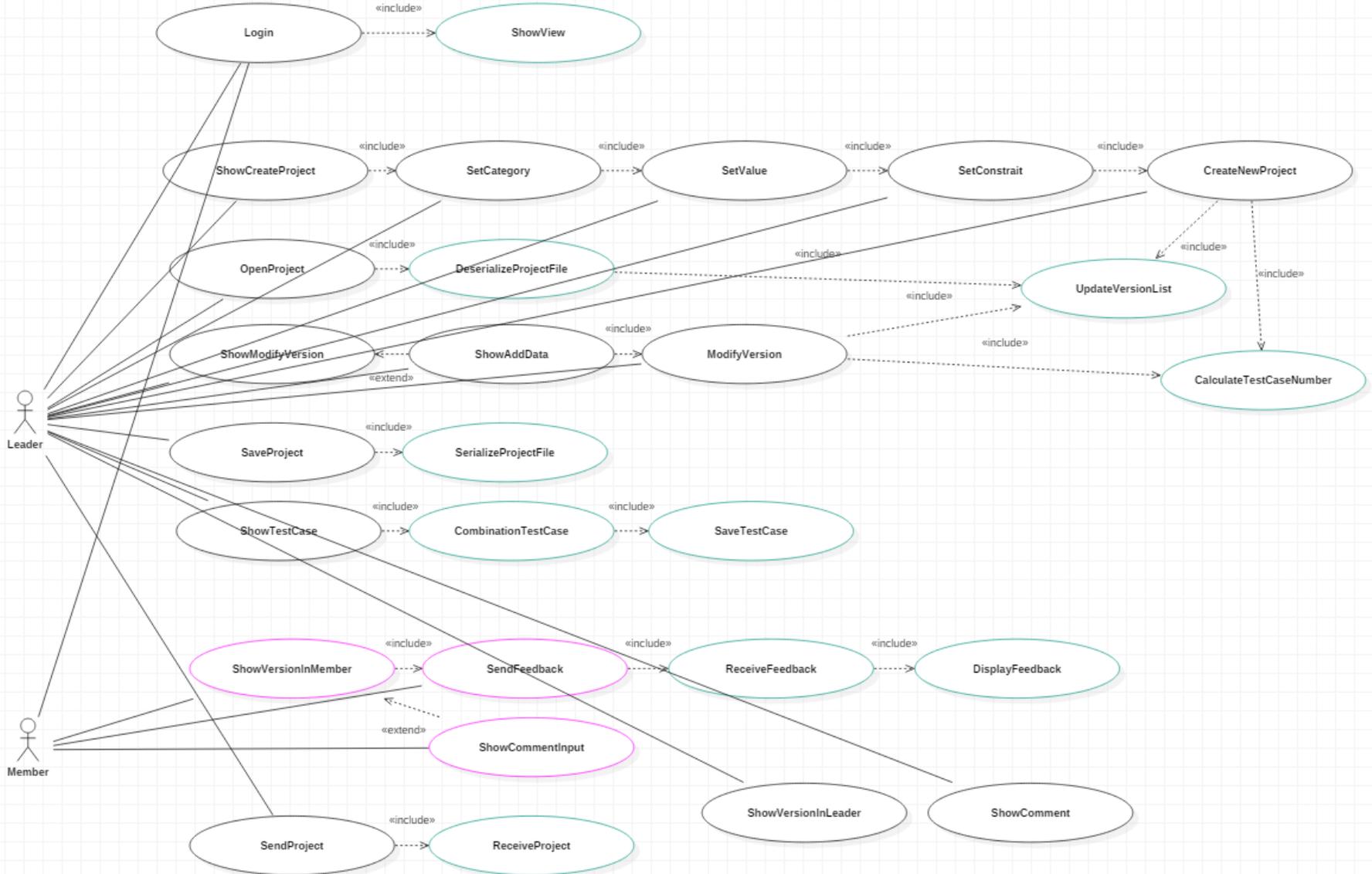
Requirements

Plans

01

02

03 Use-Case Diagram



01 Resources

02

03

- Human Effort (M/M) : 12M/M
- Human resources : 프로그래머 4명
- Duration : 3개월
- Budget : $6000 * 4 * 4 * 10 = 960,000$ 원

01

02 Risks

03

| Risk | Probability | Significance | Weight |
|-----------------------------|-------------|--------------|--------|
| OOPT 이해 부족 | 4 | 5 | 20 |
| JAVA 이해 부족 | 3 | 4 | 12 |
| Category-partition 이해 부족 | 5 | 5 | 25 |
| UML경험 부족 | 3 | 3 | 9 |
| 타 과목의 과제 | 1 | 5 | 5 |

01

02 Risks

03

| Risk | Reduction Plan |
|--------------------------|---------------------------------|
| OOPT 이해 부족 | 강의자료를 공부하거나 교수님, 조교에게 자문을 구한다. |
| JAVA 이해 부족 | JAVA관련 서적을 공부하거나 관련 사이트에서 참고한다. |
| Category-partition 이해 부족 | 강의자료를 공부하거나 관련 사이트에서 참고한다. |
| UML경험 부족 | 강의자료를 공부하거나 관련 사이트에서 참고한다. |
| 타 과목의 과제 | 최대한 그날 처리한다. |

Introduction

Requirements

Plans

01

02

03 Schedule

| Stage | Phase(00X0)/Activity(000X) | Schedule(Week) | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------------|---|----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|--|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | |
| 1000. Plan & Elaborate | 1001. Define Draft Plan | ■ | | | | | | | | | | | | | |
| | 1002. Create Preliminary Investigation Report | ■ | | | | | | | | | | | | | |
| | 1003. Define Requirements | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | |
| | 1004. Record Terms in Glossary | | ■ | | | | | | | | | | | | |
| | 1005. Implement Prototype | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| | 1006. Define Business Use Case | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| | 1007. Define Business Concept Model | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| | 1008. Define Draft System Architecture | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| | 1009. Define System Test Case | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| | 1010. Refine Plan | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| 2000. Build | 2110. Revise Plan | | | ■ | ■ | | | | | | | | | | |
| | 2120. Synchronize Artifacts | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | |
| | 2130. Analyze | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2131. Define Essential Use Case | | | | | ■ | | | | | | | | | |
| | 2132. Refine Use Case Diagram | | | | | ■ | | | | | | | | | |
| | 2133. Refine Conceptual Model | | | | | ■ | ■ | | | | | | | | |
| | 2134. Refine Glossary | | | | | ■ | ■ | | | | | | | | |
| | 2135. Define System Sequence Diagram | | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | |
| | 2136. Define Operation Contracts | | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | |
| | 2137. Define State Diagrams | | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | |
| | 2140. Design | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2141. Define Real Use Case | | | | | | | ■ | | | | | | | |
| | 2142. Define Reports, UI and Story boards | | | | | | | ■ | ■ | | | | | | |
| | 2143. Refine System Architecture | | | | | | | ■ | ■ | | | | | | |
| | 2144. Define Interaction Diagram | | | | | | | ■ | ■ | | | | | | |
| | 2145. Define Design Class Diagrams | | | | | | | ■ | ■ | | | | | | |
| | 2150. Construct | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2151. Implement Class & Interface Definition | | | | | | | | | ■ | | | | | |
| | 2152. Implement Methods | | | | | | | | | ■ | | | | | |
| | 2153. Implement Windows | | | | | | | | | ■ | ■ | | | | |
| | 2154. Implement Reports | | | | | | | | | ■ | ■ | | | | |
| | 2155. Write Test Code | | | | | | | | | ■ | ■ | | | | |
| | 2160. Test | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2161. Unit Testing | | | | | | | | | | | | ■ | | |
| | 2162. Integration Testing | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | |
| | 2163. System Testing | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | |
| 2164. Performance Testing | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | | |
| 2165. Acceptance Testing | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | | |
| 2166. Documentation Testing | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | | |

2017 Software Modeling and Analysis

Feedback Category Partitioning Test Tool

OOPT Stage 1000
Plan & Elaboration

Thank you
