

# Software Design Specification for Point Of Sale System

**Project Team**

**Team 5**

Date

**2017-10-22**

---

**Team Information**

**201211355 손지웅**

**201611303 조정익**

**201610401 손하영**

## Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Purpose	3
1.2	Scope	3
1.3	Definitions and acronyms	3
2	References	3
3	Structured Design	4
3.1	Structured Charts (Basic)	4
3.2	Structured Charts (Advanced)	5

## 1 Introduction

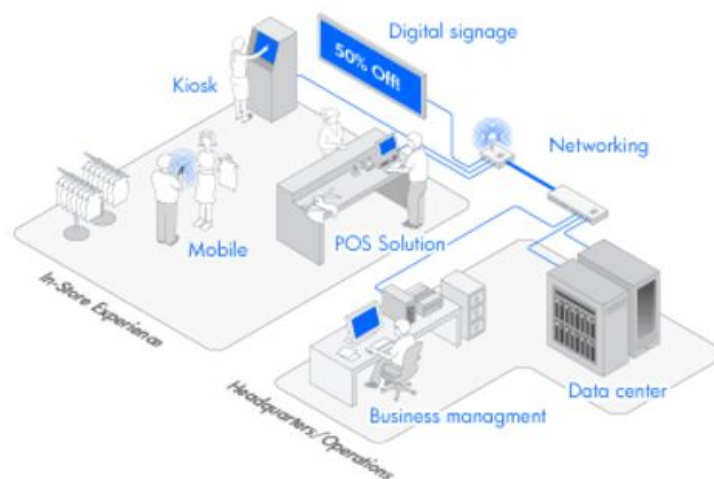
### 1.1 Purpose

본 문서는 2017년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습과제는 Point Of Sale (POS) System을 소프트웨어만을 이용한 가상의 시스템으로 구현 하는 것이다.

### 1.2 Scope

POS System이란 판매와 관련한 데이터를 일괄적으로 관리하고, 고객정보를 수집하여 부가 가치를 향상시키는 시스템이다. 본 프로젝트는 전체 POS System 중 POS 단말기만을 대상으로 구현하는 것으로 규모를 제한한다.

모든 시스템은 SW 만으로 구현하고 HW가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.



### 1.3 Definitions and acronyms

HW: Hardware

SW: Software

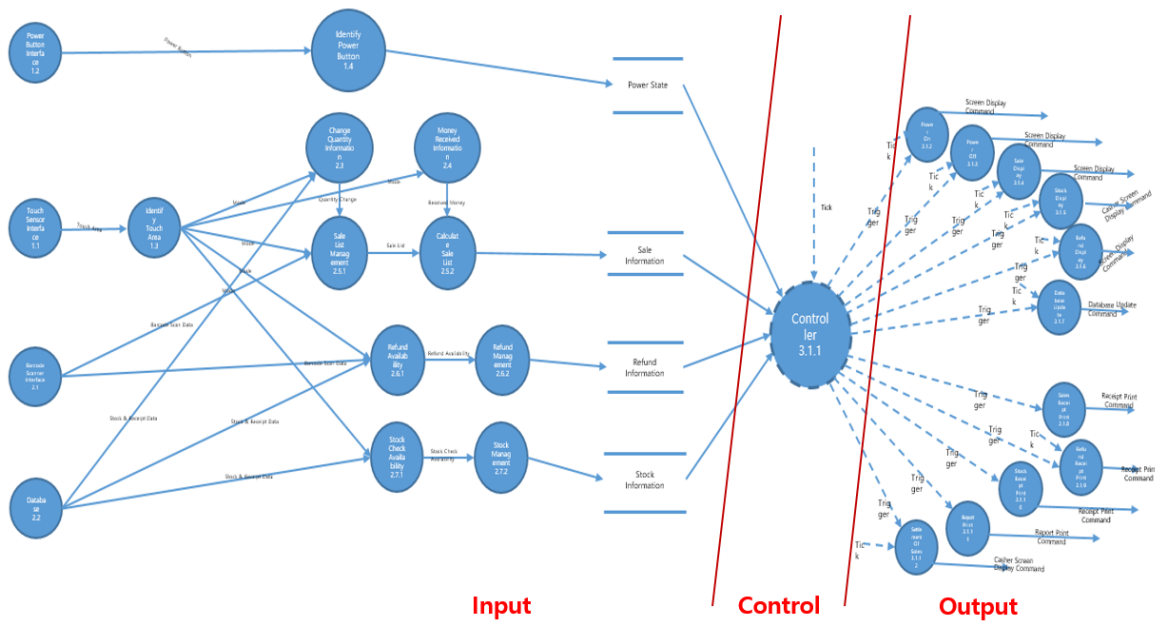
POS: Point Of Sale

POST: Point Of Sale Terminal

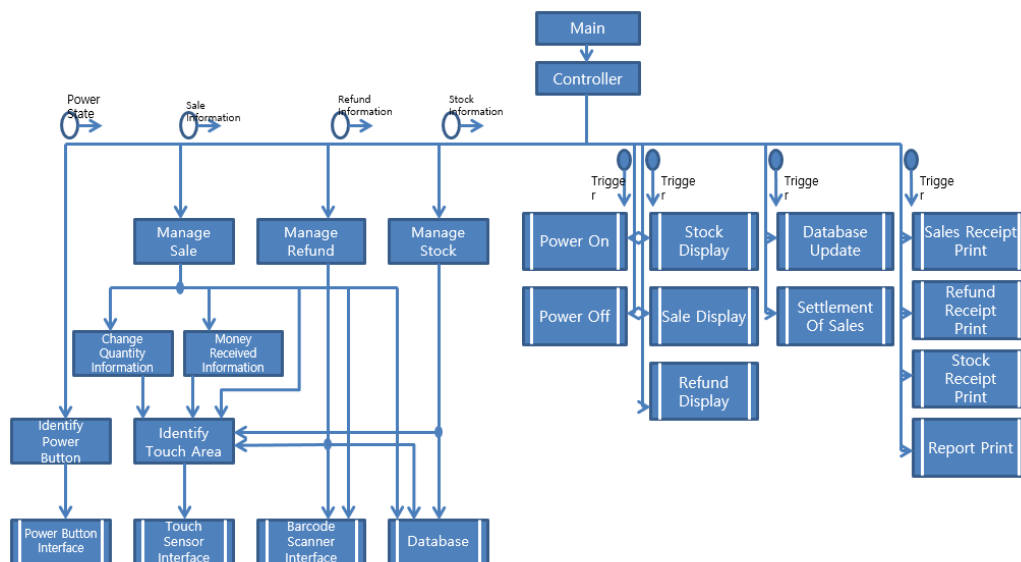
캐셔: Cashier POST 사용자

## 2 References

### 3 Structured Design



#### 3.1 Structured Charts (Basic)



### 3.2 Structured Charts (Advanced)

