

Software Design Specification for Point of Sales System

Project Team

Team 4

Date

2017-11-06

Team Information

산업공학과 201211178 민경훈

산업공학과 201211187 배승현

컴퓨터공학과 201311283 송형선

컴퓨터공학과 201611299 정희승

Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Purpose	3
1.2	Scope	3
1.3	Definitions and acronyms	3
2	References	3
3	Structured Design	4
3.1	Structured Charts (Basic)	4
3.2	Structured Charts (Advanced)	5

1 Introduction

1.1 Purpose

본 문서는 2017 년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습과제는 Point Of Sale (POS) System 을 소프트웨어만을 이용한 가상의 시스템으로 구현 하는 것이다.

1.2 Scope

POS System 이란 판매와 관련한 데이터를 일괄적으로 관리하고, 고객정보를 수집하여 부가가치를 향상시키는 시스템이다. 본 프로젝트는 전체 POS System 중 POS 단말기 만 을 대상으로 구현하 는 것으로 규모를 제한한다. 모든 시스템은 SW 만 으로 구현 하고 HW 가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.

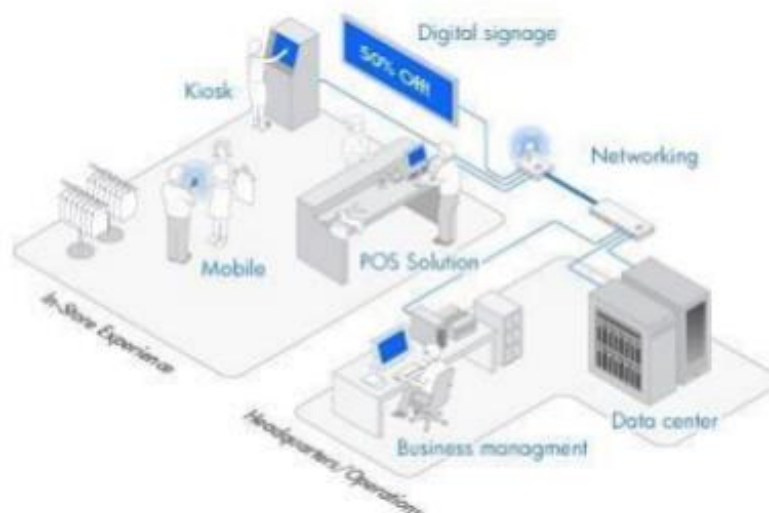


Figure 1 POS System

출처:<http://traudit.blogspot.com/2012/03/narrative-of-system-control-evaluation.html>)

1.3 Definitions and acronyms

HW: Hardware

SW: Software

POS: Point Of Sale

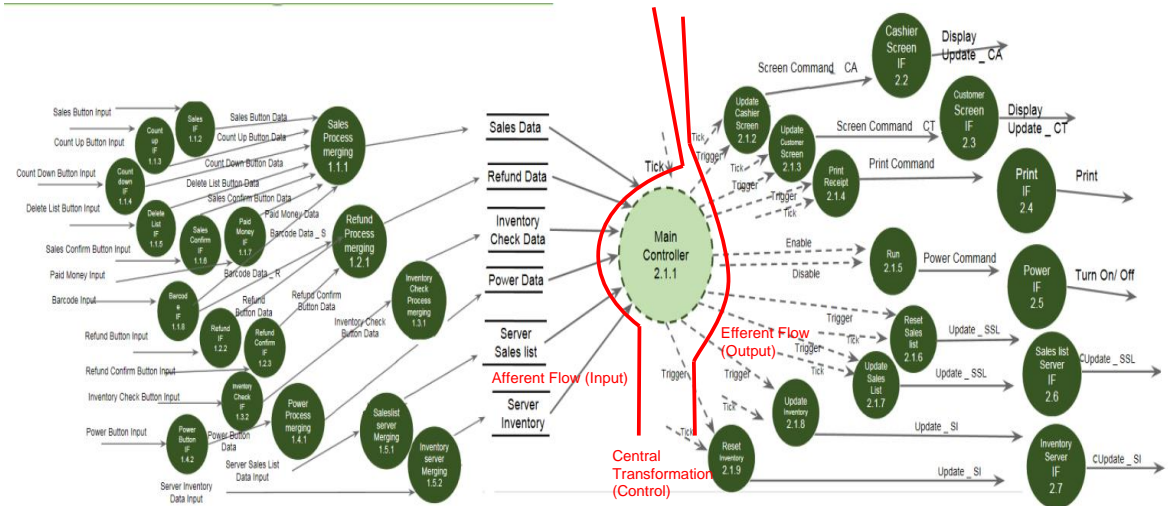
POST: Point Of Sale Terminal

캐셔: Cashier POST 사용자

1.4 References

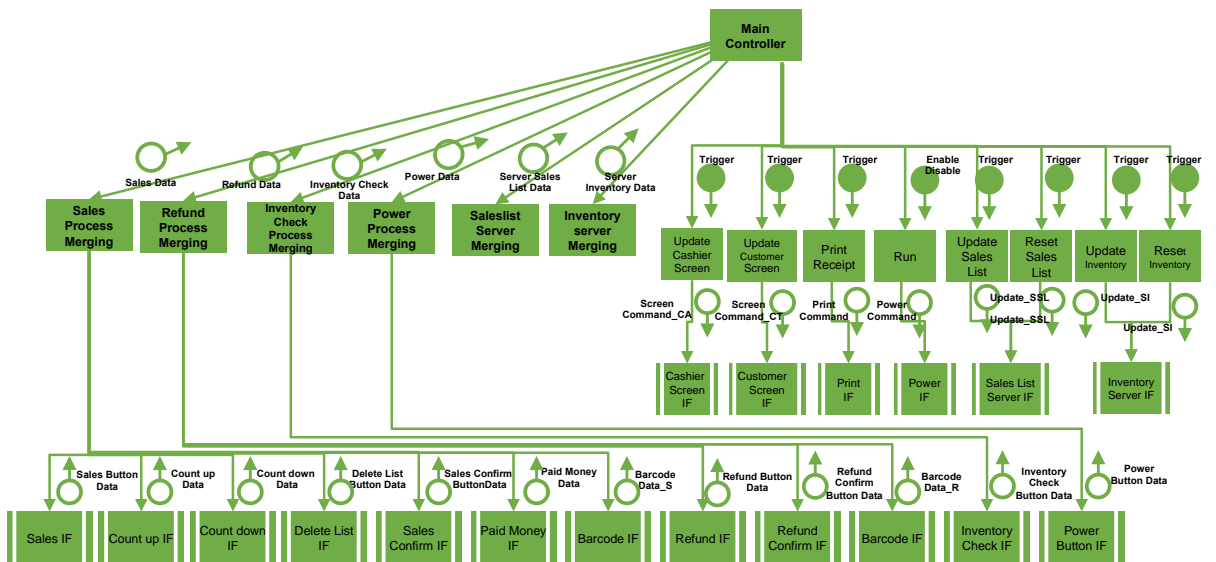
2 Structured Design

3.6. Over ALL



2.1 Structured Charts (Basic)

Structured Charts (Basic)



2.2 Structured Charts (Advanced)

Structured Charts (Advanced)

