

# Software Design Specification for Point of Sale System

**Project Team**

**Team 2**

Date

**2017-10-23**

---

**Team Information**

201411318 함형준

201611284 이유진

201611304 채민형

201611306 최병규

## Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Purpose	3
1.2	Scope	3
1.3	Definitions and acronyms	3
2	References	3
3	Structured Design	3
3.1	Structured Charts (Basic)	3
3.2	Structured Charts (Advanced)	4

# 1 Introduction

## 1.1 Purpose

본 문서는 2017년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습과제는 Point of Sale(POS) System을 소프트웨어만을 이용한 가상의 시스템으로 구현하는 것이다.

본 문서는 특히 실습 과제의 structured design 을 다룬다.

## 1.2 Scope

POS System이란 판매와 관련된 데이터를 일괄적으로 관리하고, 고객정보를 수집하여 부가가치를 향상시키는 시스템이다. 본 프로젝트는 전체 POS 시스템 중 POS 단말기만을 대상으로 구현하는 것으로 범위를 제한한다.

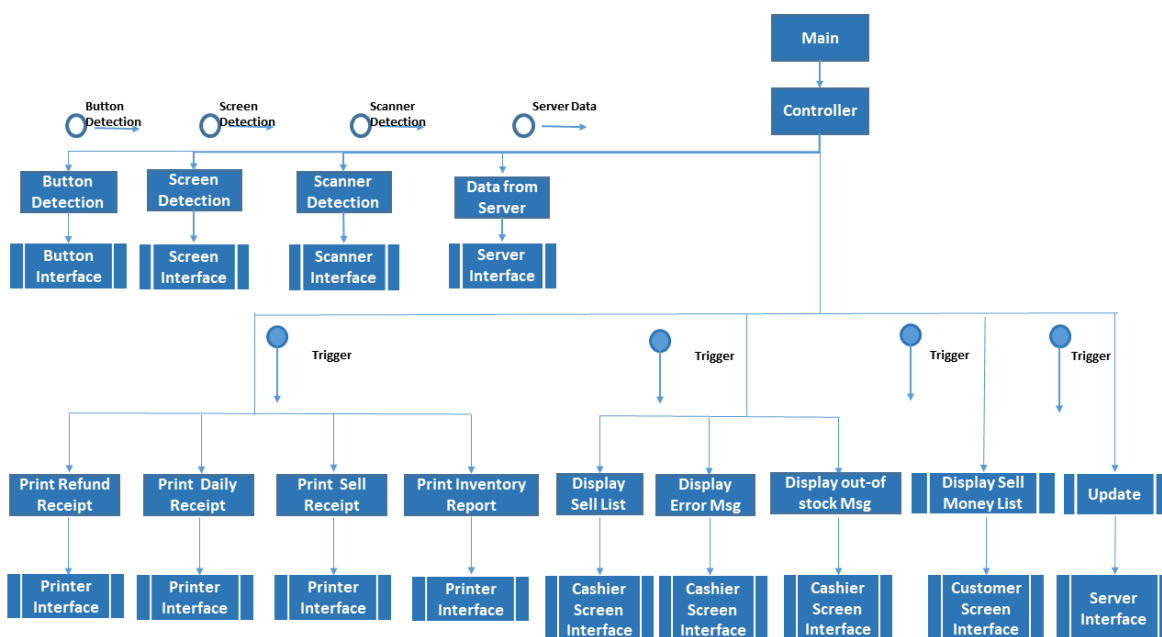
모든 시스템은 SW 만으로 구현하고 HW가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.

## 1.3 Definitions and acronyms

# 2 References

# 3 Structured Design

## 3.1 Structured Charts (Basic)



3.2 Structured Charts (Advanced)

