

Elevator SA

Date

2017-09-07

201611248

강병성

Table of Contents

1	Introduction _____	4
1.1	Purpose _____	4
1.2	Scope _____	4
2	Overall Description _____	4
2.1	Product Perspective _____	4
2.2	Product functions _____	4
2.3	User characteristics _____	4
2.4	Constraints _____	4
3	Structured Analysis _____	4
3.1	System Context Diagram _____	4
3.1.1	Basic System Context Diagram _____	4
3.1.2	Event List _____	4
3.1.3	The System Context Diagram _____	5
3.2	Data Flow Diagram _____	5
3.2.1	DFD level 0 _____	5
3.2.1.1	DFD _____	5
3.2.1.2	Process Specification _____	5
3.2.1.2.1	Process 1 _____	5
3.2.1.2.2	Process 2 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.	6
3.2.2	DFD Level 2 _____	6
3.2.2.1	DFD _____	6
3.2.2.2	Process Specification _____	6
3.2.2.2.1	Process #.1 _____	6
3.2.2.2.2	Process #.2 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.	6
3.2.2.2.3	Process #.3 _____ 오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.	6

3.2.2.2.3 Process #.4 _____ 5

3.2.3 Overall DFD _____ 6

1 Introduction

1.1 Purpose

엘리베이터의 작동하는 순서를 DFD로 그리기.

1.2 Scope

엘리베이터의 이동 경로에 있어 여러가지 명령을 동시에 받으면, 최단으로 처리 할 수 있는 방법을 모색한다.

2 Overall Description

2.1 Product Perspective

엘리베이터는 명령을 받으면 이동한다.

2.2 Product functions

엘리베이터 이동, 엘리베이터에 명령

2.3 User characteristics

밖에서는 위, 아래 버튼, 안에서는 층수 버튼을 누른다.

2.4 Constraints

위로 가는 중에는 아래 층으로 가지 않는다.

3 Structured Analysis

3.1 System Context Diagram

3.1.1 Basic System Context Diagram

명령 -> 이벤트 발생 -> 대기

3.1.2 Event List

- 위, 아래, 층수 버튼 입력

- 엘리베이터의 이동
- 정지

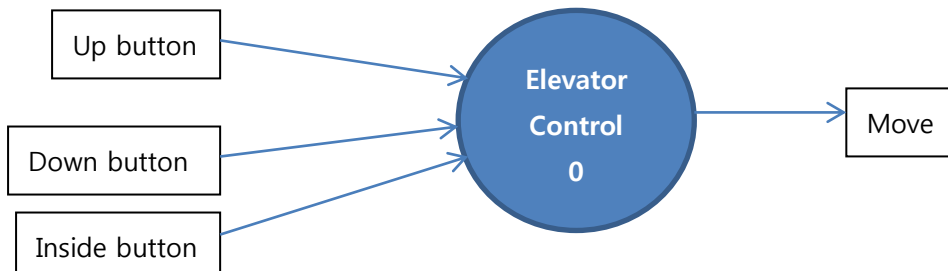
3.1.3 The System Context Diagram

- 1) 어떤 층에서의 위 또는 아래 버튼에 의한 명령
- 2) 엘리베이터 도착
- 3) 엘리베이터 내부에서의 층수 입력
- 4) 엘리베이터가 명령된 층수까지 이동
- 5) 엘리베이터는 이동된 층수에서 정지

3.2 Data Flow Diagram

3.2.1 DFD level 0

3.2.1.1 DFD



3.2.1.2 Process Specification

3.2.1.2.1 Process 1

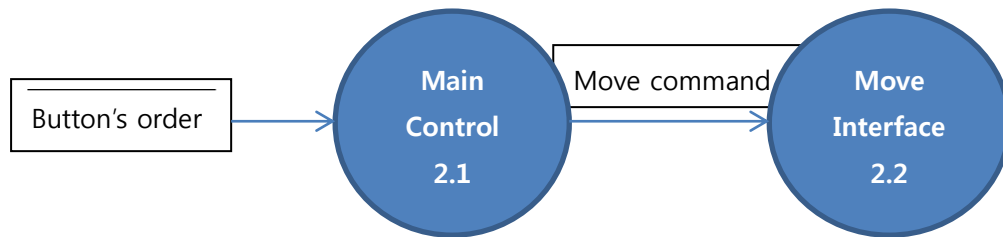
Up button or Down button.

3.2.1.2.2 Process 2

Elevator waits for Inside button.

3.2.2 DFD Level 2

3.2.3 DFD



3.2.3.1 Process Specification

3.2.3.1.1 Process #.1

Up button or down button

3.2.3.1.2 Process #.2

Inside button

3.2.3.1.3 Process #.3

Move command

3.2.3.1.4 Process #.4

Stop and wait

3.2.4 Overall DFD

