

A decorative graphic consisting of a central white circle, surrounded by a ring of six colored circles (green, blue, light blue, blue, green, white) and four semi-circles (dark blue, light blue, dark blue, light blue) positioned at the top and bottom of the ring.

Software Engineering - Coffee Machine

Team No.4

201211339 김진욱

201311271 김태준

201313250 서지혁

201311797 이희재

CONTENTS

1.코드수정

2.전체 코드

3.데모

4.후기

CONTENTS

1. 코드수정

Test summary report identifier

ID	Input specification	Output specification	Result
T3_CMS_STP_000_000	물 : 500, 원두 : 5 커피 가루 : 0 온도 : 냉	농도 만큼의 물과 원두 10g 소모되고, 시간이 10초 걸리는 것을 확인하면서 시간에 따라 display가 맞게 변화는지 확인	Failed
T3_CMS_STP_001_000	설정해 놓은 농도보다 현재물의 양이 적을 때 추출 요청	경고(화면 출력)와 함께 beep음 한 번 발생을 확인	Failed
T3_CMS_STP_001_001	원두 잔량이 10g 미만일 때 추출 요청	경고(화면 출력)와 함께 beep음 세 번 발생을 확인	Failed
T3_CMS_STP_001_002	남아있는 커피 찌꺼기가 있을 때 추출 요청	경고(화면 출력)와 함께 beep음 두 번 발생을 확인	Failed

Test summary report identifier

ID	Input specification	Output specification	Result
T3_CMS_STP_003_000	"냉"상태일 때 변경 요청	"온"으로 변경됨을 확인	Failed
T3_CMS_STP_003_001	"온"상태일 때 변경 요청	"냉"으로 변경됨을 확인	Failed
T3_CMS_STP_005_000	물의 양이 500mL 이상일 때 물 청소 요청	물의 양이 500mL 줄고 현재 상태가 10초간 물청소를 실시하는지 확인	Failed
T3_CMS_STP_005_001	물의 양이 500mL 미만일 때 물 청소 요청	경고와 함께 beep음 한번 발생을 확인	Failed
T3_CMS_STP_007_000	현재 상태가 reserved일 때 예약 취소 요청	예약이 취소됨을 확인	Failed

Test summary report identifier

ID	Input specification	Output specification	Result
T3_CMS_STP_007_001	현재 상태가 reserved가 아닐 때 예약 취소 요청	변경 사항 없음	Failed
T3_CMS_STP_008_000	가루 청소 필요 유무가 0일 때 가루 청소 요청	가루 청소 필요 유무가 X로 변경됨을 확인	Failed
T3_CMS_STP_008_001	가루 청소 필요 유무가 X일 때 가루 청소 요청	변경 사항 없음	Failed

CONTENTS

2. 전체 코드

```
Void main_controller()
{
    파일 입출력;

    while(1)
    {
        system("clear");
        display_interface();
        if(대기중)
        {
            alarm_controller();
        }
    }
}
```



```
while(대기중)
{
    키입력;
    if(버튼상태==온도버튼)
    {
        상태=온도변경중;
        break;
    }
    .
    .
    .
}
if(상태==온도변경중)
{
    temperature_setting();
}
```



```
if(버튼상태==종료버튼)
{
    커피머신off 출력;
    종료
}
}
```

종료 :

```
If(버튼상태 == 파워버튼)
{
    상태 = 파워;
    main_controller();
}
```

Key event :

```
Char getkey()
{
    if(kbhit())
        return getch();
}
```

CONTENTS

3. Demo

CONTENTS

4. 후기

COMMENT

감사합니다