

Software Design Specification for Coffee Machine System

Project Team

Team 1

201211333 김영호

201211347 박성근

201211364 이경민

201211376 임제현

Date

2016-10-09

Team Information

Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Purpose.....	3
1.2	Scope.....	3
1.3	Definitions, acronyms, and abbreviations	3
2	Reference.....	3
3	Structured Design	4
3.1	Structure Charts (Basic).....	5
3.2	Structured Charts (Advanced)	6

1 Introduction

1.1 Purpose

본 문서는 2016 년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습 과제는 coffee machine 을 소프트웨어로 구성된 가상의 시스템으로 구현하는 것이다.

1.2 Scope

Coffee machine 은 사용자의 요청에 따라 machine 의 상태를 체크한 후 커피를 추출한다.

2016SE 수업을 통해 진행하게 될 프로젝트는 coffee machine 을 가상 시스템으로 구현하는 것으로, coffee machine 은 자신의 상태를 관리하여 사용자에게 알려주고, 사용자로부터 명령 및 입력 내용 을 받아 출력을 만들어내는 역할을 한다. 모든 시스템은 SW 만으로 구현한다. HW 가 필요한 부분 은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW 를 구현한다.



1.3 Definitions, acronyms, and abbreviations

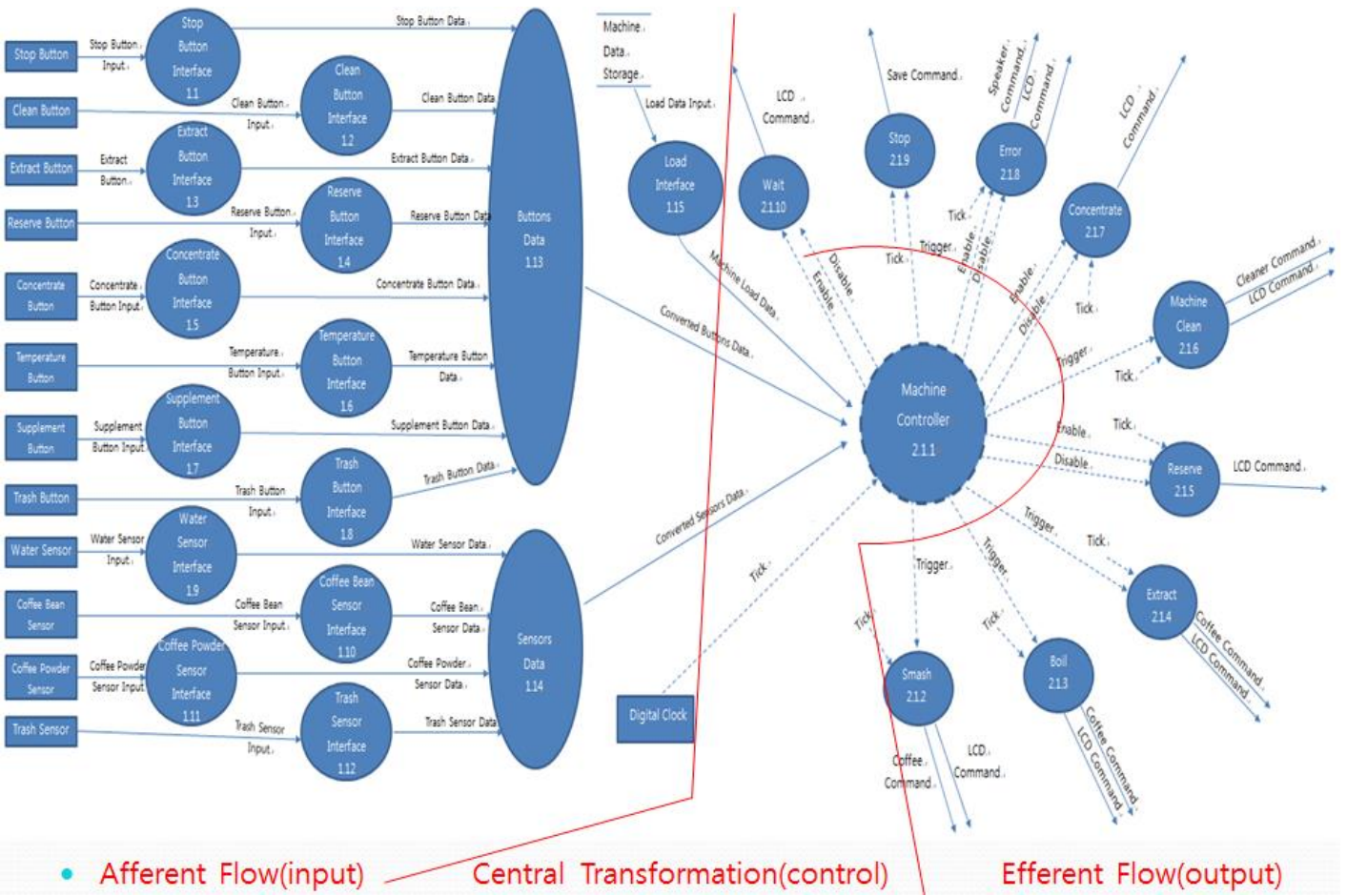
HW: Hardware

SW: Software

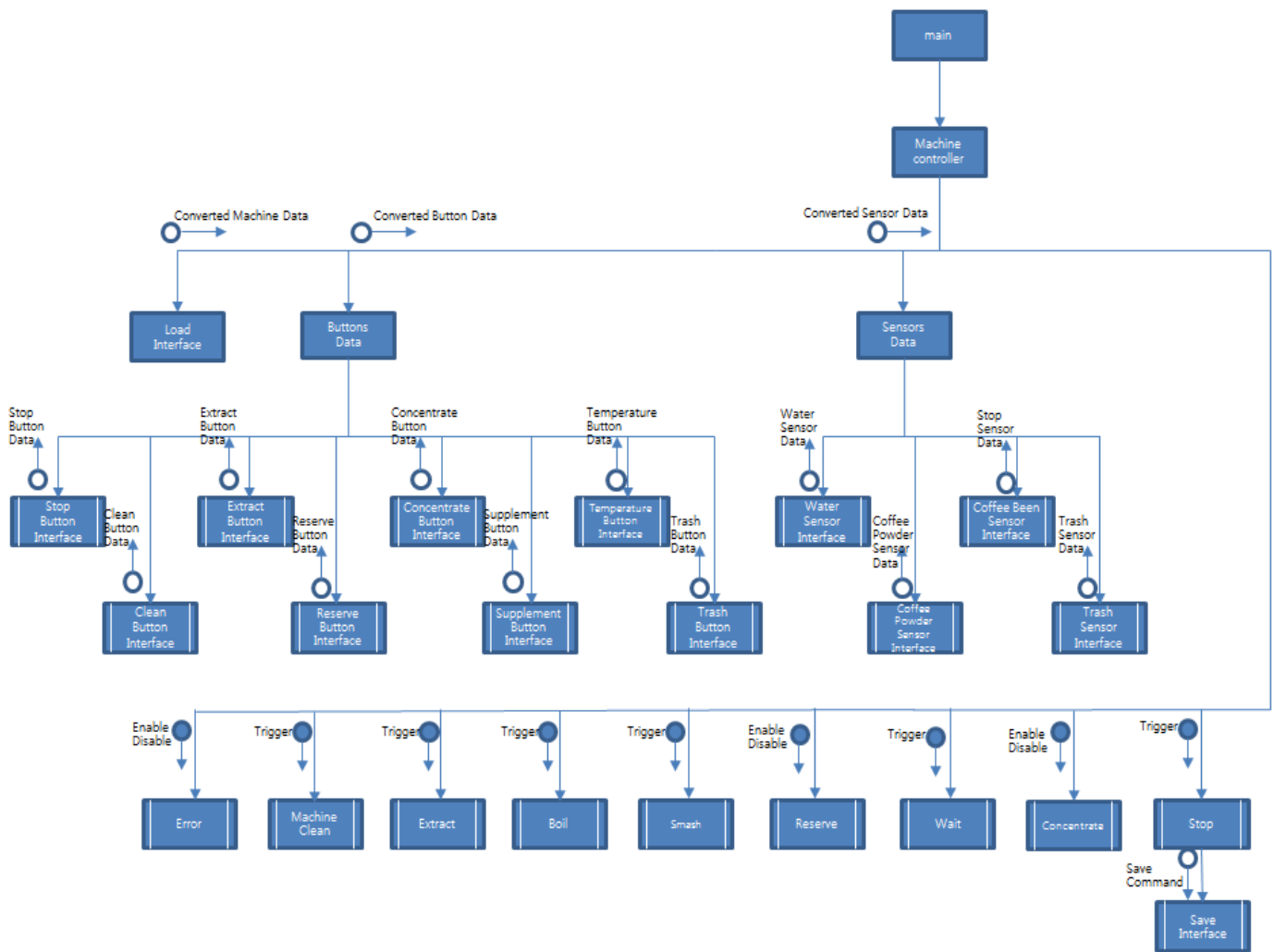
CM: Coffee Machine

2 Reference

3 Structured Design



3.1 Structure Charts (Basic)



3.2 Structured Charts (Advanced)

