

졸업 작품 중간 보고서

위지웁 (Wy Si Wyg)

What You See is What You Get



담당 : 하영국 교수님

팀원

200911369 김영훈

201111397 황정아

목차	4.1.3 PHP
1 작품 제목	4.1.4 Oracle
2 개요	4.1.5 XML
2.1 작품 개요	4.1.6 Spring
2.2 요구 사항	4.2 기술적 요구 사항 (Client)
3 최신 동향 및 관련 기술	4.2.1 JavaScript
3.1 Web Builder	4.2.2 AJAX
3.1.1 WIX	5 진행 상황
3.1.2 Webnode	5.1 Database 설계
3.2 Web Editor	5.2 Server 구축
3.2.1 나모 웹 에디터	5.3 홈페이지 레이아웃 제작
3.2.2 Adobe 사의 Dreamweaver	6 추가 구현해야 할 사항
3.2.3 Microsoft 사의 FrontPage	6.1 템플릿 개발
3.2.4 Web write	6.2 홈페이지 제작 툴 개발
4 개발 방법	7 단계별 개발 계획
4.1 기술적 요구 사항 (Server)	8 참여 인원과 업무 분담
4.1.1 Apache Tomcat	9 참고 문헌
4.1.2 JSP	

1 작품 제목 : 위지윅 (what you see is what you get)

2 개요

2.1 작품 개요

기존의 홈페이지 제작 프로그램들 (나모 웹에디터 등 텍스트 기반의 개발 툴) 은 사용자가 프로그램을 PC에 설치해야 하고, 코드 작성이 필요하다는 점, 인터페이스 구성이 복잡하다는 점 등, 이용하기 어려운 점들이 많다. 또한, 비교적 이용하기 편리하기로 평판이 좋은 GUI기반의 웹 빌더는 고정된 템플릿만을 지원하기 때문에 작성의 자유도가 떨어진다. 본 개발팀은 이를 개선하여, 간단하면서도 사용자 기호에 맞는 홈페이지를 제작해주는 웹 빌더를 개발하고자 한다.

2.2 요구 사항

2.2.1 회원가입

사용자는 이메일 주소를 ID로 활용하여 BLINK에 회원가입을 할 수 있다.

2.2.2 회원 관리

로그인한 BLINK의 회원들은 BLINK 웹빌더 툴을 이용하여 블로그나 웹페이지를 자유롭게 제작할 수 있다.

로그인 후 회원 정보를 수정할 수 있으며 로그 아웃도 가능하다.

2.2.3 게시판 이용

공지사항 게시판을 통해 BLINK에서 안내하는 공지 내용을 확인할 수 있으며, QnA 게시판을 통해 툴 이용에 관련하여 질문 내용을 게시할 수 있다. 또한 업로드된 게시글에 댓글을 달아 BLINK 회원들과 원활한 소통을 할 수 있다.

2.2.4 테마와 템플릿

테마를 선택하면(패션, 인테리어, 등), 그 테마에 알맞은 다양한 템플릿을 제공받을 수 있다. 따라서 BLINK 회원들은 처음부터 웹 페이지를 작성할 필요 없이, 이미 완성된 페이지에 원하는 기능만 추가하여 편리하게 사용할 수 있다.

2.2.5 위젯 단위 기능 추가

기능 추가는 위젯 단위로 가능하다. 회원들이 선택한 템플릿에서 변경하거나 추가하길 원하는 버튼, 게시글 등은 위젯 단위로 되어 있어서 일일이 링크를 걸거나 내용을 추가할 필요 없다.

2.2.6 단순한 인터페이스

다른 세부 사항들은 기존에 있던 홈페이지 제작 프로그램을 참고하되, 인터페이스를 더 단순하게 구성하여 비전문적인 회원들이 쉽게 사용할 수 있도록 한다.

3 최신 동향 및 관련 기술

3.1 웹 빌더

웹에서 사용자들이 프로그램을 따로 다운 받을 필요 없이, 코드작성 없이 홈페이지를 제작할 수 있게 해주는 서비스를 말한다. 본 개발팀이 개발 하고자 하는 서비스이다.

3.1.1 WIX

Wix는 2006년 3명의 설립자 Avishai Abrahami, Nadav Abrahami와 Giora Kaplan에 의해서 시작되었으며, "누구나 쉽게 홈페이지를 가질 수 있도록 만들자"가 모토이다.

- ✓ 전문화된 디자인
- ✓ 독창적인 브랜딩
- ✓ 모바일 자동 적용: Wix는 모바일 전용 앱도 별도로 보여주고 있으며, 구글 광고를 붙이거나, 공유를 위한 버튼을 만들거나, 페이스북 лай크버튼,페이팔을 붙이는 등의 거의 대부분의 행동을 HTML 코딩 없이 이런 앱을 통해서 제공할 수 있도록 수많은 앱을 제공한다.

3.1.2 Webnode

웹노드 (Webnode)는 체코 브르노에 기반을 둔 홈페이지 빌더 회사로 개인, 기업 홈페이지 및 온라인 쇼핑몰과 같은 온라인 사업을 위한 홈페이지 서비스를 제공하고 있다. 드래그 앤 드롭을 활용하여 특별한 기술적 지식이나 설치작업 없이도 홈페이지를 누구나 쉽게 제작 및 운영 가능하다.

2013년 기준 25개국 언어 서비스를 지원하고 있으며 이미 전 세계1500만 명의 사용자들이 웹노드 (Webnode)를 신뢰하며 사용하고 있다. 무료로 홈페이지를 제작할 수 있다는 점과 홈페이지 제작과 동시에 모바일 홈페이지를 가질 수 있는 이점이 있다.



<그림1. Webnode 의 회원가입 페이지>

- ✓ 모바일 홈페이지 자동 생성
- ✓ 반응형 웹디자인
- ✓ 여러 개의 홈페이지 구축가능
- ✓ HTML, CSS 자유롭게 활용가능
- ✓ 드래그 앤 드롭 방식
- ✓ 홈페이지 유형 선택 - 템플릿/디자인 선택 - 5분 이내 구축

3.2 웹 에디터

인터넷 홈페이지를 제작할 수 있게 해주는 홈페이지 전문 저작 도구이다. 인터넷 웹상의 모든 문서는 HTML 양식을 이용해 만든 것이다. 여러가지 명령어로 문자는 물론 그림, 동영상과 소리, 홈페이지나 웹사이트 연결까지 가능한 HTML 문서를 만들게 해주는 프로그램이 바로 웹에디터다. 마이크로소프트의 '프론트페이지', 어도비사의 '페이지밀', 넷스케이프의 '컴포저', 마이크로메디아의 '드림위버', 국산 웹에디터로 유일하게 나모인터랙티브가 개발한 '나모웹에디터'가 있다. 복잡한 HTML 명령어를 몰라도 워드프로세서 기능만 알면 홈페이지는 쉽게 만들 수 있는 프로그램이 등장해 전문가가 아니라도 쉽게 인터넷 문서를 작성해 올릴 수 있다.

3.2.1 나모 웹 에디터

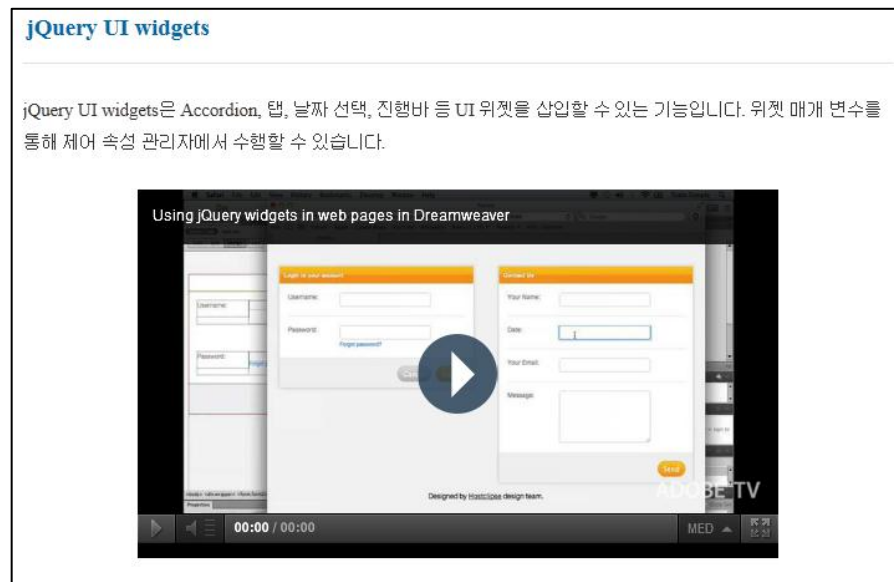
화면에 나타난 그대로의 모습을 출력 결과로 얻을 수 있는 위치위그(WYSIWYG) 방식의 HTML 편집기로, (주)나모인터랙티브에서 1997년 처음으로 출시하였다. 사용자가 HTML 작성과 편집을 쉽고 빠르게 할 수 있게 개발되어, 웹메일·웹게시판·온라인홈페이지 등의 작성이 간편해질 수 있다.

- ✓ 익숙한 사용자 인터페이스 - 마이크로소프트 오피스와 비슷한 사용자 인터페이스를 가진다.
- ✓ 교수학습 과정안 마법사 - 자바스크립트를 이용하여 온라인 교육을 간편하게 구현한다.
- ✓ 평가문제 기능 - 온라인 시험을 쉽게 출제한다.
- ✓ 통계함수 기능 - 통계 함수와 차트를 간단하게 구현한다.
- ✓ 디자인 리소스 관리자 - 많고, 다양한 디자인 템플릿을 제공한다.
- ✓ 블로그 연동 - 포스트 작성과 업로드를 수행하는 API 제공

3.2.2 Adobe 사의 Dreamweaver

더 많은 웹 콘텐츠를 보다 신속하게 개발할 수 있다. 간소화된 유저 인터페이스, 연결된 툴, 새로운 시각적 CSS 편집 툴을 통해 코드를 효율적이고 손쉽게 작성할 수 있고, 애플리케이션 내에서 바로 작업을 공유할 수 있다.

- ✓ 라이브 강조 표시
- ✓ 유동 격자 레이아웃 : 모바일로 웹 화면 구동 시, 화면 크기 자동 조절 가능
- ✓ 최신 플랫폼 지원
- ✓ jQuery UI 위젯 : 날씨나 인터넷 검색 창 등의 위젯 지원



<그림 2. DreamWeaver 의 위젯 기능 설명

>

- ✓ HTML5 요소 신속 삽입

3.2.3 Microsoft 사의 FrontPage

마이크로소프트 오피스에 포함된 워드 기능을 제공하는 HTML 웹에디터이다. 한 가지 눈에 띄는 기능들 가운데 하나는 자동화 웹 템플릿이 기본 내장되어 지원한다는 점이다. 이러한 템플릿들과 HTML 템플릿들이 다른 제품들과 구분되는 점은 프론트페이지 템플릿들이 자동 내비게이션 시스템을 포함한다는 것이며, 사용자가 추가했던 페이지들에 움직이는 버튼을 만들어 낼 수 있다. 오피스 2003 을 끝으로 개발이 종료되었다.

3.2.4 웹 라이트(Web write)

인터넷을 통하여 문서 편집작업을 제공하는 웹 에디터(Web Write) 와 이미지 편집기능을 제공하는 이미지 에디터(Mini PhotoShop) 두 작업을 모두제공하는 통합 편집툴이다. 아래와 같이 워드프로세스 사용수준의 초보자도 사용할수있는 편리한 화면구성, 기능 아이콘, 손쉬운 워드작업, 표만들기 그리고 이미지 편집작업 등 다양한 기능을 제공하여 초보자와 전문가 모두에게 세련된 콘텐츠 제작을 지원한다. 또한 추가로 동영상 콘텐츠의 웹서비스 및 모바일 서비스를 위한 동영상 에디터(UCCmaker) 는 저렴한 비용의 동양상 콘텐츠를 제작을 지원한다.

4 개발 방법

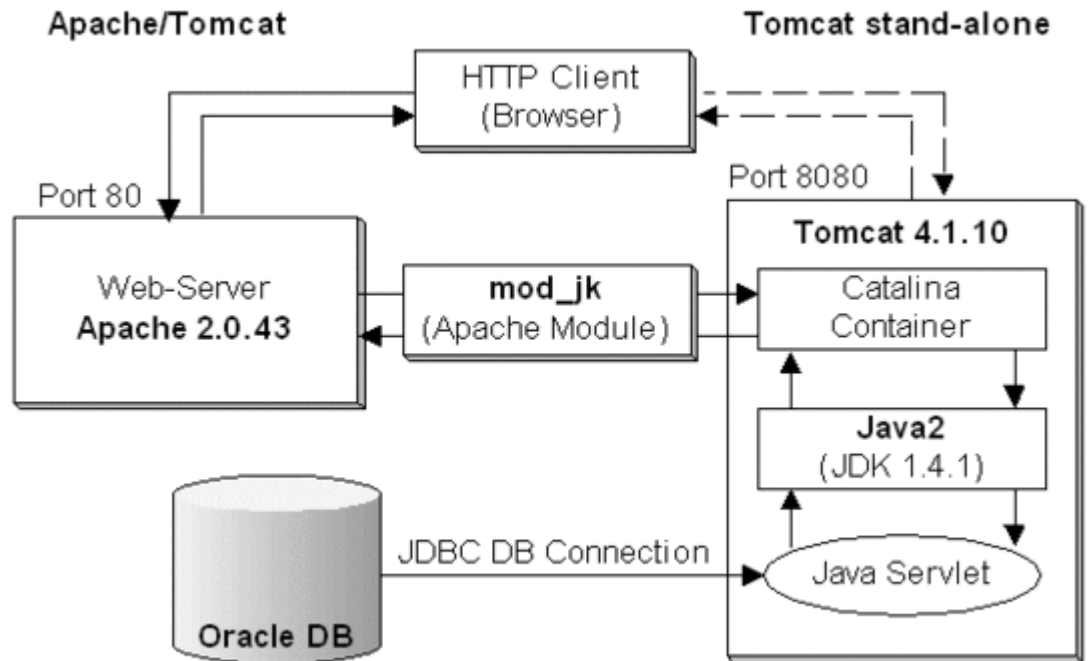
4.1 기술적 요구 사항 (Server)

4.1.1 Apache Tomcat

아파치 톰캣(Apache Tomcat)은 아파치 소프트웨어 재단에서 개발된 서블릿 컨테이너(또는 웹 컨테이너)만 있는 웹 애플리케이션 서버이다. 톰캣은 웹 서버와 연동하여 실행할 수 있는 자바 환경을 제공하여 자바 서버 페이지(JSP)와 자바 서블릿이 실행할 수 있는 환경을 제공하고 있다. 톰캣은 관리툴을 통해 설정을 변경할 수 있지만, XML 파일을 편집하여 설정할 수도 있다. 그리고, 톰캣은 HTTP 서버도 자체 내장하기도 한다. 아파치 톰캣은 Apache Licence, Version 2를 채용한 오픈소스 소프트웨어로서, 서블릿이나 JSP를 실행하기 위한 서블릿 컨테이너를 제공하며, 상용 웹 애플리케이션 서버에서도 서블릿 컨테이너로 사용하는 경우가 많다. 버전 5.5 이후는 기본적으로 Java SE 5.0 이후를 대응한다. 참고로 Tomcat은 사전적 의미로 '수고양이'를 뜻한다.

아파치 톰캣에 내장된 웹 서버로만 웹 시스템을 구성할 수 있지만, 대규모의

사용자가 사용하는 시스템을 구축하려면 웹 서버와 연동하는 안정적인 시스템을 구축해야 한다. 이때, 웹 서버인 아파치 웹 서버와는 연동모듈을 사용하여 연동하고, 연동모듈로는 버전 1.3, 2.0은 mod_jk를 이용하고, 버전 2.2 이후는 mod_proxy_ajp 모듈을 사용한다.



<그림3. Tomcat과 Apache의 동작 과정>

4.1.2 JSP

JSP(Java Server Page)는 썬 마이크로시스템즈(Sun Microsystems)에서 개발한 Java 언어 기반의 웹 스크립트 언어이다. 원래 JSP가 나오기 전에 썬 마이크로시스템즈에서는 서블릿(Servlet) 기술을 먼저 개발하여 동적 웹 페이지 코딩을 지원했다. 하지만 서블릿은 여전히 컴파일 코드 방식을 따라야 하기 때문에 웹 개발자 입장에서는 불편한 점이 많았다. 그래서 바로 연달아 JSP 기술을 개발하여 뛰어난 스크립팅 기반의 웹 프로그래밍을 지원하게 되었다.

무엇보다도 JSP의 장점은 Java라는 훌륭한 객체지향 언어의 여러 가지 기능을 지원받는 점이다. 즉, 여러 가지 운영 체제 및 웹 서버로 포팅이 쉽고, 멀티쓰레딩(Multithreading), 광범위한 클래스 라이브러리(Class libraries), 객체 지향적 코딩, 확실하고 풍부한 보안, 언어 자체가 갖는 우아함 등의 장점을 JSP도 그대로 가지고 있다. Java 언어가 C나 C++ 보다 다소 느리다는 평가가 있기 때문에 JSP도 ASP나 PHP보다 느리게 동작한다고 생각할 수 있다. 하지만, JSP는

최초 요청시에 서블릿으로 컴파일 되고 서블릿은 다시 메모리에 매우 컴팩트 (Compact) 하게 적재된다. 이후의 요청 시에는 이러한 일련의 과정이 모두 생략되고 메모리에 적재된 서블릿 코드에서 바로 응답이 가능하다. 그래서, 그 성능 또한 매우 뛰어나며 사용자가 증가해도 전체 처리 효율면에서도 좋은 평가를 받고 있다.

한편, JSP는 중대형 웹 사이트를 개발할 때 많이 활용되는 데 그 이유는 코드의 유지관리 보수 측면에 많은 강점이 있기 때문이다. 또, MVC (Model-View-Controller) 모델을 Java로 쉽게 구현이 가능하기 때문에 이 모델을 활용하여 대형 프로젝트를 수월하게 관리하며 웹 프로그래밍을 할 수 있다. 게다가 Java 언어 자체가 가지고 있는 여러 클래스 라이브러리를 활용할 수 있다.

4.1.3 PHP

PHP(PHP: Hypertext Preprocessor)는 프로그래밍 언어의 일종이다. 원래는 동적 웹 페이지를 만들기 위해 설계되었으며 이를 구현하기 위해 PHP로 작성된 코드를 HTML 소스 문서 안에 넣으면 PHP 처리 기능이 있는 웹 서버에서 해당 코드를 인식하여 작성자가 원하는 웹 페이지를 생성한다. 근래에는 PHP 코드와 HTML을 별도 파일로 분리하여 작성하는 경우가 일반적이며, PHP 또한 웹서버가 아닌 php-fpm(PHP FastCGI Process Manager)을 통해 실행하는 경우가 늘어나고 있다.

또한 PHP는 명령 줄 인터페이스 방식의 자체 인터프리터를 제공하여 이를 통해 범용 프로그래밍 언어로도 사용할 수 있으며 그래픽 애플리케이션을 제작할 수도 있다.

많은 서버 측 오픈 소스 소프트웨어는 PHP로 구현되었다. PHP를 바탕으로 하는 프로그램 중 대표적인 예로 블로킹 도구 워드프레스, SIR의 그누보드4와 위키백과를 구동시키는 미디어위키를 들 수 있다. 대한민국의 PHP로 만든 게시판 중 유명한 것에는 그누보드4, 제로보드XE 등이 있다.

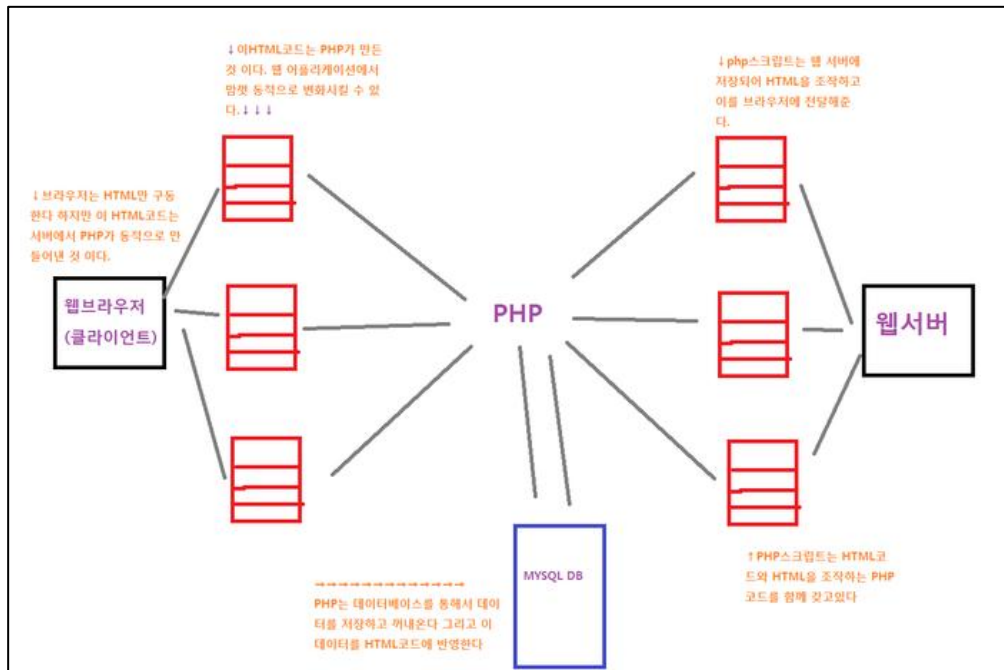
PHP는 마이크로소프트의 ASP.NET, 비주얼 베이직, 매크로미디어의 콜드퓨전, 썬 마이크로시스템즈의 자바나 오픈 소스 커뮤니티의 파이썬, Perl, 루비에 대한 대안으로 생각될 수 있다.

PHP는 텍스트, 특히 HTML의 처리에 강점을 가지고 있다. URL의 파싱이나 폼 처리, 정규 표현식 등이 그 한 예이다. 또한 다양한 데이터베이스를 지원하므로 데이터베이스와 사용자간의 다리 역할도 잘 수행한다.

PHP는 PHP 사용 허가서의 규정을 따라 릴리즈 된 자유 소프트웨어이다. 그러나 PHP 사용 허가서는 PHP라는 단어의 사용에 제한을 두는 규정을 가지고 있기

때문에 GNU 일반 공중 사용 허가서와 호환되지 않는다.

또 PHP는 정적인 HTML을 동적으로 해주기 위해 사용한다.그럼 이 동적인 HTML을 만들기 위해서 어떤 데이터가 필요할 것 이다. 그 데이터를 MYSQLDB를 통하여 저장하고,꺼내고 그 데이터를 PHP를통하여 HTML코드에 반영한다. 또한 클라이언트(브라우저)가 페이지전송을 요청하면 만약 PHP가없다면 동적인 페이지를 웹 서버는 브라우저에게 전송해줄 것 이다. 하지만 PHP스크립트가 저장된 웹 서버에서는 HTML을조작하고 웹 서버가 브라우저에게 동적인 페이지를 전달해줄 것 이다.



<그림4. PHP가 서버와 클라이언트 사이에서 동적으로 소스를 전달 및 조작>

4.1.4 Oracle

오라클(Oracle)은 미국 오라클(ORACLE)사의 관계형 데이터베이스 관리 시스템의 이름이다. 현재 유닉스 환경에서 가장 널리 사용되는 RDBMS이다. 검색이나 업데이트용 언어로는 국제표준화기구의 표준 구조화 조회 언어와 PL/SQL을 지원한다.

4.1.5 XML

XML(Extensible Markup Language)은 W3C에서 다른 특수 목적의 마크업 언어를 만드는 용도에서 권장되는 다목적 마크업 언어이다. XML은 SGML의 단순화된 부분집합이지만, 수많은 종류의 데이터를 기술하는 데 적용할 수 있다. XML은 주로 다른 시스템, 특히 인터넷에 연결된 시스템끼리 데이터를 쉽게 주고 받을 수

있게 하여 HTML의 한계를 극복할 목적으로 만들어졌다.

XML은 마크업 언어의 일종으로, 문서를 사람과 기계 모두가 읽을 수 있는 형식으로 부호화하는 규칙의 집합을 정의한다. W3C가 만든 XML 1.0 Specification^[1]과 몇몇 다른 관련 명세들^[2]과 모든 자유 개방형 표준^[3]에서 정의되었다.

XML의 설계 목표는 단순성, 일반성, 인터넷을 통한 사용가능성을 강조하였다.^[4] XML은 텍스트 데이터 형식으로 유니코드를 통해 전 세계 언어를 지원한다. XML 설계가 문서에 집중하지만, 임의의 자료구조를 나타내는 데 널리 쓰이고 있다. 예를 들어 웹 서비스가 그렇다.

많은 API가 XML 데이터를 처리하는 소프트웨어 개발자를 지원하기 위해 개발되었다. 또한, XML 기반 언어의 정의를 돕기 위한 여러 가지 스키마 시스템이 존재한다.

XML에서의 기본 개념에는 10가지가 있다.

- ✓ XML은 구조적인 데이터를 위한 것이다.
- ✓ XML은 다소 HTML 같이 보인다.
- ✓ XML은 텍스트이며, 읽혀지는 것만을 뜻하지 않는다.
- ✓ XML은 크기가 커진다.
- ✓ XML은 기술의 집합이다.
- ✓ XML은 새로운 기술이 아니라 발전한 기술이다.
- ✓ XML은 HTML에서 XHTML로 이끌었다.
- ✓ XML은 모듈식이다.
- ✓ XML은 RDF와 시맨틱 웹의 토대이다.
- ✓ XML은 라이선스 제약이 없으며, 플랫폼이 독립적이고, 많은 지원이 있다.

4.1.6 Spring

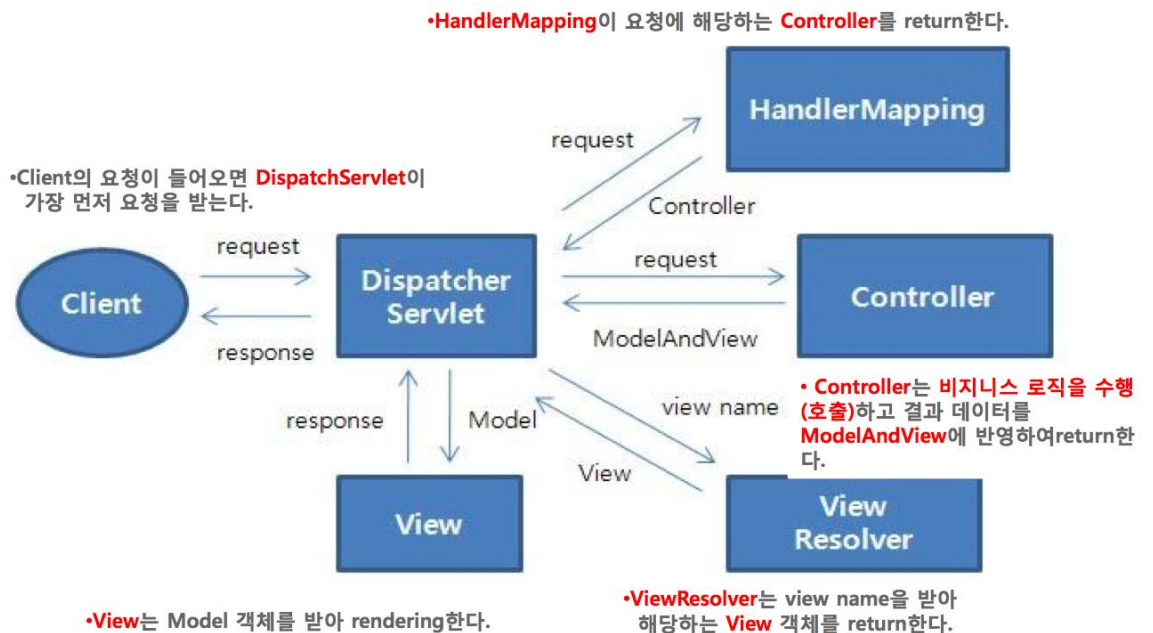
- ✓ DispatcherServlet, HandlerMapping, Controller, Interceptor, ViewResolver, View 등 각 컴포넌트들의 역할이 명확하게 분리된다.
- ✓ HandlerMapping, Controller, View 등 컴포넌트들에 다양한 인터페이스 및 구현 클래스를 제공한다.
- ✓ Controller(@MVC)나 폼 클래스(커맨드 클래스) 작성시에 특정 클래스를 상속받거나 참조할 필요 없이 POJO 나 POJO- style의 클래스를

작성함으로써 비즈니스 로직에 집중한 코드를 작성할 수 있다.

- ✓ 웹요청 파라미터와 커맨드 클래스간에 데이터 매핑 기능을 제공한다.
- ✓ 데이터 검증을 할 수 있는, Validator와 Error 처리 기능을 제공한다.
- ✓ JSP Form을 쉽게 구성하도록 Tag를 제공한다.

< Spring MVC 컴포넌트간의 관계와 흐름 >

- ✓ Client의 요청이 들어오면 DispatcherServlet이 가장 먼저 요청을 받는다.
- ✓ HandlerMapping이 요청에 해당하는 Controller를 return한다.
- ✓ Controller는 비즈니스 로직을 수행(호출)하고 결과 데이터를 ModelAndView에 반영하여 return한다.
- ✓ ViewResolver는 view name을 받아 해당하는 View 객체를 return한다.
- ✓ View는 Model 객체를 받아 rendering한다.



4.2 기술적 요구 사항 (Client)

4.2.1 Java Script

자바스크립트는 객체 지향 프로그래밍과 함수 지향적 프로그래밍 표현이 가능한 언어다. 동적이고 타입을 명시할 필요가 없는 인터프리터 언어다.

* 동적 : 동적 프로그래밍 언어는 다른 언어에서 컴파일 과정 중 수행하는 특정 일들을 실행 도중(런타임)에 수행하는 고급 언어 를 의미하는 용어다.

자바스크립트는 객체지향언어인 자바에서 문법을 가져왔고, 함수기반언어인 스킴(Scheme)언어에서 first-class function개념을, 그리고 셀프(Self)언어에서 프로토타입 기반의 상속 개념을 가지고 왔다.

* first-class function : 함수의 인자나 함수의 반환 값으로 또 다른 함수를 사용할 수 있는 함수

* 프로토타입 기반 프로그래밍 : 객체지향 프로그래밍의 한 형태와 갈래로 클래스가 없고, 클래스 기반 언어에서 상속을 사용하는 것과는 다르게, 객체를 원형(프로토타입)으로 하여 복제의 과정을 통하여 객체의 동작 방식을 다시 사용할 수 있다. 프로토타입기반 프로그래밍은 클래스리스(class-less), 프로토타입 지향(prototype-oriented) 혹은 인스턴스 기반(instance-based) 프로그래밍이라고도 한다.

대부분의 프로그래밍 언어들은 기본적인 데이터타입이나 배열, 날짜 등을 다루기 위한 최소한의 API를 포함하고 있다. 자바스크립트도 이러한 코어(내장)API를 가지고 있다. 하지만 입출력이나 네트워크 같은 복잡한 기능을 담당하는 API들은 자바스크립트의 실행환경인 브라우저에 내장(자바스크립트 엔진) 되어 있다.

자바스크립트의 공부는 언어가 가지고 있는 기본문법을 이해하고, 그 다음 코어 API와 브라우저 기반 API를 살펴보는 방식으로 하면 된다.

* 브라우저 기반의 API는 브라우저마다 사용방법과 제공되는 범위도 다를 수 있다.

- ✓ 자바스크립트의 다른 이름
자바스크립트 언어의 표준은 ECMAScript이지만, 브라우저를 만드는 회사들이 표준을 바탕으로 조금씩 변경하여 브라우저에 자바스크립트 엔진을 구현한다.

브라우저별 자바스크립트 이름

브라우저 이름	자바스크립트 이름
Mozilla Firefox, Google Chrome, Apple Safari	javascript
Internet Explorer	jscript
Opera	ECMAScript

자바스크립트 실행 환경

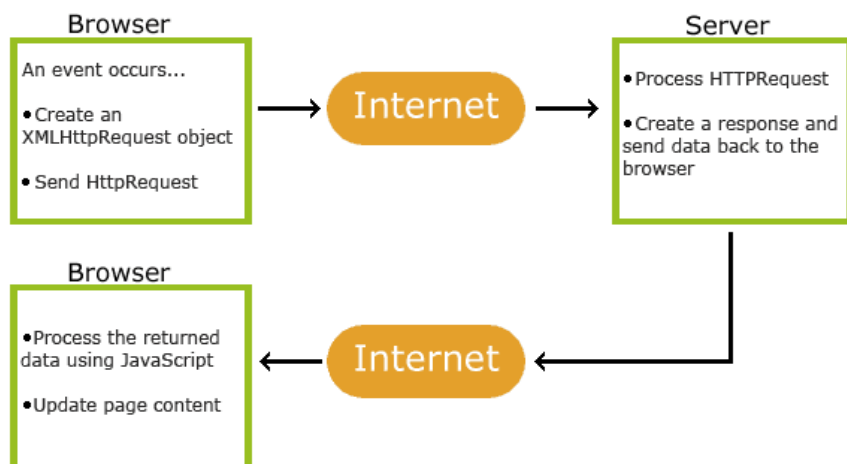
자바스크립트 예제 코드를 만들고 실행을 하려면 자바스크립트 인터프리터가 필요하다. 모든 웹 브라우저에는 자바스크립트 인터프리터가 내장 되어있다.

자바스크립트 예제 코드를 실행하기 위해서 브라우저가 제공하는 개발 도구(ex:파이어폭스의 파이어버그, 크롬의 개발자도구,...)를 사용하여 실행시켜도 되고, 메모장이나 웹 에디터를 이용하여 <script>태그안에 자바스크립트 코드를 내장한 HTML파일을 만들고 브라우저에서 불러오기 하여도 실행된다.

4.2.2 AJAX (AJAX = Asynchronous JavaScript and XML) : 비 동기식 자바스크립트

AJAX는 새로운 기술이 아니고, 존재하고 있는 표준기술을 사용해서 만들어진 언어다. AJAX의 주 기능은, 브라우저가 화면을 다시 그리지 않고(리로드 하지 않고), 화면상에서 바뀌길 원하는 부분만 바꿔주게 하는 기능이 있다.

짜증스런 페이지 리로드를 없애기 위해 AJAX는 웹 서버와 비동기로 통신을 한다. 즉, 자바 스크립트는 서버에 요청을 보내지만 여전히 폼에 타이핑을 계속 할 수 있고, 심지어 버튼을 클릭 할 수도 있다. 웹 서버는 백그라운드에서 돌아간다. 그리고 서버작업이 완료되면 기다릴 필요 없이 페이지에서 변경되는 부분만 업데이트 된다. 이것이 비동기 요청의 이점이다.



그림설명

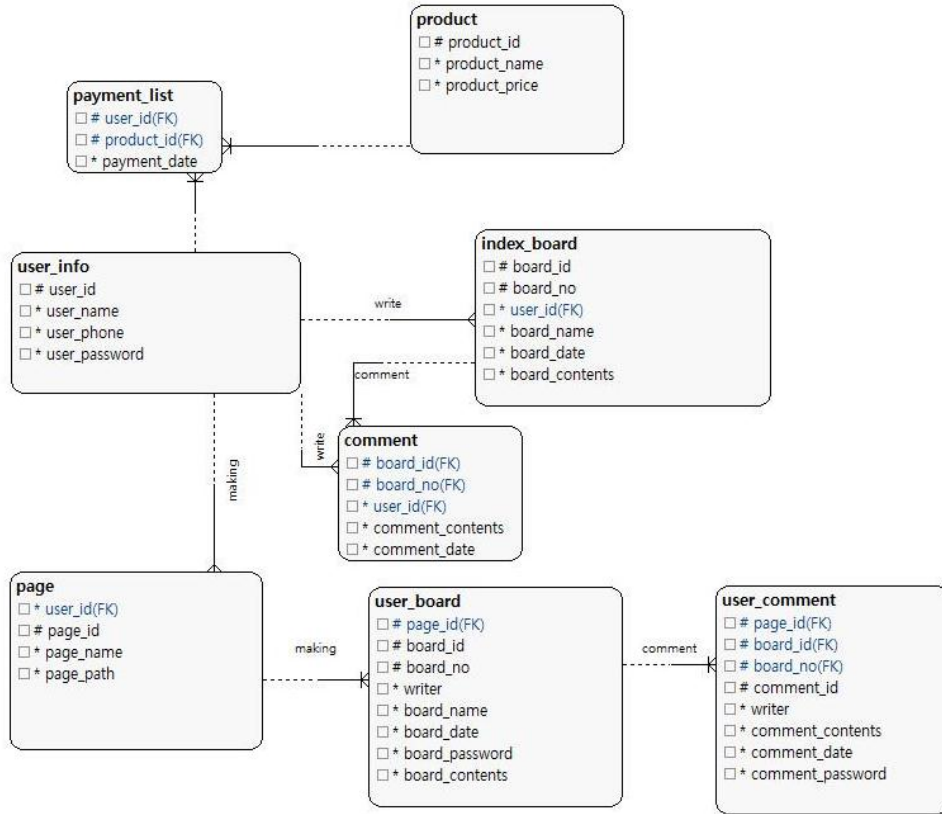
- ✓ Browser - 이벤트가 일어나면(XMLHttpRequest object를 생성, HttpRequest를 서버에게 보낸다)
- ✓ Server - HttpRequest를 처리하고, response를 생성하고, Browser에게 데이터를 보낸다
- ✓ Browser - Server가 보낸 데이터를 JavaScript를 사용해서 처리한다. 그리고 페이지 내용을 업데이트한다.

<AJAX를 배우기 전에 미리 알아야 할 것>

- ✓ HTML/XHTML
- ✓ CSS
- ✓ JavaScript / DOM

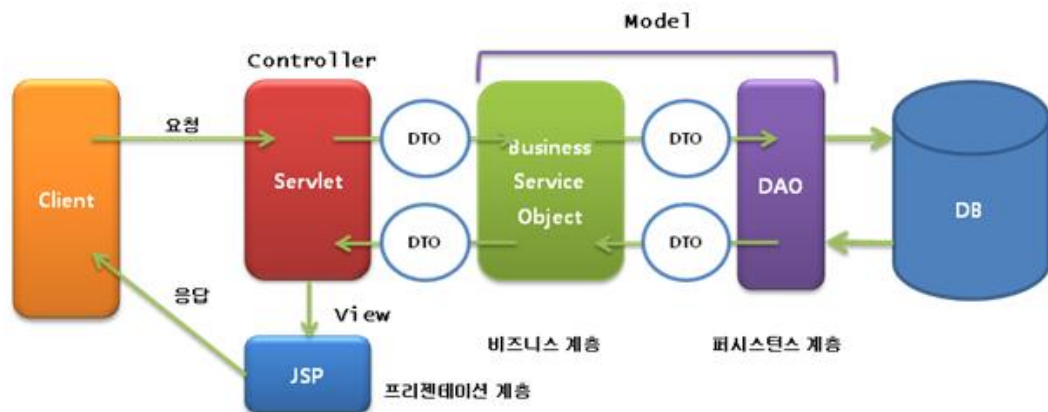
5 진행 상황

5.1 Database 설계



5.2 Server 구축

: Spring을 이용하여 MVC 모델의 Server 구축



5.3 홈페이지 레이아웃 제작


5.3.1 Main Home Page



5.3.2 Join

The image shows the join page of the Blink website. At the top left is the YSIWYG logo. The main heading is "회원가입" (Join). Below it is the text "이미 회원가입을 하셨나요?" (Have you already registered?). A green button labeled "로그인" (Login) is centered. Below that is the text "후에 이용하실 수 있습니다." (You can use it later). The registration form consists of four input fields: "이름" (Name), "이메일" (Email), "비밀번호" (Password), and "비밀번호 재확인" (Confirm Password). At the bottom is a green button labeled "가입하기" (Join).

5.3.3 Log In



로그인

Blink가 처음이신가요?
회원가입
을 하시면 바로 이용하실 수 있습니다.

5.3.4 Board Page

BLINK 소개 | 템플릿 | 홈페이지 제작 | 고객센터

공지사항

홈 / 고객센터 / 공지사항

- 공지사항
- 자유게시판
- FAQ
- QNA

공지사항

#	작성자	제목	게시일
2	mike@naver.com	공지사항	2014-08-31 18:39:51
1	mike@naver.com	aaa	2014-08-19 16:55:11

BLINK 소개 | 템플릿 | 홈페이지 제작 | 고객센터

자주하는질문

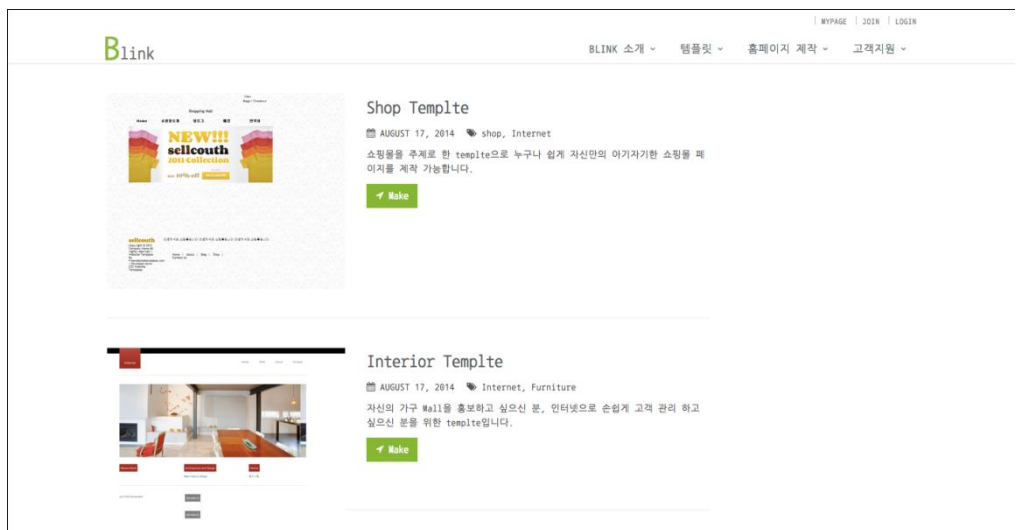
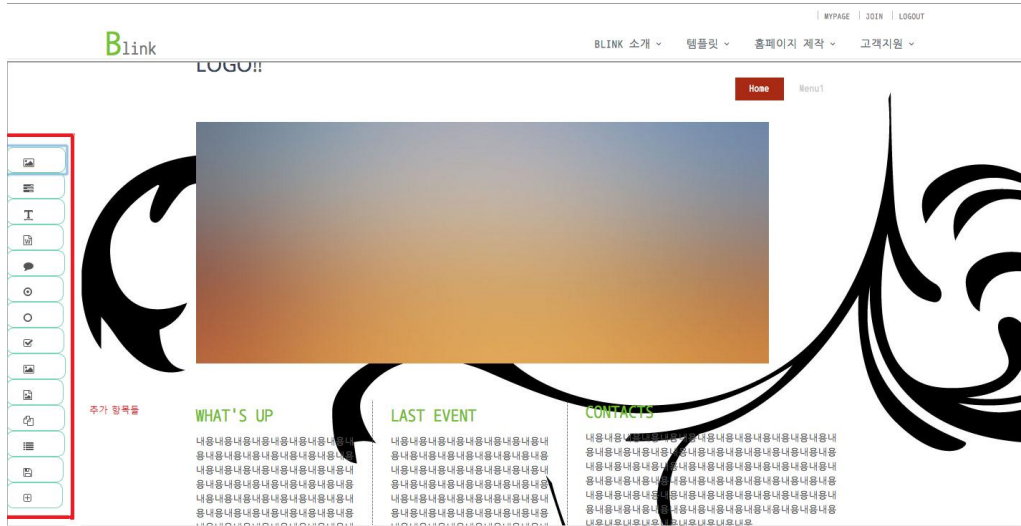
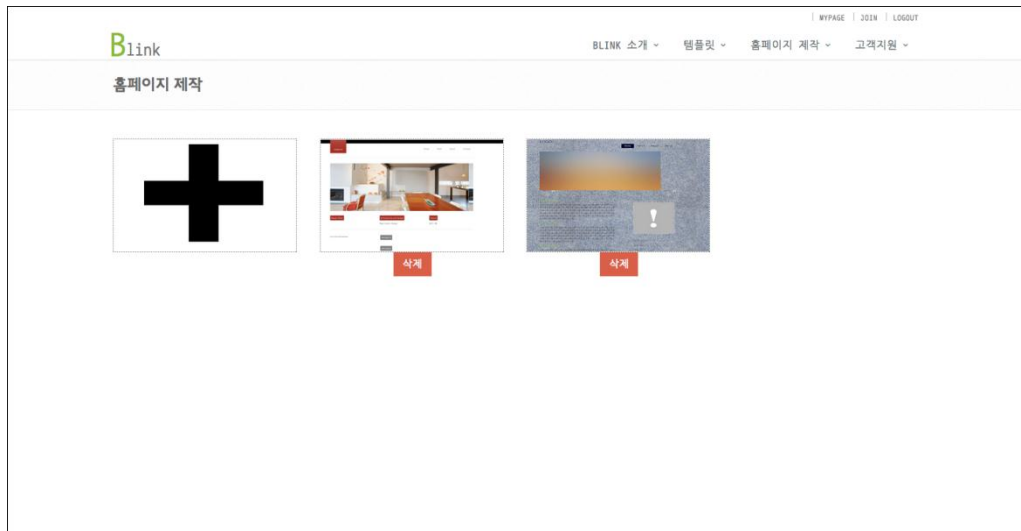
홈 / 고객센터 / 자주하는질문

- 공지사항
- 자유게시판
- FAQ
- QNA

자주 하는 질문

1. WY SI WYGO이 무엇인가요?
2. 페이지만들기 위해서는 회원가입을 해야하나요?
3. 무료 템플릿만 있나요?
4. 홈페이지 제작은 어떻게 하나요?
WY SI WYS에서 제공하는 템플릿을 이용하여 원하는 대로 페이지 구성을 마우스를 이용하여 하면 됩니다. 그래서 별도의 프로그래밍에 대한 지식이 없어도 손쉽게 홈페이지 제작이 가능합니다.
5. 결제는 어떻게 하나요?
6. 사이트 게시 후에도 사이트 편집이 가능한가요?
7. WY SI WYGO과 다른 사이트의 템플릿을 불러와 적용할 수 있나요?

5.3.5 Web Builder Tool Page



6 추가 구현해야 할 사항

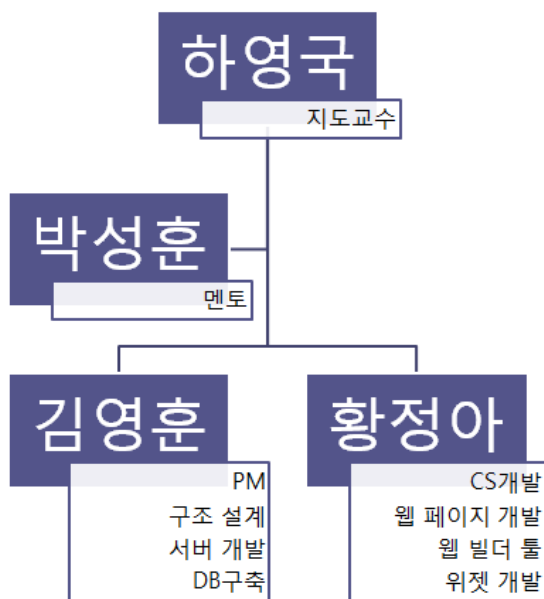
6.1 템플릿 개발

6.2 홈페이지 제작 툴 개발

7 단계별 개발 계획

No.	Content	Process															
		7/28 7/31	8/2 8/5	8/7 8/10	8/12 8/15	8/17 8/20	8/22 8/25	8/27 8/30	9/1 9/4	9/6 9/9	9/11 9/14	9/16 9/20	9/22 9/26	9/28 10/2	10/4 10/8	10/10 10/14	
1	아이디어 회의	■															
2	주제 선정	■															
3	제안서 작성		■														
4	Db 설계			■	■												
5	서버 구축				■	■	■										
6	레이아웃 제작					■	■	■									
7	템플릿 CS개발						■	■	■	■	■	■	■				
8	웹 빌더 툴 개발									■	■	■	■				
9	템플릿 추가 기능 개발											■	■	■			
10	테스팅										■	■	■	■	■		
11	최종 보고서															■	

8 참여 인원과 업무 분담



9 참고 문헌

Webnode

http://www.webnode.kr/?utm_source=naver&utm_medium=cpc&utm_campaign=webnode&utm_content=webnode-brand&NVKWD=webnode&NVADKWD=WEBNODE&NVAR=PL&NVADID=1071031306+0DS00031MCjhUEa800m6

드림위버

<http://www.adobe.com/kr/products/dreamweaver/features.html>

Wix

<http://thdev.net/570>

<http://blog.naver.com/pipecivil?Redirect=Log&logNo=50194409753>

웹라이트

<http://www.webwrite.co.kr/>

위키피디아 백과사전