

System context diagram에서 temp sensor가 terminator로 있는데, 우리 예제에서는 temp는 내부적으로 계산하는 것이지 외부 입력이 아닙니다. 지워주시고 내부적으로 처리하도록 해주세요.

- 2.2는 사라지고 2.4에 연결되는 부분들이 좀 바뀌겠죠?

Event list에 각 event에 interrupt/periodic을 추가해주세요.

DFD level 0의 data dictionary에 있는 event들은 event list에 있는 것들과 같습니다. SASD에서 이름이 같다는 것은 어디서든 같은 의미를 갖게 되므로 다시 적으실 필요가 없습니다.

DFD level 1 data dictionary에 있는 data store들은 level 2에서 여러 가지로 쪼개지는 것 같습니다. Set&mode number data와 open & temp data가 어떻게 쪼개지는지 data dictionary에 적어주세요.

DFD level2(1) data dictionary에서 RB모드, Tmode type이 boolean인데 어떻게 0,1외의 값을 가질 수 있나요?

DFD level2(2) data dictionary에서 struct로 정의 하였으면 struct에 어떤 변수들이 들어 있는지, 그리고 그 각 변수들을 어떤 data type을 가지는지 까지 정확하게 적어주셔야 합니다.

Boolean의 경우에도 true일 경우 무슨 의미인지, false일 경우 무슨 의미인지 적어주세요.

DFD level3(1) data dictionary에서 allMode의 역할을 잘 모르겠습니다. 어떤 정보들을 표현하려고 사용한 것인지 더 자세하게 적어주세요. (의미적으로도, 혹시 다른 data flow/store를 포함한 것이라면 어떤 것을 포함하였는지도)

DFD에 나와 있는 정보들이 data dictionary에 나타나있지 않은 것이 많습니다. 다 쓰세요.

e.g.) Raise Button, Time/Temp set, start/Cancel set,

Tick의 값을 정해서 data dictionary에 추가해주세요.

State machine diagram 대신 state transition diagram이라고 써주세요.

State transition diagram 3.1.1 이상합니다.

- "Check setTime" process는 단순히 현재 시간이 00:00인지 확인해서 값을 주는 process인데 현재 그림대로라면 (왕복에 드는) 2tick마다 check를 하게 되어있고 그 동작을 하는 동안 다른 process들은 호출되지 못하게 되어있습니다.
 - 예를 들어, 다른 state에서 시간을 수정하고 나서 현재시간이 00:00이 되면 어떻게 돌아가죠?
- wait라는 state에서 다른 state로 넘어가는 condition이 C&C를 만족하지 못하는 것 같습니다.
 - 어디에 우선순위가 있는 것이죠? 조건들이 여러 개가 동시에 만족되는 경우도 있을 것 같은데요?
 - 현재 transition만을 본다면 raise time by mode, raise time by temp, raise time by rbmode를 한 set으로 나머지를 다른 set으로 구분해서 각 set들이 조건을 따로 보는 것을 의도한 것 같은데 실제로는 여러 개가 동시에 고려해야 되는 (wait에 다 연결되어있는) 모양이기 때문에 어떻게 흘러가는지 잘 모르겠습니다.