

# Control Flow Graph Generator

## (SA Supplement)

**T11**

200412351 정백균

200811468 강민석

200913987 이승효

# Contents.

- ◆ **Statement of Purpose**
- ◆ **System Context Diagram**
- ◆ **Event List**
- ◆ **DFD(Data Flow Diagram)**
  - Data Dictionary & Storage
  - Process Specification

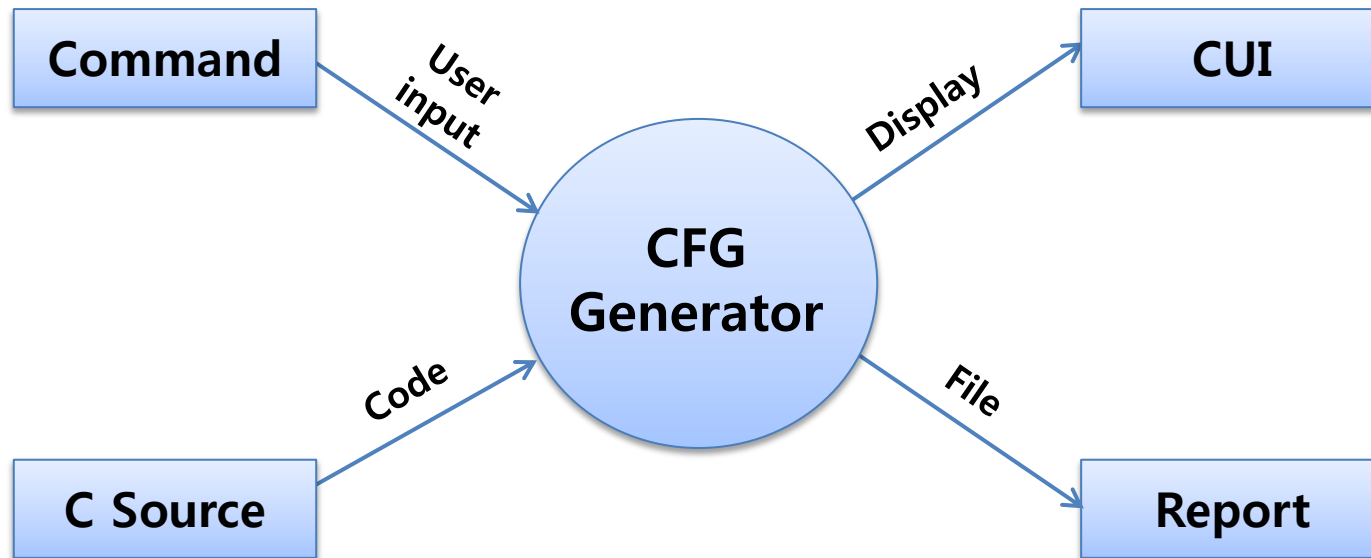
# Statement of Purpose

1. 입력은 C-language로 작성한 파일과 사용자가 입력한 명령을 받는다.
2. 출력은 CFG의 정보를 담은 CUI와 report File이다.
3. 입력으로 받은 C Source 파일을 Block으로 나누고, 이 Block으로 CFG를 생성하는 프로그램이다.
4. 소프트웨어의 실행은 Command Line 명령어 형태로 한다.
5. 잘못된 형태의 명령어를 입력했을 시에는 도움말을 출력하도록 한다.
6. 코드의 크기는 100~200줄 내외의 프로그램을 대상으로 하고, Main Function을 포함하는 코드여야 한다.
7. 단일 파일로 되어 있는 코드에 대하여 작동한다. 사용자가 정의한 헤더를 사용한 파일에 대해서는 작동을 보장하지 않는다.
8. 포인터를 사용하지 않은 코드를 대상으로 한다.

# Statement of Purpose(Cont')

9. 모든 statement를 번호를 이용해 명시화하며 번호순서는 입력으로 받은 파일의 order와 같다.
10. 함수 호출, for문, while문, switch문에 대한 처리를 한다.
11. Block과 Block 사이를 적절한 edge로 연결한다.
12. CFG는 변환결과 Report, Block, Edge로 구성된다.

# System Context Diagram



# Event List

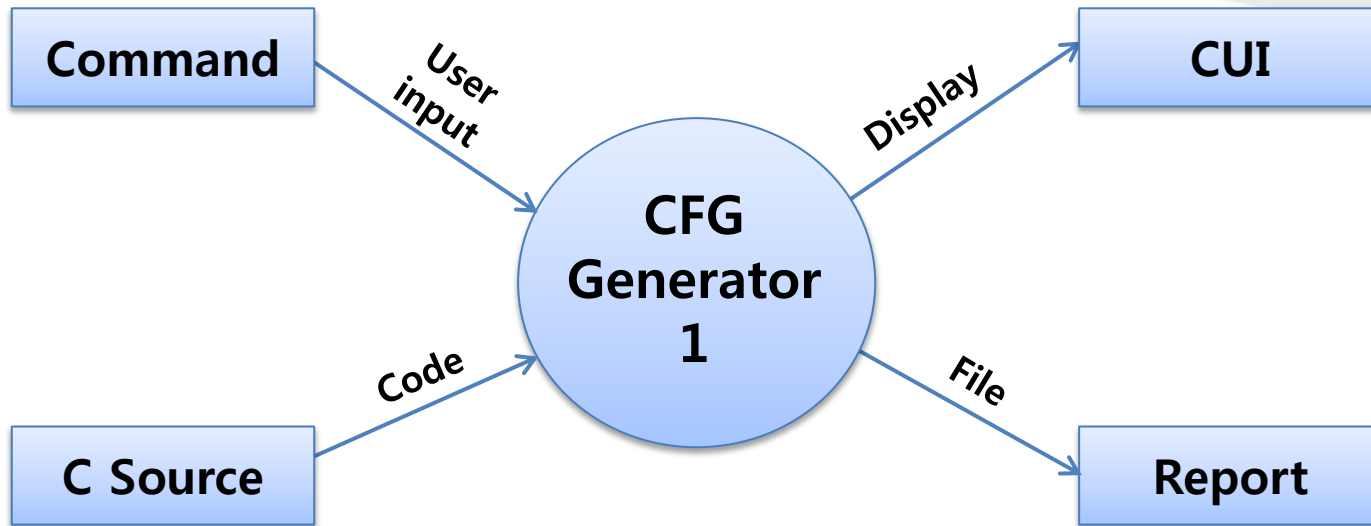
## ◆ Input Event

Input Event	Description	Format / Type
C Source File	100-200줄 내외의 정상적으로 작동하는 C Source	*.C file
Command	입력 커맨드 ex) #gcc ./CG Inputcode.c result.txt	gcc 명령어

## ◆ Output Event

Output Event	Description	Format / Type
CUI	결과로 나온 CFG를 CUI로 출력	Display
Report	결과로 나온 CFG를 파일에 출력	Text file

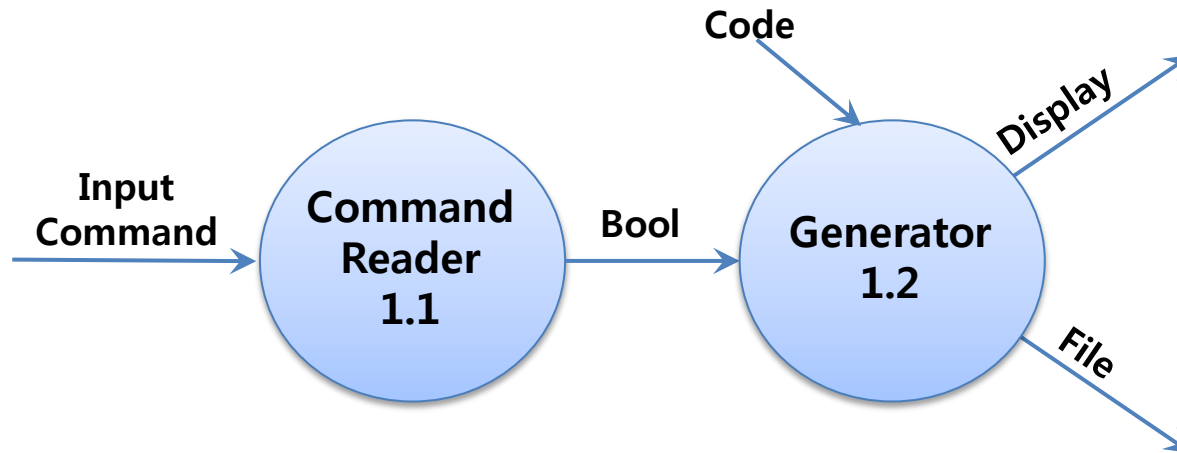
# DFD Level 0



## ◆ Data Dictionary

Input Event	Description	Format / Type
Input Command	사용자가 입력하는 명령어로, 입력받을 C Source File의 경로와 CFG를 출력할 File 이름을 지정	String
Code	정상적으로 작동하는 C 소스 파일	*.c
Display	완성된 CFG를 콘솔 화면에 출력	Console Display
File	완성된 CFG를 파일로 생성	*.txt

# DFD Level 1



## ◆ Data Dictionary

Input Event	Description	Format / Type
<b>Bool</b>	Integer형 옵션값. FALSE : 0, TRUE : 0이 아닌 모든 수	Integer



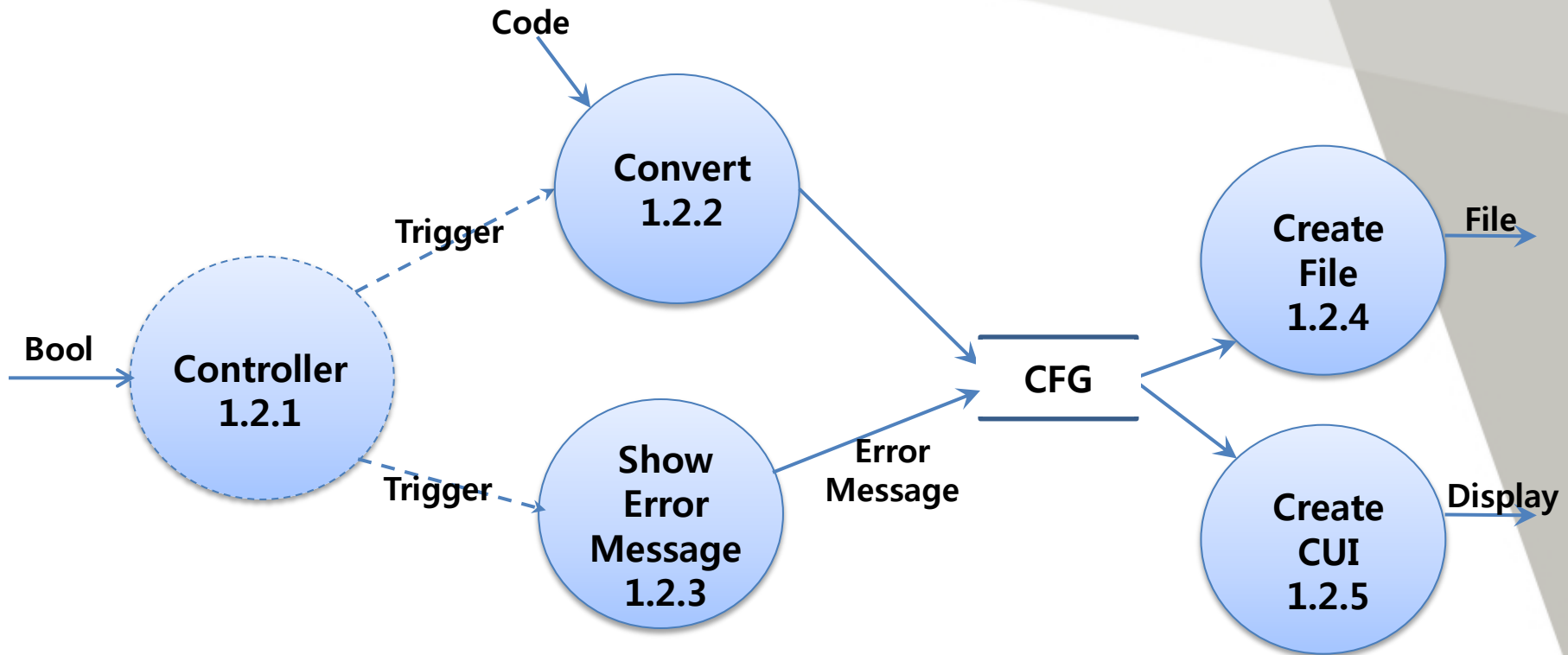
# Process Specification

## - DFD Level 1

<b>Reference No.</b>	1.1
<b>Name</b>	Command Reader
<b>Input</b>	Command
<b>Output</b>	bool
<b>Process Description</b>	프로그램 실행시 커맨드를 받은 뒤, 이 커맨드가 적합한지 검사하고, 적합여부를 bool로 출력한다. 입력받는 커맨드에 들어가는 항목은 입력 c 파일의 경로, 출력 report파일 이름이다.

<b>Reference No.</b>	1.2
<b>Name</b>	Generator
<b>Input</b>	bool, C Source
<b>Output</b>	CUI, File
<b>Process Description</b>	bool결과에 따라 CSource를 읽어 오고, 이 소스를 CFG로 변환한 뒤, CUI와 File형태로 출력하다.

# DFD Level 2



## ◆ Data Dictionary

Input Event	Description	Format / Type
<b>Error Message</b>	Controller의 입력인 Bool이 FALSE일때 호출하는 Show Error Message 프로세스가 만들어내는 String. 어느부분이 잘못되었는지에 대한 정보를 담는다.	String

# Process Specification

## - DFD Level 2

<b>Reference No.</b>	1.2.1
<b>Name</b>	Controller
<b>Input</b>	bool
<b>Output</b>	Trigger
<b>Process Description</b>	Bool결과에 따라 프로세스 Convert 혹은 Show Error Message에 Trigger를 보낸다.

<b>Reference No.</b>	1.2.2
<b>Name</b>	Convert
<b>Input</b>	Trigger, Code
<b>Output</b>	CFG
<b>Process Description</b>	트리거를 받으면 C Source를 CFG로 변환 한 뒤, CFG 데이터 스토어에 에러 메시지를 기록한다.

# Process Specification

## - DFD Level 2

<b>Reference No.</b>	1.2.3
<b>Name</b>	Show Error Message
<b>Input</b>	Trigger
<b>Output</b>	CFG
<b>Process Description</b>	Trigger를 받으면 CFG 데이터 스토어에 에러메시지를 기록한다.

<b>Reference No.</b>	1.2.4
<b>Name</b>	Create File
<b>Input</b>	CFG
<b>Output</b>	File
<b>Process Description</b>	완성된 CFG를 File 형태로 만들어 출력한다.

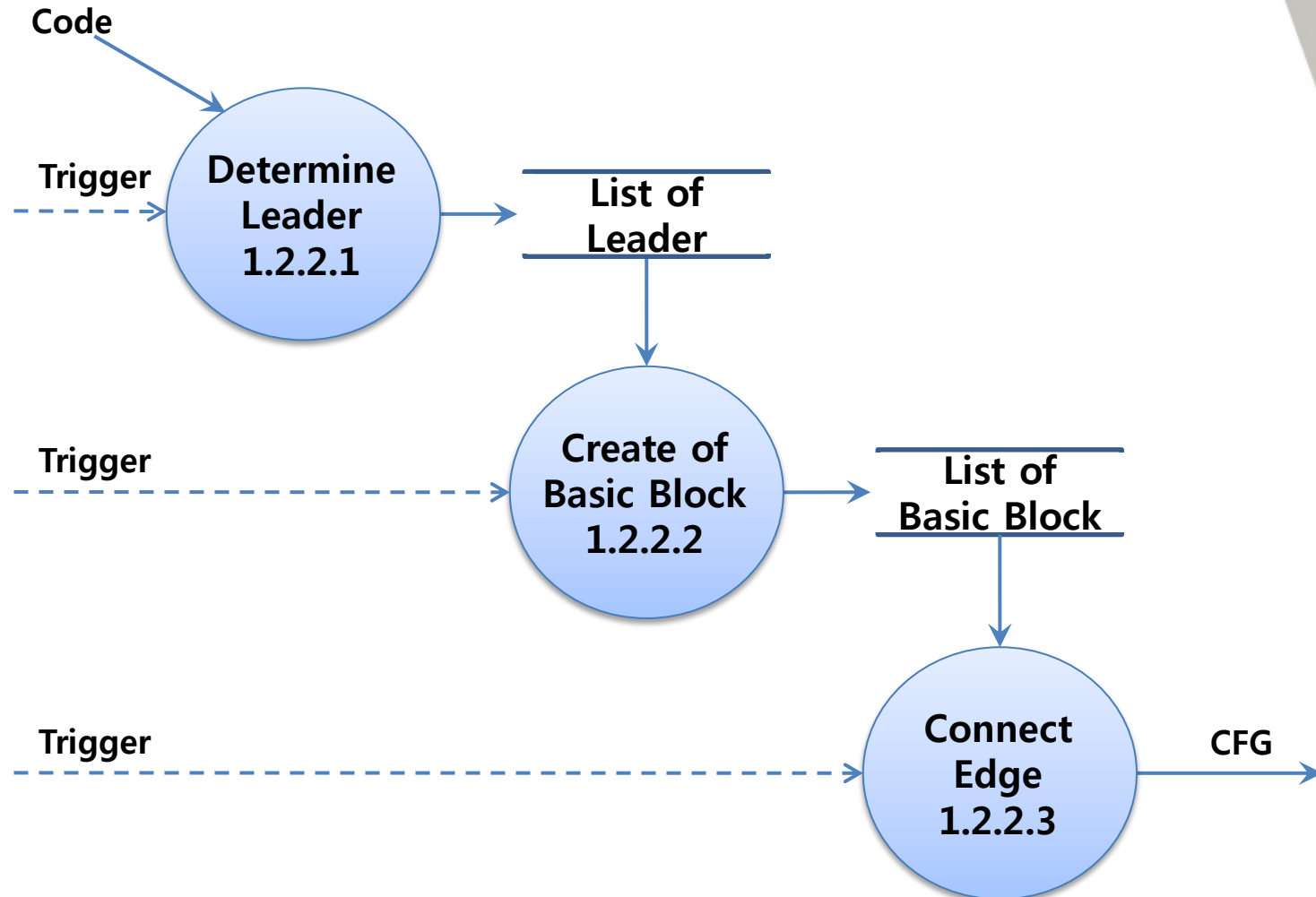
# Process Specification

## - DFD Level 2

<b>Reference No.</b>	1.2.5
<b>Name</b>	Create CUI
<b>Input</b>	CFG
<b>Output</b>	Display
<b>Process Description</b>	완성된 CFG를 Display 형태로 만들어 출력한다.

# DFD Level 3

## - Convert



# DFD Level 3

## - Convert

### ◆ Data Dictionary

Input Event	Description	Format / Type
List of Leader	Leader Node를 리스트 형태로 묶은 자료구조이다.	List
Node of Leader	블록의 시작이 되는 statement - Leader가 되는 행의 행 번호를 int를 사용해 나타냅니다. - Leader가 되는 조건은 다음과 같습니다. ① 프로시저의 첫번째 행 ② Goto문의 타겟이 되는 행 ③ Goto문의 바로 다음 행 ④ 분기문 행	Integer
List of Basic Block	Basic Block의 리스트	List
Node of Basic Block	c소스 중 동작을 할 때 함께 동작하여 하나로 구분될 수 있는 부분을 블록화 한 구조체입니다. 이것은 Leader에서 다음 Leader 전까지의 문장의 집합과 같습니다.	Struct
CFG	Control Flow Graph의 약자입니다. 변환의 성공, 실패여부, 각 블록과 그 연결에 대한 표현 등이 하나의 구조체로 이루어져 있습니다.	Struct

# Process Specification

## - DFD Level 3

<b>Reference No.</b>	1.2.2.1
<b>Name</b>	Determine Leader
<b>Input</b>	Trigger, Code
<b>Output</b>	List of Leader
<b>Process Description</b>	Trigger를 받으면, Code를 읽어와서 각 문장이 Leader인지 검사하여 Leader의 리스트를 작성, 데이터 스토어에 저장합니다.

<b>Reference No.</b>	1.2.2.2
<b>Name</b>	Create Basic Block
<b>Input</b>	List of Leader
<b>Output</b>	List of Basic Block
<b>Process Description</b>	Leader의 리스트를 받아 Basic Block을 구성 한 뒤, 리스트 화 하여 데이터 스토어에 저장합니다.



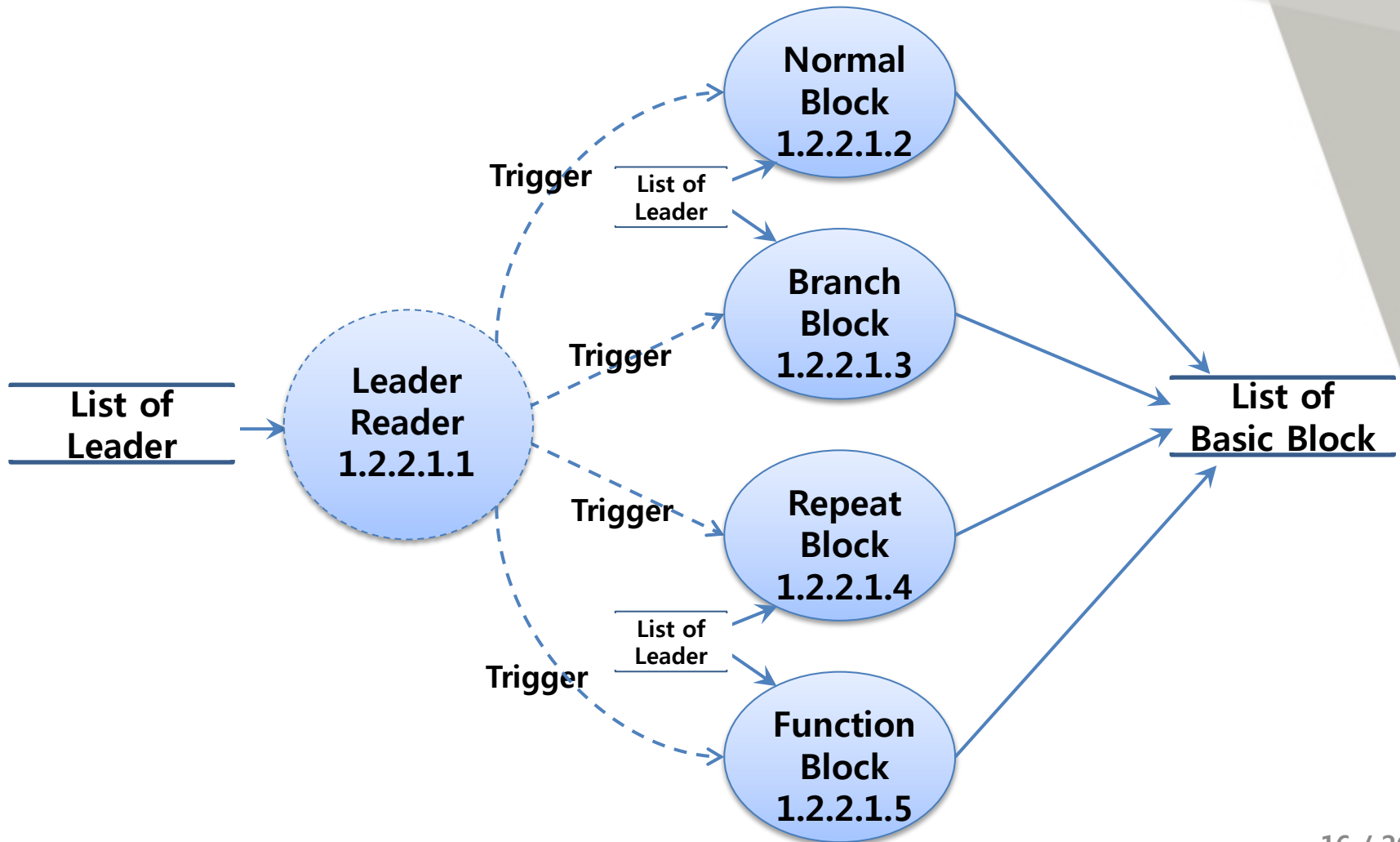
# Process Specification

## - DFD Level 3

<b>Reference No.</b>	1.2.2.3
<b>Name</b>	Connect Edge
<b>Input</b>	List of Basic Block
<b>Output</b>	CFG
<b>Process Description</b>	Basic Block의 리스트를 받아 Edge를 생성하고 완성된 CFG를 데이터 스토어에 기록합니다.

# DFD Level 4.1

## - Connect Edge



# Process Specification

## - DFD Level 4.1

<b>Reference No.</b>	1.2.2.1.1
<b>Name</b>	Leader Reader
<b>Input</b>	List of Leader
<b>Output</b>	Trigger
<b>Process Description</b>	Leader List를 받아, 각 Leader의 문장에 따라 Block의 형식을 분류해 각 Block Transfer로 트리거를 보냅니다.

<b>Reference No.</b>	1.2.2.1.2
<b>Name</b>	Normal Block
<b>Input</b>	List of Leader, Trigger
<b>Output</b>	Basic Block Node
<b>Process Description</b>	트리거가 들어오면 일반Block을 생성하여 Basic Block List에 Node로써 추가합니다.

# Process Specification

## - DFD Level 4.2

<b>Reference No.</b>	1.2.2.1.3
<b>Name</b>	Branch Block
<b>Input</b>	List of Leader, Trigger
<b>Output</b>	Basic Block Node
<b>Process Description</b>	트리거가 들어오면 분기Block을 생성하여 Basic Block List에 Node로써 추가합니다.

<b>Reference No.</b>	1.2.2.1.4
<b>Name</b>	Repeat Block
<b>Input</b>	List of Leader, Trigger
<b>Output</b>	Basic Block Node
<b>Process Description</b>	트리거가 들어오면 Block을 반복Block을 생성하여 Basic Block List에 Node로써 추가합니다.

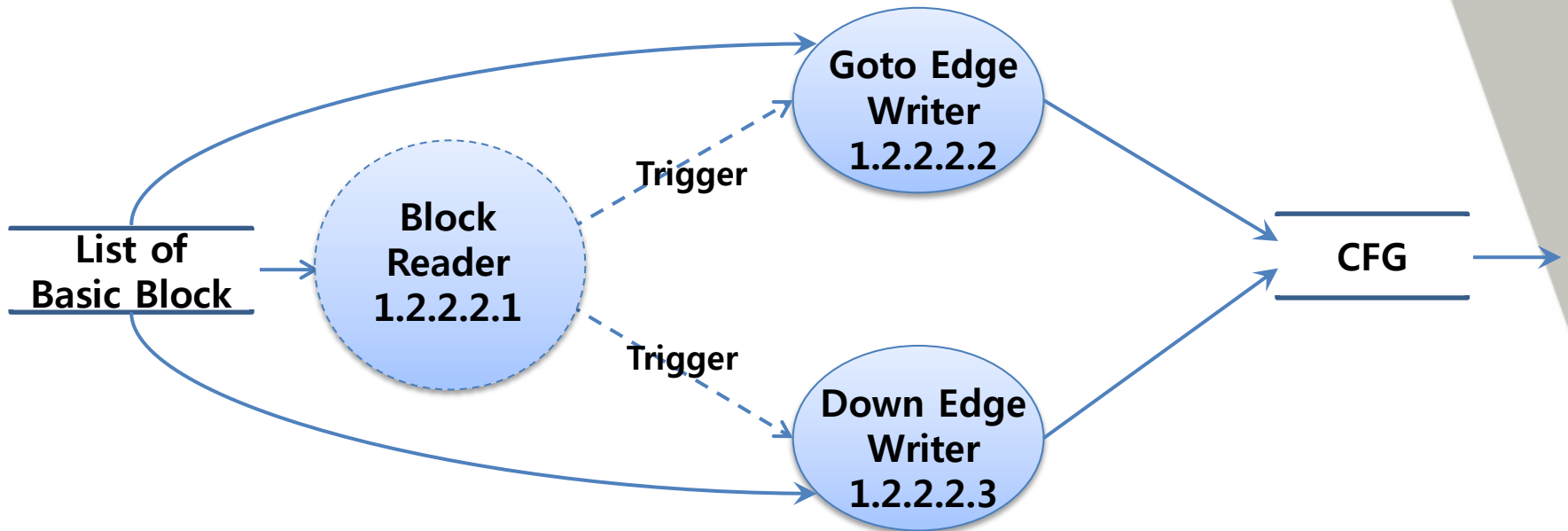
# Process Specification

## - DFD Level 4.3

<b>Reference No.</b>	1.2.2.1.5
<b>Name</b>	Function Block
<b>Input</b>	List of Leader, Trigger
<b>Output</b>	Basic Block Node
<b>Process Description</b>	트리거가 들어오면 Block을 함수Block을 생성하여 Basic Block List에 Node로써 추가합니다.

# DFD Level 4.2

## - Create Basic Block



# Process Specification

## - DFD Level 4.2

<b>Reference No.</b>	1.2.2.2.1
<b>Name</b>	Block Reader
<b>Input</b>	List of Basic Block
<b>Output</b>	Trigger
<b>Process Description</b>	Basic Block의 리스트를 읽어와 Block의 끝부분을 조사 한 뒤, Goto Edge Writer 혹은 Down Edge Writer에 Trigger를 보냅니다.

<b>Reference No.</b>	1.2.2.2.2
<b>Name</b>	Goto Edge Writer
<b>Input</b>	List of Basic Block, Trigger
<b>Output</b>	CFG
<b>Process Description</b>	Trigger가 들어오면 Block을 Goto Edge로 연결하여 CFG에 작성합니다.

# Process Specification

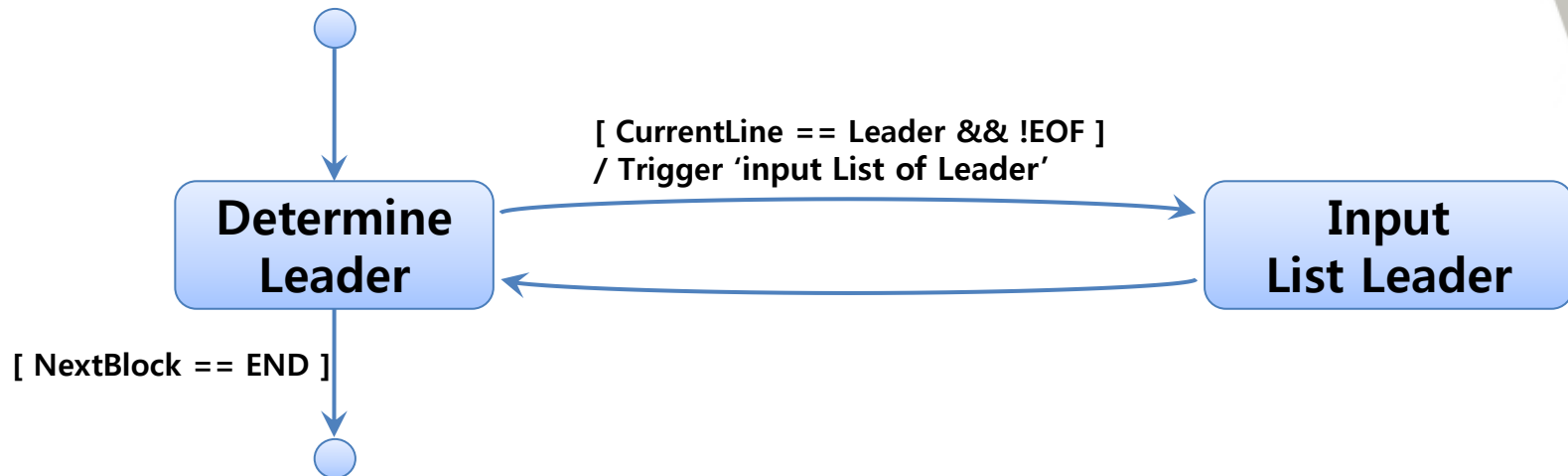
## - DFD Level 4.2

<b>Reference No.</b>	1.2.2.2.3
<b>Name</b>	Down Edge Writer
<b>Input</b>	List of Basic Block, Trigger
<b>Output</b>	CFG
<b>Process Description</b>	Trigger가 들어오면 Block을 바로 아래 Block과 연결, CFG에 작성합니다.



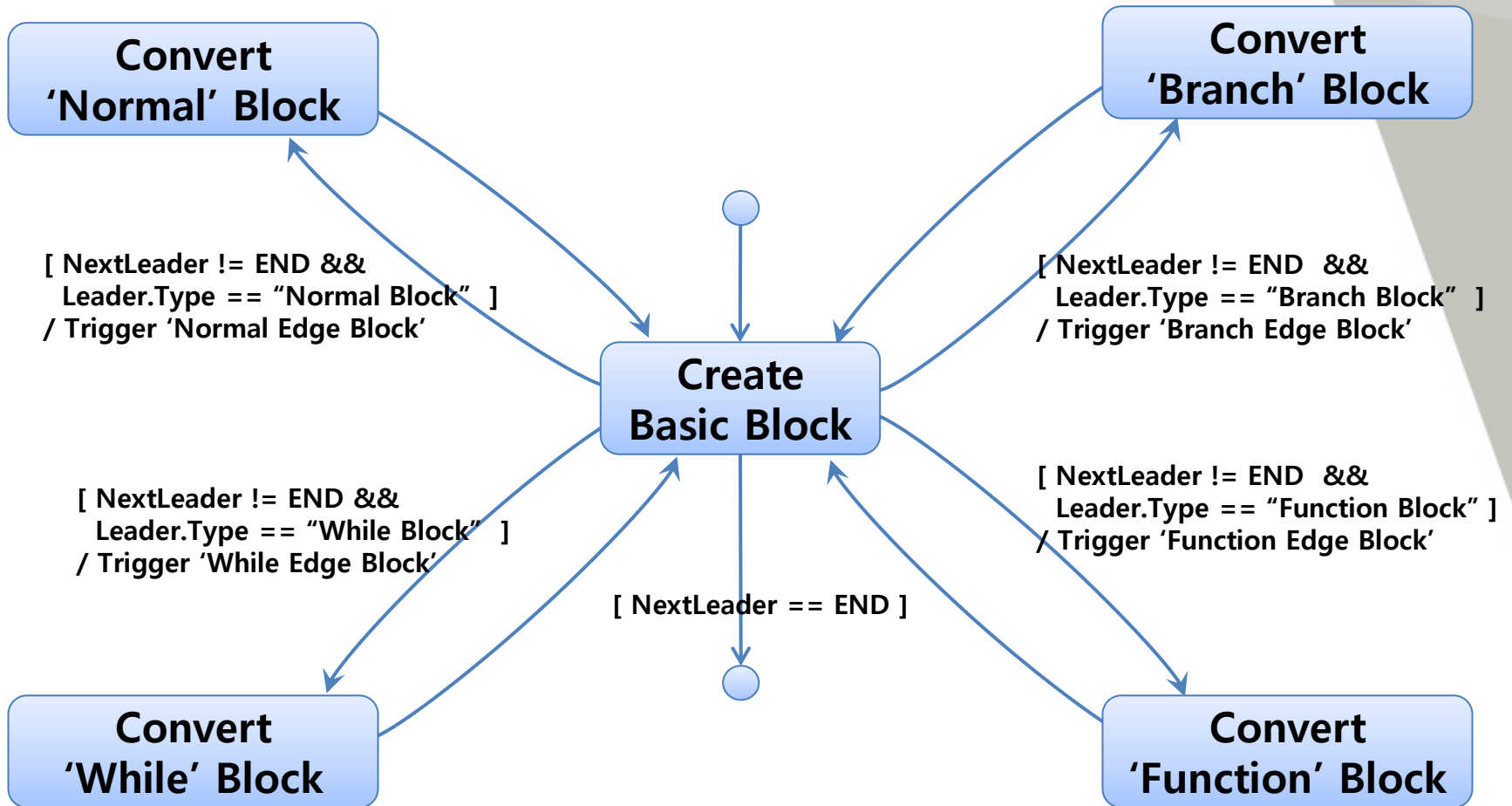
# DFD Level 5

## - Finite State Machine 1



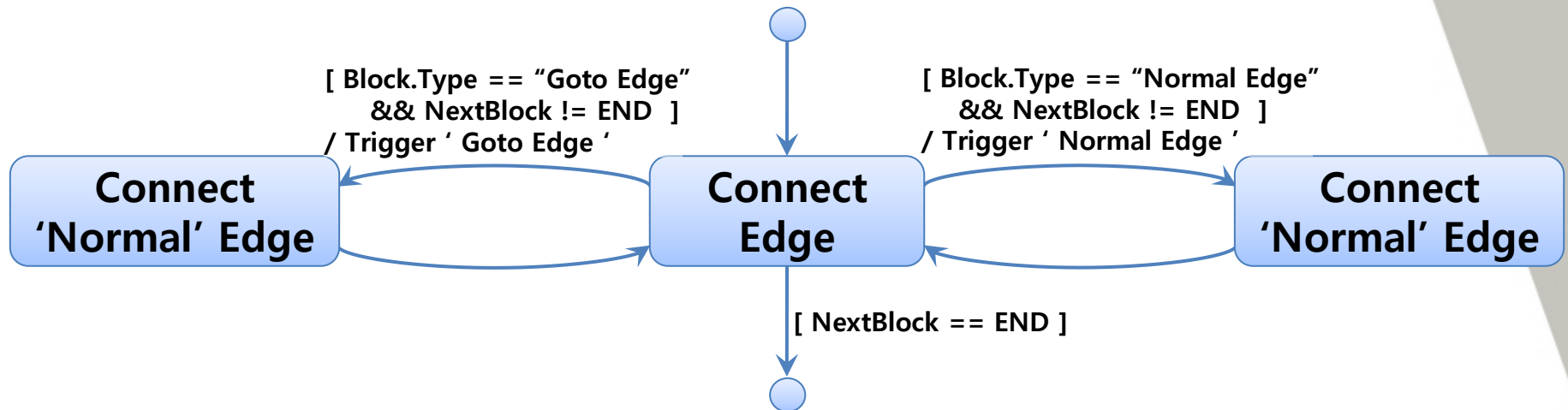
# DFD Level 5

## - Finite State Machine 2

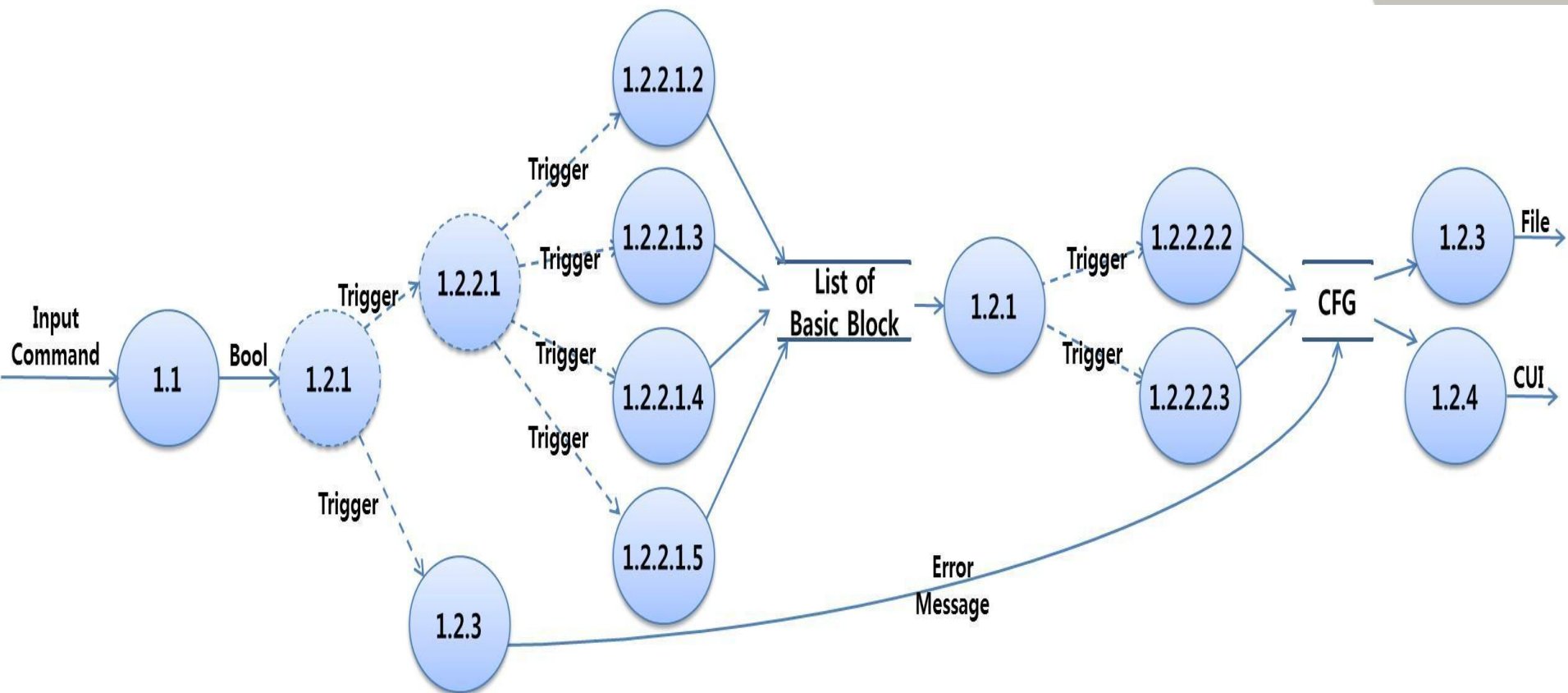


# DFD Level 5

## - Finite State Machine 3



# DFD - Overall



# References.

## ◆ Definition of DFD

- 소프트웨어 공학 : 구조적 방법론 중심, 이성구, 2010

## ◆ Definition of CFG

- **Wikidpedia keyword : “Control Flow Graph”**
  - [http://en.wikipedia.org/wiki/control\\_flow\\_graph](http://en.wikipedia.org/wiki/control_flow_graph)
- **Software Visualization** - [Stephan Diehl](#), 2007
  - pp.40 : 3.2.2 Control-Flow graph

## ◆ Algorithm : Create of CFG

- **Representation and Analysis of Software**
  - Gregg Rothermel, University of Nebraska – Lincoln, January 10, 2005

