

TEAM PRESENTATION #2

-CONTROL FLOW GRAPH

TEAM [T2]

200811415 김영현

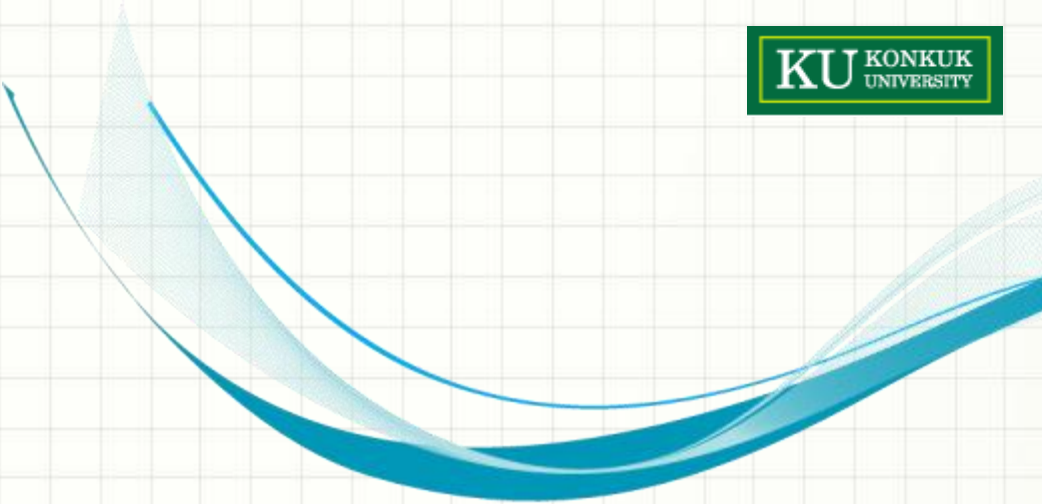
200811455 정용겸

200811457 조성우

발표자 → 200811465 허준행

팀 프로젝트 내용

- **SASD**를 이용하여, 다음의 프로그램을 개발한다.
- 개발할 프로그램
 - 입력 : C 프로그램
 - 출력 : CFG (Control Flow Graph)
 - 내용 : 입력 받은 C 프로그램을 CFG 로 변환하여 효과적으로 출력한다.



CFG에 대한 소개

A decorative blue wavy line with a gradient and motion blur effect, curving from the top left towards the bottom left of the slide.

CFG를 그리는 알고리즘

Statement of purpose



and now,
What to do

프리젠테이션 목표

1

- CFG가 무엇인지 이해하고

2

- CFG를 그리는 방법을 습득한 뒤

3

- SASD기법을 적용하여 프로그램을 개발한다

CFG에 대한 소개

Control Flow Analysis

- 프로그램의 제어 흐름(일련의 명령의 실행)을 이용하는 정적 코드 분석 기술 중 하나이다.
- CFA는 프로그램을 실행시키지 않고 소프트웨어의 성능을 평가할 수 있으며, 이를 시각적으로 표현하기 위해서 CFG를 사용하게 된다.

Control Flow Graph – 1. 정의

- 소프트웨어 모듈의 논리구조를 그래프로 표기
- Block과 Edge로 이루어져 있음
- 프로그램 실행 동안 가능한 모든 경로를 포함
- 개별 함수에 대한 내부적인 제어 흐름을 표현
- 컴파일러 최적화와 정적 분석에 사용

Control Flow Graph – 2. 목적

- 프로그램 중에 불필요한 부분이 있는지 없는지 발견할 수 있음
- 단일 block으로부터 프로그램 실행이 빠져나가지 않는 일종의 무한 루프와 같은 문제들을 해결하는데 도움이 됨
- 프로그램의 어떤 영역이 다른 부분과 의존 관계를 보여주는 종속 그래프 생성에 도움이 됨

Control Flow Graph – 3. 용어

- **Entry block** : 모든 제어 흐름이 그래프로 진입하기 위해 통과하는 block
- **Exit block** : 모든 제어 흐름이 그래프를 떠나기 위해 통과하는 block
- **Reachability** : block 또는 subgraph와 entry block을 포함하는 다른 subgraph와의 연결 관계

Control Flow Graph – 3. 용어

- ***Dominator*** : entry로부터의 모든 경로가 block N에 도달하기 위해 block M을 통과해야 하는 경우, block M은 block N의 dominator이다
- ***Post-dominator*** : block N으로부터의 모든 경로가 그래프를 떠나기 위해 block M을 통과해야 하는 경우, block M은 block N의 post-dominator이다
- ***Loop header*** : loop body내의 모든 block을 dominate하는 entry point

Control Flow Graph – 3. 용어

- **Back Edge** : loop를 구성하는 edge
- **Abnormal Edge** : 프로그램의 예외처리(Exception handling)를 위한 edge
- **Impossible Edge** : exit block의 post-dominating property를 유지하기 위한 edge
- **Critical Edge** : 단독으로 source block 또는 destination block에 연결되지 않는 edge

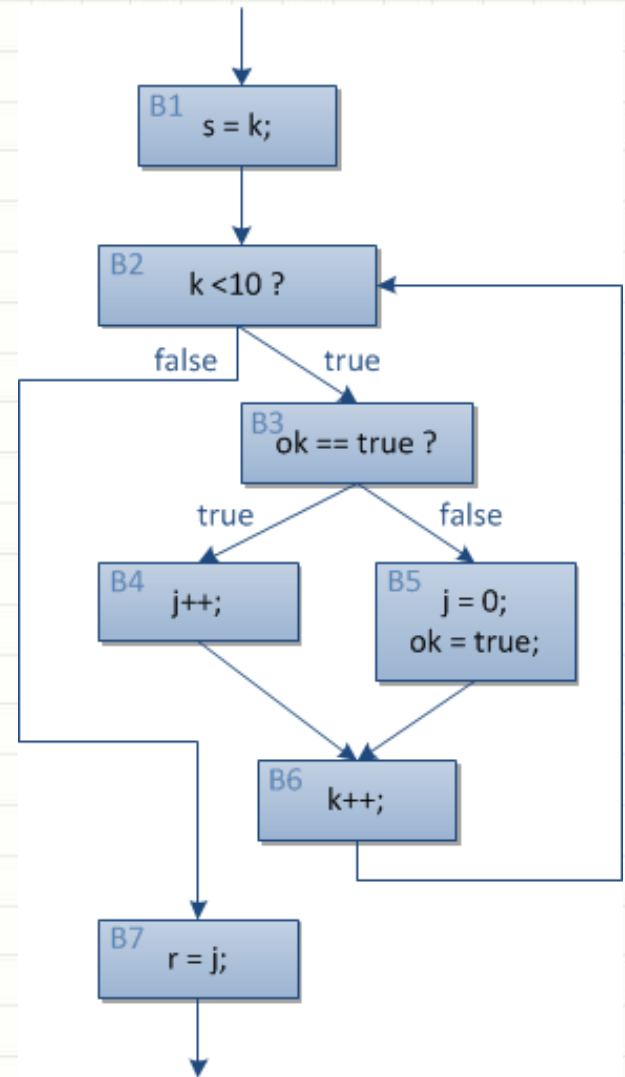
Control Flow Graph – 4. 예제

```

s = k ;

while(k < 10) {
    if(ok)
        j++ ;
    else {
        j = 0 ;
        ok = true ;
    }
    k++ ;
}

r = j ;
    
```



CFG를 그리는 알고리즘

기본 아이디어

- 입력 프로그램의 leader를 찾는다.
- 명령어를 읽어서 parsing할 때,
 - 프로그램 제어문(분기, 함수 호출, 함수 리턴)이 아니면 **basic block**으로 node를 형성한다.
 - 프로그램 제어문이면 연결리스트를 사용함으로써 각 node간의 연결성을 알 수 있도록 **edge**를 사용한다.

알고리즘의 종류

- Positioning Algorithms
 - BFS(Breath First Search) Positioning
 - Loop Positioning
 - Hierarchical Positioning

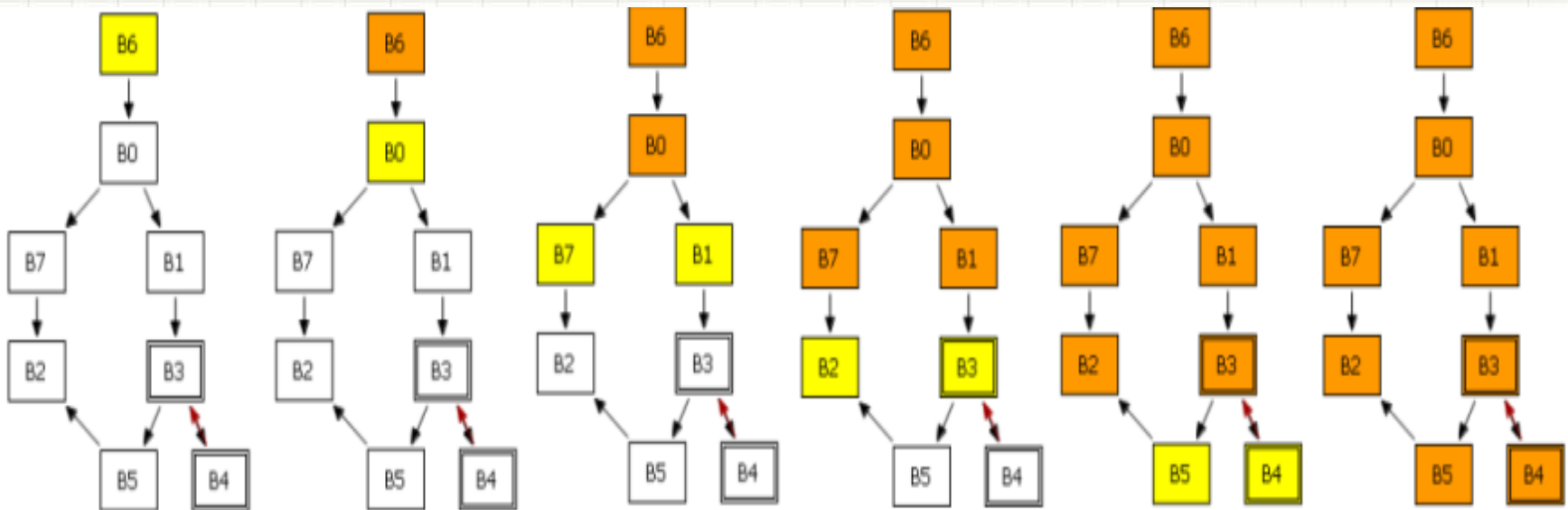
- Routing Algorithms
 - Bezier Routing
 - Manhattan Routing

모든 block의 배치를
결정하는 알고리즘

block들을 연결하는
edge를 그리는 알고리즘

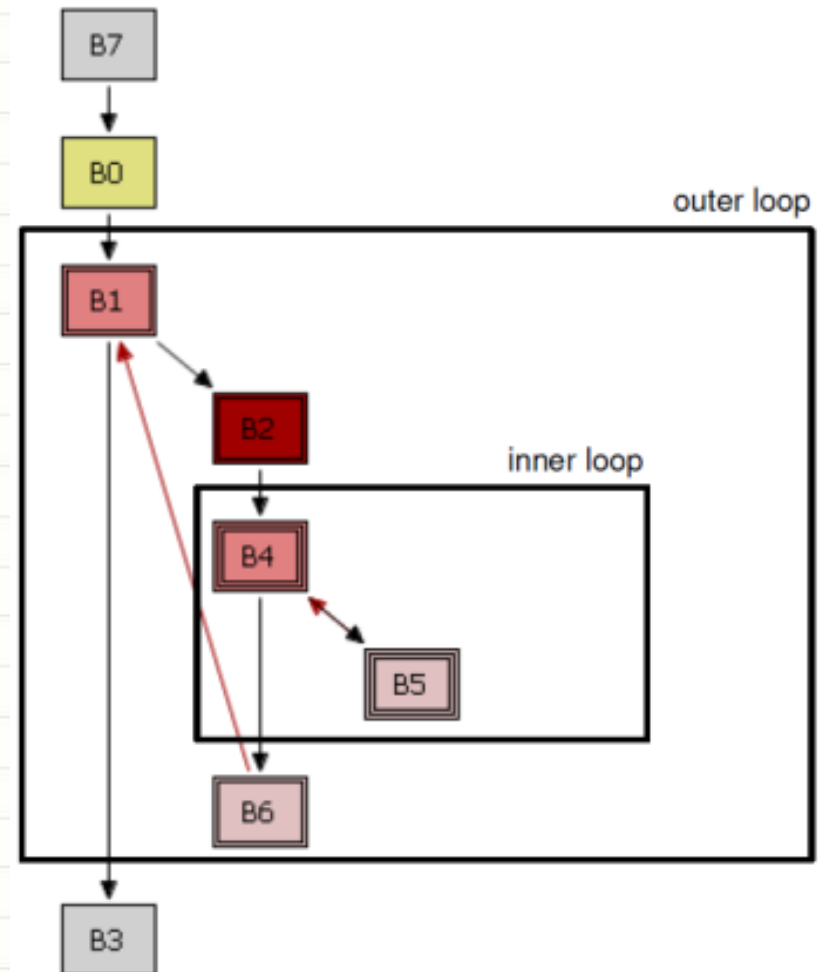
알고리즘의 종류 (cont.)

- Breath First Search Positioning
 - 특정한 edge는 고려하지 않고 block들을 트리 구조로 배치한 알고리즘
 - 가독성은 좋지만, 복잡한 프로그램엔 부적합



알고리즘의 종류 (cont.)

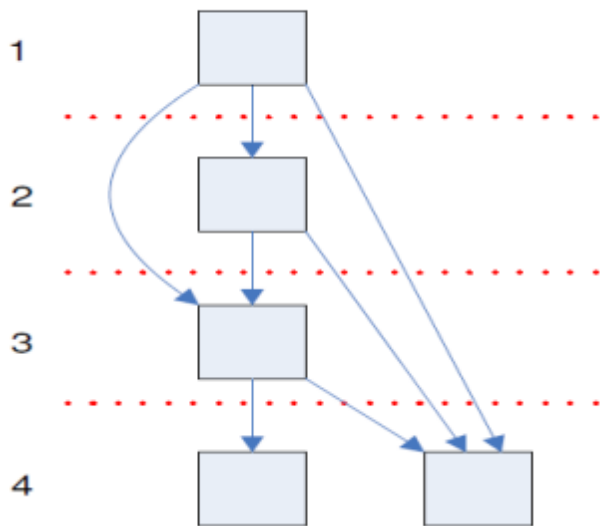
- Loop Positioning
 - loop를 조금 더 분리되도록 만드는 알고리즘
 - loop들을 그룹 지어 inner loop 부분과 outer loop 부분으로 나누어 생각
 - 그래프를 실제 코드와 유사하게 보이도록 만들 수 있다



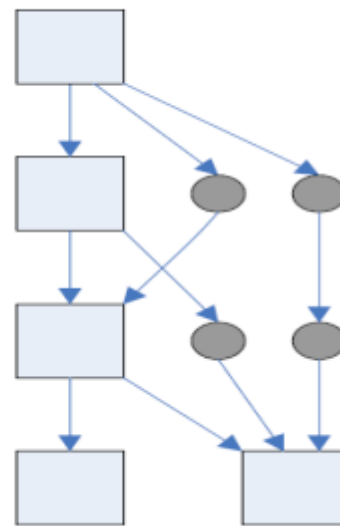
알고리즘의 종류 (cont.)

- Hierarchical Positioning
 - 특별한 control flow에 대한 정보 없이도 구체적인 CFG를 그릴 수 있는 알고리즘
 - 관련성 있는 loop들이 분산되기 때문에 loop 구조를 분석하는데 부적합

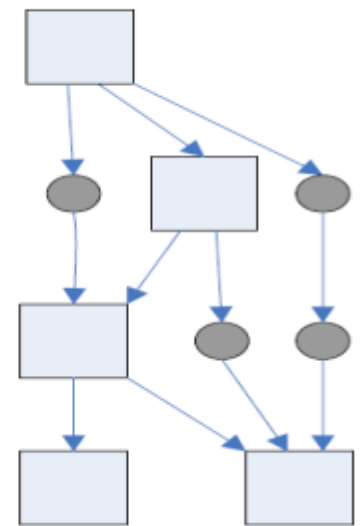
Layer assignment



Dummy node insertion



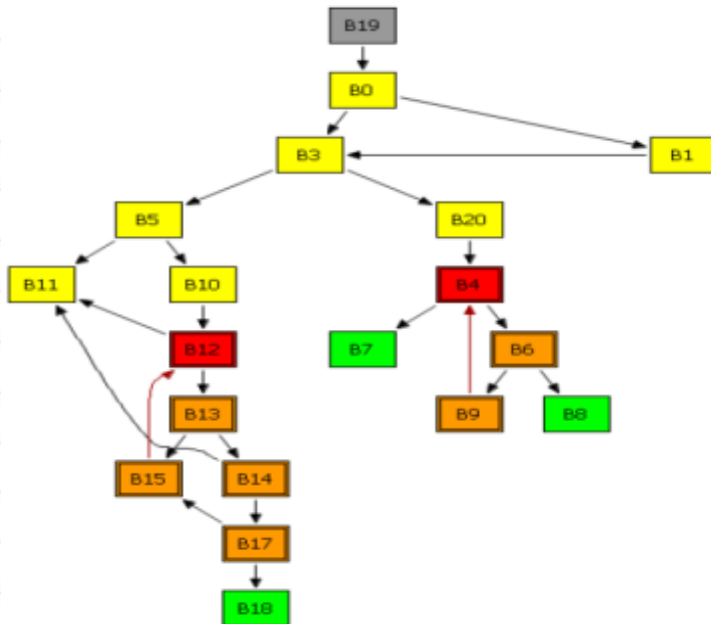
Crossing reduction



알고리즘의 종류 (cont.)

- Comparison of three Positioning algorithms

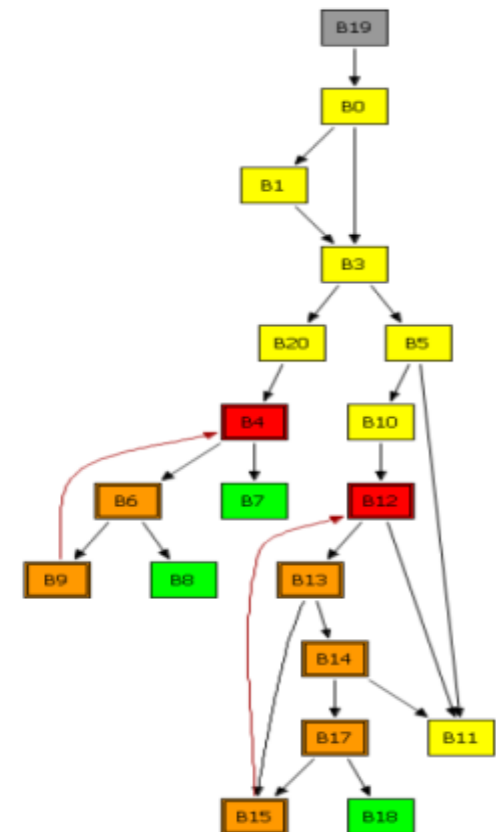
BFS algorithm



Loop algorithm



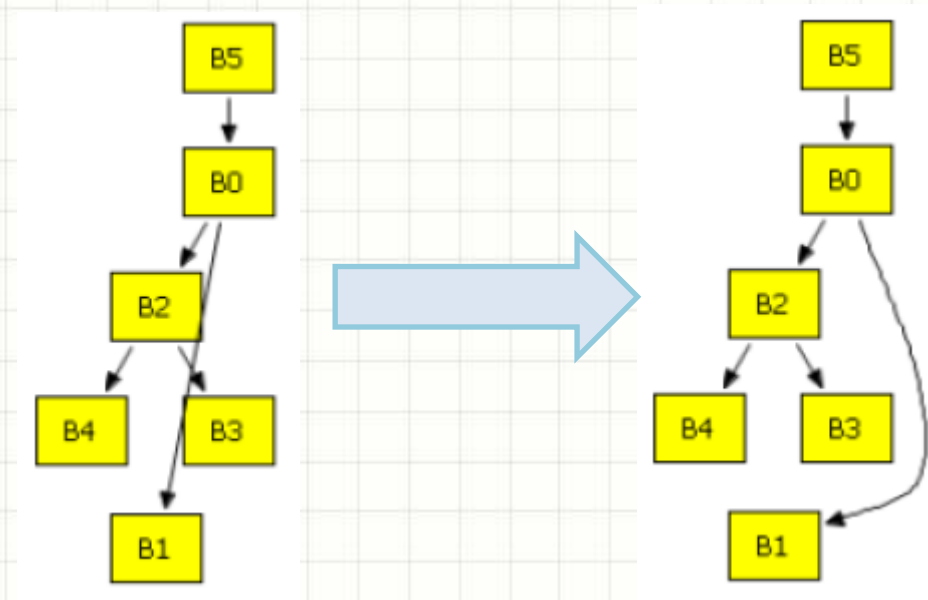
Hierarchical algorithm



gray : start block
red : loop headers
orange : loop depth > 0
green : without successors

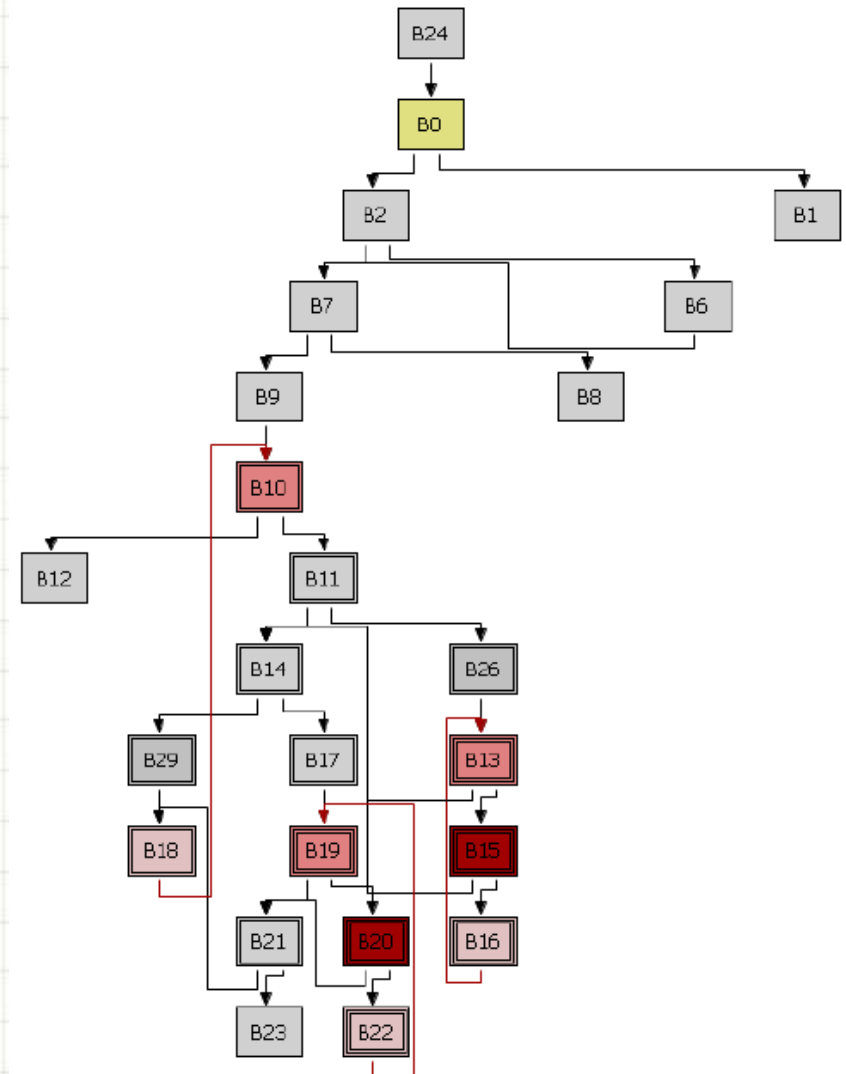
알고리즘의 종류 (cont.)

- Bezier Routing
 - 종이 위에 사람이 직접 그리듯이 연결을 그리는 기법
 - Block 사이를 최단 경로로 연결한 뒤, 조건에 맞게 수정하여 최종 곡선 경로를 표현



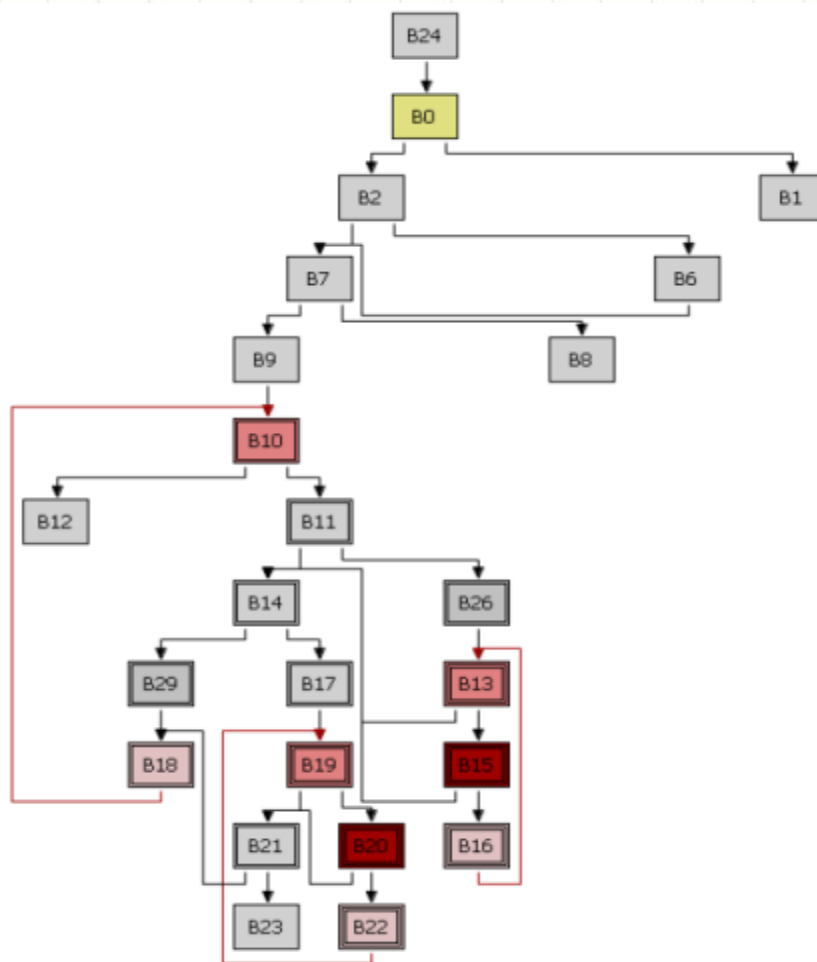
알고리즘의 종류 (cont.)

- Manhattan Routing
 - CFG를 그리는 화면을 좌표계로 생각
 - 모든 경로를 좌표로 구성하여 직각으로 표현하는 기법
 - 경로는 block의 아래에서 출발하여 block의 위에 도착



알고리즘의 종류 (cont.)

- Comparison of two Routing algorithms



선택한 알고리즘

Loop
positioning

Manhattan
routing

선택한 알고리즘 (Cont.)

- 프로그램의 오류 중 상당 부분은 잘못된 loop구조로 인해 발생
- 프로그램 분석에서 loop구조의 분석은 다른 프로그램 구성요소의 분석보다 우선시 되어야 함
- 따라서, loop 분석에 용이한 **loop positioning algorithm**을 사용하여 CFG의 block을 배치

선택한 알고리즘 (Cont.)

- block사이의 edge를 좌표를 이용해 표현할 경우, 다른 기법보다 기계적 연산에 유리
- 한 개의 block으로 들어오는 edge들의 end point를 동일하게 설정하여 모호성을 최소화
- 따라서, **manhattan routing** algorithm을 사용하여 block사이의 edge를 표현하기로 결정



STATEMENT OF PURPOSE

Statement of Purpose

- C 프로그램의 소스코드를 입력 받아 콘솔 창에 CFG를 출력한다.
- 제어문을 제외한 소스코드를 line 단위의 basic block으로 parsing한다.
- parsing된 block들을 loop positioning algorithm으로 배치한다.
- 제어문을 block사이의 관계를 표현하는 edge로 parsing한다.
- parsing된 edge들을 manhattan routing 기법으로 출력한다.



QUESTIONS ?