

Graduation Project (Spring 2011)

Title	인터넷을 통한 음성통화(Voip)			
Members	Name	Student ID	E-mail	Cell Phone
	김국영	200011436	webmaster@game.re.kr	010-5305-9471
	장기웅	200511349	wkdrldnd09@nate.com	010-7184-8499
	김재홍	200010639	muscovite81@hotmail.com	010-7760-3360
Advisor	유준범 교수님			
Main Function				
<p>주제선정의 배경 및 목적</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 배경 <ul style="list-style-type: none"> - 인터넷을 통한 무료 SMS 서비스(카카오톡) 등의 관심이 높아지는 가운데 인터넷을 통한 무료 통화 서비스에도 많은 관심이 집중 되고 있다. ○ 목적 <ul style="list-style-type: none"> - 인터넷을 통해 기본적인 기능인 통화를 가능하게 구현하고 기존 유선통화보다 더 좋은 음질의 통화를 할 수 있게 하는 데에 목적이 있음. <p>개발 내용 및 최종 목표</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 개발 내용 <ul style="list-style-type: none"> - 윈도우즈 기반의 어플리케이션 - 서버 및 클라이언트를 구현하여 서버는 각 클라이언트들간의 접속에 필요한 정보를 제공할 수 있게 구현한다. - 클라이언트는 서버에서 접속할 다른 클라이언트(들)의 정보를 얻고 클라이언트와 접속하여 음성통화를 할 수 있게 구현한다. - 음성압축기술을 구현하여 이를 통한 음성데이터 전송을 구현한다. ○ 최종 목표 <ul style="list-style-type: none"> - 인터넷을 통한 무료 통화 구현 - 안정적인 접속이 가능한 어플리케이션 구현 - 기존 유선통화보다 더 좋은 음질의 통화가 가능한 어플리케이션 구현 - 				

개발 환경 및 개발 일정 계획

○ 개발 환경

- 시스템 : 마이크로소프트 윈도우 환경
- 서버 : C#
- 서버 데이터베이스 : MSSQL
- 클라이언트 : C++

○ 개발 일정 계획

	3/31	4/1~	4/10~	4/17~	4/24~	4/30	5/1~	5/8~	5/15~	5/22~	5/29~	5/31
Server 개발												
client 개발												
테스팅												
디버깅												
내용	개발계획서 제출					중간보고서 제출						최종보고서 제출 및 데모시현