

Practice #2

1. 실습 내용

- Essential Use Case 작성 (OSP Activity 2031)
- 개념 클래스 다이어그램 작성 (OSP Activity 2033)
- System Sequence Diagram 작성 (OSP Activity 2035)
- Operation Contract 작성 (OSP Activity 2036)

2. 실습 목적

- Essential Use Case를 작성함으로써 주 이벤트 흐름, 대안 흐름, 예외 등을 파악한다.
- Use Case와 요구 사항을 통해서 개념 클래스들을 파악하고, 개념 클래스의 속성과 관계를 다이어그램으로 표현한다.
- Sequence Diagram을 작성함으로써 액터와 시스템간의 이벤트를 확인할 수 있고, 시스템에서 구현할 내용에 대해서 파악할 수 있다.
- Operation Contract을 작성함으로써 시스템의 Operation을 파악할 수 있다. 특히, operation이 수행됨으로써 생성, 삭제, 변경되는 객체들에 대한 정보를 파악할 수 있다.

3. 실습 절차

3.1 Essential Use Case 작성

1. Business Use Case 에서 하나를 선택한다.
2. Business Use Case의 목적, 액터, 세부적인 작업 단계, 예외 등을 첨부된 예제와 같은 형식에 맞추어 기술한다.
3. 모든 Business Use Case에 대해서 이와 같은 작업을 수행한다.
4. 2~4 단계를 통해서 새로 도출된 Use Case를 Use Case Diagram에 추가한다.
5. Use Case를 작성하는 단계에서 나타난 용어들은 용어집에 추가한다.

3.2 개념 클래스(Conceptual Class) 파악 및 다이어그램 작성

1. Essential 유즈케이스와 비즈니스 컨셉 모델에서 명사, 명사구를 중심으로 개념 클래스 후보들을 파악해서 종이에 기술한다. 필요한 경우에는 Concept Category List를 보고, 리스트에 포함되는 개념들이 있는지 찾는다.
2. 개념 클래스 후보들에 이름을 부여한다. 이름은 가급적 비즈니스 도메인에서 사용하는 용어를 사용해서 붙인다.
3. 개념 클래스들 간의 관계를 찾아서 기술한다. 관계 유형은 Association Category 표를 참조한다.
4. 클래스들 간의 관계에 이름, 역할, 다중성을 부여한다.
5. 개념 클래스의 속성을 찾아서 추가한다. 필요한 경우에는 용어 사전을 참조한다.

6. 클래스 다이어그램을 작성한다.

3.3 System Sequence Diagram 작성

1. UML 도구를 실행시키고, Sequence Diagram을 선택한다.
2. Essential Use Case에서 System Sequence Diagram을 그릴 Use Case를 하나 선택한다.
UML 도구를 이용해서 System Sequence Diagram을 작성한다.
3. Essential Use Case에서 다른 Use Cases을 선택해서 2~3번 단계 작업을 통해서 시스템 시퀀스 다이어그램을 작성하라.
4. 작성한 System sequence diagram을 다른 팀원들과 비교하고, 자신이 생각하지 못한 점이 무엇인지 확인하라.

3.4 Operation Contract 작성

1. 앞에서 작성한 System Sequence Diagram 한 개를 선택한다.
2. System Sequence Diagram에서 System Operation을 파악해서 목록을 만든다.
3. System Operation을 선택해서 첨부된 문서와 같은 양식의 문서를 작성한다.
4. 모든 System Sequence Diagram에 대해서 1~3의 작업을 수행한다.
5. 작성한 내용을 다른 팀원들과 비교하고, 자신이 생각하지 못한 점이 무엇인지 확인하라.